平成2年12月14日発行(隔週金曜日発行)第6巻第24号(通巻117号)　昭和62年9月7日第3種郵便物認可　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ
390 YEN
Magazine
1990
NO. 24
12月14日号
●ファミコン8大ゲーム来襲!
攻略 T.M.N.T./TIMES OF LORE
/バトルスタジアム
メタルフレームサイバスター/RUSH UP
グレムリン2/
石道/
攻略 パロディウスだ!
1990ファミマガゲーム大賞募集
ダンジョンキッドコンテスト発表
●スーパーファミコン新作特報
アクトレイザー
攻略 F-ZERO
●ドトウのデータイースト特集
ダークロード/メタルマックス
●12月カレンダーSDガンダム3
●ゲームボーイ注目特報
モンスターメーカー
GHOST HOUSE
●やっぱり完全! 超ワイド版攻略特集
52ページ
別冊付録
スーパーマリオワールド
完全攻略本 Vol.1

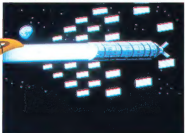
士がやって来る!

ファミリー コンピュータ™ FAMICOM FAMILY

レベルアップしていくパイロットシステム導入。

敵を倒すごとにパイロットやユニットが成長していくパイロットシステムを採用。ノーマルワールドでは、有名パイロットが121名も登場!

最終兵器、究極のコロニーレーザー砲が登場!

シミュレーションゲームで初めての恐怖のコロニーレーザー砲が宇宙編に登場!さっそく威力を試してみよう!

12月22日発売予定

「ガチャポン戦士3 英雄戦記」オリジナルカレンダープレゼント

抽選で100名様に…!!

●しめきり
平成2年12月16日(日) 当日消印有効

●あて先
〒111 東京都台東区駒形1-4-8
バンダイ第5ビル内スタジオスタット
「ガチャポン戦士3オリジナルポスタープレゼントⓂ」係

●発表
当選発表は、景品の発送をもってかえさせていただきます。

●応募方法
官製ハガキに住所、氏名、電話番号、生年月日、性別と今年のX'masから正月に買う予定のFC・GB・SFXソフト名をハッキリ書いて送ってください。
(無い場合は無しと書いてください。)

製作・発売元/株式会社ユタカ
販売元/株式会社バンダイ

株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI

三大人気ワールドから、ガチャポン戦

ガンダム地上編、宇宙編、SD戦国伝、ガンダム外伝の人気ワールドを全40のシナリオマップで完全網羅。

おまたせのシリーズ第3弾は、まさにSDガンダムワールドの集大成／地上編、宇宙編、SD戦国伝風林火山編、SDガンダム外伝と、人気のワールドをオリジナル設定にあわせた合計40もの膨大なシナリオマップでカンペキに再現／しかもルールも各ワールドごとに設定してあり、それぞれバラエティーに富んだ、アジのあるバトルが楽しめるんだよ／

パーティプレイが可能なコマンドバトルを採用。

今回は思い切ってアクションバトルをヤメッ／戦闘システムにはRPGタイプのコマンドバトルを採用し、1VS1だけでなく、5VS5までのパーティープレイが可能になったぞ／

登場するMSキャラクターはぶっとびの129種。

なんと3つのワールド合わせて129ものMSが登場／画面狭しと走り回る／ケンプファーやハイゴッグ、意外や初出場のガンタンク、ガンキャノンなんていう古株も姿を見せるぞ／

ガチャポン戦士3 英雄戦記

2M+64K S-RAM ROMカセット バッテリーバックアップ機能付き
¥6,800(予)[税抜き]

＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●隠居兼編集人／山森尚　●編集長／山本直人　●副編集長／稲田正義　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　＜編集＞●スタッフ／〔東京〕荒田茂樹・石塚宏治・岡部功子・風間尚仁・櫛谷和也・黒井敏典・島田政幸・杉澤英樹・鈴木浩一・曽根丈詞・福嶋章和・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕阿久根幸夫・池田栄一・伊東峰・岩井浩之・小澤繁夫・片桐直樹・川口恭成・鬼頭弥生・佐藤水絵・首藤和仁・菅間紀夫・瀧本宣之・成田圭・根本強志・広井伸也・松本智春・三嶋弘二・村田学・森博史・山本浩司　〔仙台〕石垣健二・岩井敏明・岩田一人・加藤潤一郎・草薙浩幸・五野上良法・鈴木裕・大学麻子・高橋祐子・福島純一・藤田真広・茂木修　＜制作総務＞●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／上村治彦・五嶋美智子・永瀬祐子・湊博道　●アシスタント／〔東京〕及川美幸・兼久直樹・北沢真由美・佐藤晴美・島地純子・土田和生　〔仙台〕高橋和子　＜デザイン＞●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔東京〕柳沼健　〔仙台〕鈴木徳房・鈴木佳子　●アシスタント／〔東京〕荒井智広・奥川奈津子・小松雅彦・佐藤基樹・宮下富雄　〔仙台〕伊藤正明　＜協力＞●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●編集協力／ストロベリーファーム　●デザイン協力／㈲クリエイティブプレイ・㈱サイドブレーン・㈱デザイラ・西川典枝・プラネット・松尾康男・㈲ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／㈱エス・アイ・シー・㈱キンダイ・㈲クリエイティブプレイ・㈱創文新社・㈱ターゲット　●印刷／凸版印刷株式会社　＜表紙＞●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

●ウル技に関する質問は
☎022-213-7555
●それ以外の記事に関する質問は
☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

まだまだ続くぞ！ 52ページ別冊付録

●詳しいデータ付きマップで、マリオの世界を徹底攻略！

スーパーマリオワールド 完全攻略本 Vol.1

今年も最後だ！ 12月カレンダー ●SDキャラがたくさん載ってるよ SDガンダム ガチャポン戦士3 英雄戦記

ゲーム別さくいん

CONTENTS もくじ

1990 12月14日号 24 ファミリーコンピュータMagazine

スーパーファミコン しん さく とく ほう
SFC新作特報
Actraiser
アクトレイザー
ドラクエ『V』が先にくるか？ と思わせた、エニックスのスーパーファミコンソフト第1弾はこの『アクトレイザー』だったのだ。実績No.1スタッフが贈る、『創造』という壮大なテーマに挑んだ意欲作のその全ぼうを大公開だ!!
本格的なアクションにシミュレーション要素をプラスした新感覚ゲームだ!!
12月16日発売予定
エニックス
8000円
消費税別
カセット
6M+64K RAM
バッテリーバックアップ
アクションRPG

悪魔との戦いに敗れた神が人間世界を復興

『アクトレイザー』は悪魔との戦いに敗れ、力を奪われた神が、自分の力を取り戻し、人間世界を復活させていく過程を描いた新感覚のゲームだ。失われてしまった神の力を取り戻し人間世界を復興しよう。

舞台は魔王サタンに侵略された世界

世界は魔王サタンの手によって侵略され、ほとんどの人は魔物に変えられてしまっている。神であるプレイヤーの最終目的は、魔王サタンを倒すことにあるのだ。

○これから取り戻す世界のマップ

2つのモードを通じて、人間世界を確立

魔王サタンの手から世界を取り戻すためには、アクションモードとクリエイションモードの2つのモードを次々とクリアしていかねばならない。

アクションモード

魔物に支配されている土地を人間が住める状態にするのを浄化といい、そのために神であるプレイヤーが神を崇めるために作られたという石像に乗り移り、地上に巣喰う魔物を退治するモード。

○○人々が神を崇めるために作ったという石像に神の魂が乗り移るっ!!

石像に乗り移れ!!

○石像に乗り移って地上の魔物を退治!!

クリエイションモード

アクションモードで浄化した地上に人間を住まわせて彼らを導き、発展させるモード。人口が増えると神の力がレベルアップし、HPが増えるので、次のアクションモードが楽になる。

○人間を住まわせて土地を発展させよう

天空城を拠点に目的を遂行!!

ゲームは天空城という空中に浮かぶ城の中からスタート。世界は魔王サタンによって6つに分割、支配されているので、天空城を利用して各地域へ移動する。天空城内で使えるコマンドを解説していこう。

○これが天空城内部の画面。4系統8種類のコマンドが選択できるぞ!!

移動

天空城内部から、外のマップ画面に移動して天空を移動、または地上の発展の様子を見たり、地上のクリエイションモードに移動するときに使うコマンドである。

天空を移動

○天空城を移動させてほかの地域の土地へ行くときに使う

人々を見る

○天空城からクリエイションモードへ移動するときに選択

戦闘

石像に乗り移って、土地を支配している魔物を倒すときに使うコマンドだ。また、スタート直後は持っていないが、戦闘時に使う魔法を選択するコマンドもここにある。

魔物と戦う

○天空城からアクションモードへ移動するときに選択

状態

プレイヤーである神のステータスを見たり、それぞれの町の発展状況を見るときに使うコマンド。また、あと何人人口を増やすとレベルアップするのかも確認できる。

魔法を選ぶ

○戦闘時に使う魔法を選択。魔法は1種類しか持って行けない

神の状態

○神が現在どの位の力を持っているかを知ることができる

町の状態

○それぞれの町がどんな状態かを見ることができる

そのほか

途中経過をセーブしたり、メッセージの表示スピードを調節するときに使うコマンド。セーブは1カ所にしかできないので、新しくセーブすると、前のデータは消滅してしまう。

2つのモードの操作法、進め方を詳しく解説!!

このゲームは2つのモードを通じて神と人間たちが助け合い、人間世界の復活を目指す。2つのモードをうまくクリアせねばならないので、両モードの操作法や進め方を十分に理解しておく必要がある。

アクションモード

縦横にスクロールするマップ内を剣と魔法を駆使しながら進んでいき、地上を人間が住めるよう浄化するのが目的。

基本テクニック

基本テクニックは全部で4つ。主人公の攻撃武器は剣のみだが、アイテムを取ることによって剣の先から刀気を発射できるようになり、離れた敵も倒せるようになる。

乗り移った直後の状態。りりしいね!!

✚左右移動
十字ボタンを左、または右に入れると左右に移動。階段の登り降りもOK

✚しゃがむ
十字ボタンを下に入れるとしゃがむ。高い位置の攻撃を回避するとき使おう

Ⓨ剣を振る
Yボタンを押すと持っている剣をそのまま振り降ろして上段斬りとなる

Ⓑジャンプ
Bボタンを押すとジャンプ!! 高い地点に飛び移るときなどに使う

クリエーションモード

このモードでは、悪魔から取り戻した土地に、1組の男女が生まれる。神であるプレイヤーは彼らを導き、ときには手助けをして町を発展させていくことになるんだ。町が発展し、人口が増えると神の力がパワーアップするのだ。

プレイヤーが最初にしなければいけないのは、神の僕であるエンジェルを操って魔物の巣から出現する魔物を矢で射ること。こうすることで魔物にされていた魂が人間に生まれ変わることができるんだ。

魔物が出現!!

このモードでも魔物が出現する

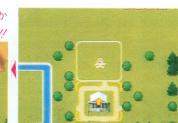
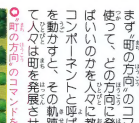
エンジェルが僕

真ん中にいるエンジェルが僕になってくれるので、出現する魔物を矢で射ろう

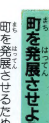
町を発展させよう

町を発展させるためには、まず"町の方向"のコマンドを使って、どの方向に発展すればいいのかを人々に教えよう。コンポーネントと呼ばれる枠を動かすと、その軌跡に沿って人々は町を発展させてくぞ。

"町の方向"のコマンドを使う

コンポーネントと呼ばれる枠を使って、発展の方向を定めてやろう!!

コンポーネントをさらに上に動かす。人々はこの方向に発展するぞ!!

文化レベルも向上

町が発展すると文化レベルが向上し、家が立派になって多くの人々が住めるようになる。1つの土地での文化レベルは最高3段階まで上がる。

発展が始まると矢印が点滅して、最初に道が作られていく

"町建設中"というメッセージが表示され、道と畑ができたぞ

縦穴式
最初は縦穴式の家で、4人住める

丸太小屋
次は木造の家になり、6人住める

木造モルタル
最高レベルでは8人も住めるのだ!!

応用テクニック

応用テクというほどでもないが、ジャンプ中に剣を振るとジャンプ斬りに。そしてしゃがんでいるときに剣を振るとしゃがみ斬りになる。魔物の種類によって使い分けよう。

ジャンプ斬り

✪ジャンプをしたあとにYボタンを押すとジャンプ斬りになる

しゃがみ斬り

✪しゃがんだあとにYボタンを押すと今度はしゃがみ斬りに…

魔法を持っているときは

魔法を持っているときは、十字ボタンを上に入れてYボタンを押すと使うことができる。ただし、MPが足りないときは使えないので要注意。

✚+Ⓨ魔法を使う

✪十字ボタンを上に入れてYボタンを押すと魔法が使えるぞ!!

アイテムはここに!!

アイテムは神の像と呼ばれるものを剣や魔法で破壊すると出現する。出てきたアイテムは一定時間で消滅するので、出現させたらすばやく取ろう。

神の像

✪✪✪神の像を剣や魔法で破壊するとアイテムが出現

ボスを倒せばクリア

アクションモードは、そのステージの最後に登場するボスを倒すとクリア。今度はクリエイションモードに突入だ。

✪ステージの最後には必ずボスが登場!! やっつけろ〜!!

ボスを倒せ!!

✪お見事!! ボスを倒すとアクションモードはクリアに…

人々の悩みを聞こう

町が発展すると人々は「木が邪魔で家が建てづらい!!」などと神に悩みを訴えてくるので聞いてあげよう。聞くときは"話を聞く"のコマンドで。

✪"話を聞く"のコマンドで話を聞いてあげよう。なに樹木が多いって…

奇跡で人々の悩みを解消

悩みを聞いたら、神の奇跡を使ってすぐに解決してやろう。そのままにしておくと、人口が増えなくなることも…。

✪奇跡を使って人々の悩みを解消。これはいかづちを落としてるとこ

✪いかづちを落として、家の建設に邪魔な樹木を取り除いてやろう

魔物に御用心

クリエイションモードスタート時から出現している魔物。町が発展してくると魔物は家を焼いたり、人々をさらったりと、人々に害を与えるぞ!!

✪魔物が人々をさらっていこうとしているところ。矢で射れ!!

✪魔物をうまく退治しないと、人々は連れさられてしまうのだ

魔物の巣を封印せよ!!

魔物の巣は人々を巣の方に発展させると勝手に封印してくれるぞ。1つの土地にある魔物の巣をすべて封印すると、このモードはクリアとなる。

✪魔物の巣を封印するにはまず、人人を巣の方に発展させねばならない

✪発展していって、道が巣のところに到達すると人々による封印が開始されるぞ

魔物の巣を封印!!

✪首尾よく魔物の巣を封印!!

すみずみまで発展

魔物の巣をすべて封印したとしても、さらに町を発展させていこう。すみずみまで発展させることにより、神のHPが上がるぞ。また、このモードをクリアすると怪しげなメッセージが…。実は、1つの土地を完全な人間の世界にするためには、クリエイションモードのあとに、もう一度アクションモードを戦い、その地域を統括している魔王サタンの側近を倒さなければならないのだ!!

✪すみずみまで発展させると、神のHPがぐんぐん上がるぞ!!

第1地区 フィルモア

ゲーム開始直後はこのフィルモアにしか行けず、そのほかの土地にはある程度のレベルに達してないと行けない。フィルモアから浄化開始だ!!

これはこれから挑戦するフィルモア上空のマップであります

アクションモード1

アクションモード1は森が舞台。最初の面にしてはなかなか難しく、考えて進まないとあっさりやられてしまうぞ。

アクションモード1は森が舞台。サルのような敵が登場するぞ!!

弾を吐いてくる人面樹

面の中ほどには、モルドルという人面樹がいる。近づくとマンドラゴラという自分の種を生み落とし、口から弾を吐き出してくる。頭が弱点。

これがウワサの人面樹。マンドラゴラを生み落とすぞお

弱点は頭だ。反対側にまわり込んで、ジャンプ斬りで攻撃!!

お助けキャラもいるぞ

人面樹の先にはウッドストックというお助けキャラがいる。いばらの上を行ったり来たりしているので、手に乗ればいばらの危険を回避できる。

危険ないばら地帯もウッドストックの手に乗れば安全に進めるぞ

ボス セントール

セントールは愛用の槍による突きと、槍の先端から雷を落として攻撃してくる。雷を落としてきたときはうしろに逃げ、突進してきたときはしゃがみ斬りで応戦しよう。

槍の先から雷を落として攻撃してくるセントール。けっこう強い

セントールが槍を横にして突進してきたらしゃがんでよけて…

そのままYボタンを押して、しゃがみ斬りで攻撃!! どうだっ!!

クリエイションモード

フィルモアの土地はとても木が多く、家がたくさん建てられない。ここは神の奇跡の1つである"いかづち"を落として、木を取り除いてやろう。

フィルモアは樹木が多くて、家をたくさん建てられない!! そんなときは…

"いかづち"を落として樹木を焼き払い、人々の悩みを解消!!

炎の魔法を入手

フィルモアの土地をすみずみまで発展させると、人々が炎の魔法を見つけてくれるので"ささげものを取る"のコマンドで炎の魔法を受け取ろう。

すみずみまで発展させると人々が炎の魔法を発見してくれる

怪しげなメッセージ

魔物の巣をすべて封印してクリアすると、さっそく怪しげなメッセージが…。ミノタウロスというモンスターが南東の大穴から出てきて人々を呪い殺すという。どうやら、調査が必要らしいぞ。

なになに、南東の大穴からミノタウロスという化け物が現れただと〜

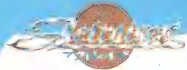
これがその大穴か…。確かに、何か出てきそうな雰囲気だぜ!!

大穴に突入だ!!

よし!! わかった!! さっそく大穴に突入して魔物を退治するぞ

アクションモード2

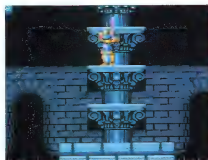
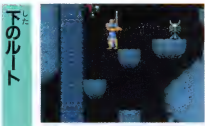
人々の依頼により南東の大穴を調査することになった神。いよいよアクションモード2に突入。大穴というだけあって地下を進んでいくことに…。前半には2つのルートがある。

これが発展後のフィルモアのマップ。南東にちゃんと大穴があるのだ

上のルート

ルートは上下に分かれていて、上のルートはさらに上下に分かれている。上のルートはどちらも比較的安全で、ノーミスで進めるはずだ。

ジャンプで岩の上を登っていくと上のルートに…。気をつけろ!!

下のルート

下のルートははっきりいって難しい。足を踏み外せばトゲの山。そしてトゲが床から一定間隔で飛び出してくるトラップもある。トゲに触れると一発でミスになってしまうので、上のルートの方が無難。

魔物を慎重に倒していけば、ノーミス、ノーダメージで突き進めるぞ

下のルートはまさにトゲ地獄。突出するトゲのワナにひっかかった!!

トゲ地帯を通過してここをズンズン登っていくと中ボスの部屋へ

中ボス登場!!

上のルートと下のルートの合流地点に中ボス"ドラゴントゥース"が待ち構えている。奴の剣の腕前はなかなかのもので、間合いの取り方が勝敗を左右することになる。

中ボスの部屋に突入!! 奴の剣の腕前は凄いぞ。うかつに近づくな!!

ぐわ～!! やられた!! だからいわんこっちゃない 間合いを考えて

この間合いがポイント。攻撃が終わったらすぐ逃げて、また攻撃

ボス ミノタウロス

サタンの忠実なる"六匹の僕"の1人で、サタンの夢から生まれた牛頭人身のモンスター。夢の世界に住み、人々に悪夢を見せて呪いをかける。奴は神の手の届かない高みから急襲して、巨大な斧を投げつけてくる。とにかく間合いを見切り、高速で回転してくる斧をジャンプでよけつつ、ダメージを与えるしかない。

ミノタウロスは前触れなしに、高みから襲いかかってくるぞ!!

巨大な斧を高速回転させて、投げつけてくる ジャンプでよけるのだ!!

第2地区 ブラッドプール

フィルモアの次にくるのがこのブラッドプール。レベルが高ければほかの土地にも行けるが、ここは順序よく易しい土地からクリアしていこう。

これはブラッドプールの発展前を上空から見たマップ

アクションモード1

血の湖と満月をバックに進んでいく。今にも壊れそうな橋の上で戦いが展開され、血の湖に落ちれば即ミスとなる。

血の湖、そして美しい満月をバックに戦いが展開される

落ちる丸太橋

面のあちこちには落ちる丸太橋が仕掛けられていて、渡ろうとすると何本かが落下する。落ちた瞬間にジャンプしないと血の湖に落ちてしまう。

丸太橋を渡っていくと、橋が落下　ジャンプした方がいいぞ

全身緑色の敵に注意

途中、全身緑色の敵に出くわすことが…。奴は戦いの中で剣をブーメランのように飛ばすことを覚え、その技で神に襲いかかってくるぞ。

投げつけてくる剣をまず、ジャンフでよける。そして…

戻ってくる剣をしゃがんでよけながら、しゃがみ斬りで敵を攻撃だ!!

ボス マンティコア

人間の顔、獅子の体、竜の翼、トカゲの尾を合わせ持つ妖獣。灼熱の炎を吐き、水面下で神を待ち構えている。対処法としては奴の下にまわり込んで斬る、これが一番!!

2体の敵と同時に戦うのは危険　どちらかをおびきよせて倒そう!!

マンティコアの吐き出してくる灼熱の炎をジャンフでよけ…

下に逃げるところをしゃがみ斬りで攻撃!!　この要領でいこう

クリエイションモード

ブラッドプールは沼地が多く、フィルモア同様、家が建てづらい。ここでは神の奇跡の1つである太陽で沼地を乾燥させて緑地にしてあげよう。

ブラッドプールは沼地が多くて家が建てづらい　そんなときは太陽で照らして

沼地を乾燥させて緑地にしよう　これで家が建てられるぞ

星くずの魔法を入手

この地域をすみずみまで発展させると、人々が星くずの魔法を見つけ出してくれるんだ。どこに隠されているかは自分で確めてくれよなっ!!

すみずみまで発展させると星くずの魔法を見つけてくれるぞ

古城に異変!!

魔物の巣をすべて封印してクリアすると、またまた怪しげなメッセージが…。今度は血の湖のほとりに建つ古城から魔物が現れ、人々にいけにえを要求してきたという。これまた調査が必要らしいぞ!!

湖のほとりに建つ古城から魔物が現れていけにえを要求してきただと!!

なるほど、これがウワサの古城か　何かいそうな感じがするぜ!!

古城へ急げ!!

さっそく古城に向かおう。子供の命が危ないぞ。急ぐのだっ!!

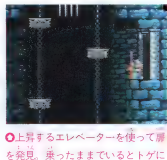
いよいよ血の湖のほとりに建つ古城に突入!! 城というだけあって内部は敵キャラが少なく、仕掛けがやたらと多い。そう簡単にボスのところへはたどりつけないぞ。

フィルモアとブラッドフールの上空から、発展後の状況を見たもの

トゲに注意!!

仕掛けの中でも一番嫌なのがトゲ。触れるだけで即ミスになるというのに、そこらじゅうにあるのだ。代表的なものをいくつか見ていこう。

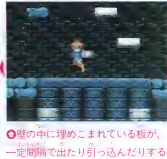
城に入るといきなり天井にトゲ。あそこではジャンプできないぞ!!

前方から炎の弾が飛んできたぞ。うしろにはトゲが…。どうする?

上昇するエレベーターを使って扉を発見。乗ったままでいるとトゲに

鎖を使って上昇、下降するエレベーター。水の中のトゲに注目!!

頑丈な鎖で固定されているように見えるがすぐ落下する石の釣橋

タイミングを見切れ

タイミングを見切ってボスのところへ急げ

壁の中に埋めこまれている板が、一定間隔で出たり引っ込んだりする

出たり入ったりする足場

壁の中に埋め込まれている板が一定間隔で出たり入ったりする。単純なトラップと思われるが、タイミングを見切らない限り、ボスのところへは永久にたどりつけないのだ。

進んでみると石像が1体。そして部屋の中が暗くなってしまったぞお

ダメージをある程度与えると、その名の示す通り、狼男に大変身!! 窓の外には美しい満月が…

サタンの暗い夜の翼から生まれたモンスター。夜の世界に住み、人間の生き血をすすって不老の体を得ている。冷酷残忍で、いけにえは必ず生きたまま頭部を引き抜き、その悲鳴を最上の音楽といって楽しんでいる。通常、奴は貴族の姿をしているが、ある程度ダメージを与えるとその本性を現し始める。

最初は貴族のような姿をして、雷を落としたりするのだが…

攻略!!

S-JETの使用法×15のサーキットを攻略!!

F-ZERO

(エフゼロ)

スーパーファミコン本体と同時発売の近未来レースゲーム、F-ZERO の15のサーキットを徹底攻略。3つのリーグのチャンピオンをめざせ！

発売中

任天堂 7000円 消費税込

カセット 4M+16K RAM

バッテリーバックアップ

レース

4台のマシンの性能に合わせた走りをするのだ!!

近未来のレースゲーム、『F-ZERO』は9つの惑星都市を舞台に行われる。4台の車のうち1つを選択。3つのリーグ、合計15レースを戦いぬくのだ。自車の基本性能はレースを通じて、最初から最後まで変わらない。車の特性を考えた走りをするのだ！

ワイルドグース

加速性が悪いが意外と最高速は高い。しかしこのマシンの特徴は、長い間補給なしで走れる耐久性の高さだろう。

項目	順位
耐久性	1位
加速性	3位
グリップ	2位
ブレーキ	3位
MAX SPEED	462

ブルーファルコン

一番平均的なマシンがブルーファルコンだ。4台の中では一番扱い易いので、初心者が使うのにうってつけだ。

項目	順位
耐久性	3位
加速性	2位
グリップ	3位
ブレーキ	2位
MAX SPEED	457

ファイアースティングレイ

このマシンの操作には、レベルの高いコントローラさばきが必要だ。いかに最高速に近づけるかがカギとなる。

項目	順位
耐久性	2位
加速性	4位
グリップ	1位
ブレーキ	4位
MAX SPEED	478

ゴールデンフォックス

最高速はたいしたことはないが、加速性が抜きん出ている。コーナーの多いコースで実力発揮するマシンだ。

項目	順位
耐久性	4位
加速性	1位
グリップ	4位
ブレーキ	1位
MAX SPEED	438

⬆スタート直後は右か左によせて他車の進路を妨害するといいぞ

⬆自分のドライビングに合わせて車を選ぼう。あとは実戦だ！

エクストラパワーS-JETを使いトップを狙え!!

レースで勝つポイントは、1周につき1回の使用権が与えられるS-JETを有効に使いこなすこと。S-JETの強力なパワーはわずか4秒間。短い時間を使って、いかに他車を抜くか、いろいろなテクニックを紹介するぞ。

1 コーナーで抜け

コーナーの出口でS-JETを使い、加速して敵を抜く。コンピュータの操る他車は、コースアウトなどのミスはないが、コーナーではキッチリ減速してくる。コーナーの立ち上がり加速で一気に抜け。

【一口メモ】コーナーの中央でS-JETを使い、勢い余ってガードに激突しないよう注意。前車のラインを読め。

加速するポイントは×マーク。ぶつからないよう注意しよう

立ち上がりで加速!!

S-JETで加速。立ち上がりの加速で赤に追いついた

3位への射程圏内に。赤を抜けば3位にポジションアップするが…

2周目。S-JETを使って加速し、緑をブチ抜く

ヘアピンカーブの手前。加速では赤は緑に負けてしまう

2 減速ゾーンで抜け

路面の荒れた減速ゾーンで他車を抜くテクニック。コンピュータの操る他車は減速ゾーンをなるべく避ける動きをする。空いたラインを使って、豪快にブチ抜くのは快感!

減速ゾーンに入るとスピードは落ちるが、ラインはクリア

【一口メモ】S-JETの有効時間、4秒間で敵の前に出ないと、逆に差をつけられる。他車との距離に注意。

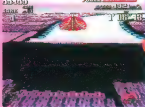
強引にブチ抜け

なんとか頭を抑えて前に。ブロックで敵に抜かれるな

3 ジャンプの補助

15のサーキットの中には、大ジャンプでコースを飛び越えるものがある。クラッシュなどでスピードが鈍っているときはS-JETで加速だ。

スピードがのらないと、飛距離が短く、あっという間に1台減る

飛距離をのばせ

なんとか向こう岸に着けよう。ギリギリセーフ!

落ちるとアウト。赤は加速が鈍いので使う機会が多いかも

4 ムダを作るな

S-JETは最初の1周は使えないが、2周目から1周ごとに1回。3回までストックでき、次のレースに持ち越されない。全て使い切れ!

ストックは3つまで

必要以上のストックはムダ

5 初心者はストレートで

S-JETはスピードが増す分、クラッシュの危険も高くなる。初心者はゴール前のストレートでS-JETを使いスピードを上げよう。

最終コーナー後のストレート。ここで使うのが最も効果が高い

S-JETに慣れないうちはカーブのない直線で使い、加速の感覚に慣れよう

ナイトリーグNo.1

MUTE CITY I

ミュート シティ

カーブの少ない高速コース

最も簡単なコース。コーナーの数も少なく、きついコーナーは最終コーナーのみ。ここでジャンプ台など基本をおぼえよう。

ナイトリーグではレースは朝なのだ。

減速ゾーンが両端にあるが道幅が広く簡単だ

●ポイント●
道幅が広く、ほとんどの場所でS－JETが使用可能

ナイトリーグNo.2

BIG BLUE

ビッグ ブルー

スリップゾーンに注意！

大小さまざまなコーナーから成るコース。S字など、ゆるめのカーブが多いがコース幅がせまく、抜くタイミングとスリップゾーンに注意。

●ポイント●
ピットの直後か最終コーナー出口でS－JETを使い短縮だ。

道路が狭いのが特徴

ゆるいカーブが多い

スライドに注意

ナイトリーグNo.3

SAND OCEAN

サンド オーシャン

低速のテクニカルコース

コースがせまい上にコーナーワークを必要とするヘアピンなどがあるテクニカルコース。1周の距離が長く、始めはツライ。

●ポイント●
コーナー取りがヘタだと、ヘアピンで抜かれる。S－JETを立ち上がりで使え。

カーブが多い。L、Rボタンを使いこなせ

減速ゾーン。気を抜くとオカマを掘られる

ナイトリーグNo.4

DEATH WIND I

デス ウインド

超高速のオーバルコース

START地点から東に向けて強い風がふく高速サーキット。ダッシュゾーンを使わないとブチ抜かれることも。

●ポイント●
ダッシュゾーンは全て通過。裏ストレートはS－JETを節約。

道の片側のみ減速ゾーンが…

他車を蹴落としても乗れ

この上に乗ると猛スピードで射出

クイーンリーグNo.1 MUTE CITY Ⅱ ミュート シティ

やっかいな円形シケイン

円形の分岐コースが目新しいコース。分岐地点は2つのシケインになっている。分岐のあと、ジャンプ台に乗るのが難しい。

分岐の合流地点は逆との衝突に注意！

着地したら、次のジャンプ台に乗って短縮

ジャンプ台で減速ゾーンを飛び越えるのだ

●ポイント●
円形の分岐、シケインの後の2つのジャンプ台で他車との差が出る。

ナイトリーグNo.5 SILENCE サイレンス

直角コーナー、地雷に注意

直角のカーブが特徴的なコース。このコースには初の分岐点が登場する。近道で危険なコースを選ぶか、遠いけれど安全なコースを選ぶか？

●ポイント●
地雷原の前のストレートが他車を抜くポイント。地雷原を越えた次のジャンプ台にうまく乗れ。

地雷原は近道だが…決断だ

敵に押されて激突

直角はムズカシイ

クイーンリーグNo.3 RED CANYON Ⅰ レッド キャニオン

連続ジャンプでタイム短縮

●ポイント●
3つの鋭角コーナーを抜けると3連続ジャンプで短縮できる。最初のコーナーはS－JETをかけて突入。ブチ抜きも可能だ。

コースとしては単調でそれほど難しくない。下方向強制マグネットの中の連続ジャンプが難しい。

一気にジャンプ

ショートカット成功。タイムを一気に縮める

ジャンプを使え

クイーンリーグNo.2 PORT TOWN Ⅰ ポート タウン

大ジャンプが爽快なのだ！

かなりの高速サーキット。注意するのは2点。ジャンプの失敗と、強制マグネットのあとの大きなカーブだ。

左のバーは磁力で自車を引きつけるのだ

スタートライン通過後、加速してジャンプ

●ポイント●
コースの切れる大ジャンプは、ピットの補給でスピードが鈍ったらS－JETで切り抜けよう。

クイーンリーグNo.5
WHITE LAND II
ホワイト ランド
最も長いジャンプに注意！

かなり難しいコース。急なカーブの連続にスリップゾーンと手が抜けない。特にカーブの直後のジャンプに注意！

最もきついヘアピン。ライン取りが超難しい

大ジャンプ。このコースが最も長距離

冷汗もので成功！

●ポイント●
ジャンプ越えにS−JETは必ずキープ。

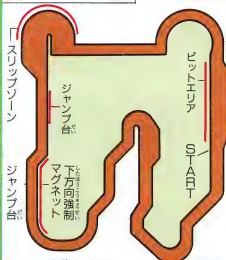
クイーンリーグNo.4
WHITE LAND I
ホワイト ランド
丸いカーブの左回りコース

ほとんどのカーブが滑らかに曲がっている。ライン取りが難しいコースだ。

左回りのテクニカルコース。加速重視？

スリップ。激突必死

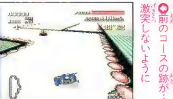
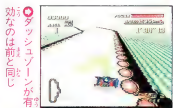
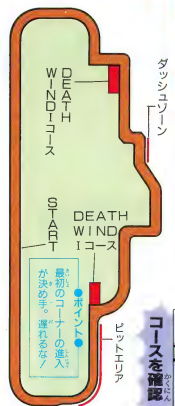
出口でジャンプ。行け

●ポイント●
曲線の多いサーキットだが、ジャンプ台の手前のカーブ出口でS−JETが使えるぞ。

キングリーグNo.2
DEATH WIND II
デス ウインド
眼下に広がる旧コース

ナイトリーグではオーバルコースだったがキングリーグでは別コースが追加。高速でシケインに突入しないよう注意。

ダッシュゾーンが有効なのは前と同じ

前のコースの跡が…。激突しないように

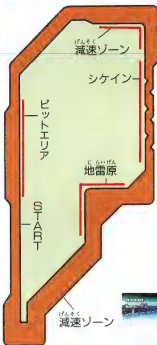
●ポイント●
最初のコーナーへの進入が決め手。遅れるな！

キングリーグNo.1
MUTE CITY III
ミュート シティ
カーブ途中の地雷に注意！

おなじみのコースだが、シケインに地雷が追加。シケイン自体はRボタンで行けるが、地雷は気をつけないと…。

キングリーグでは夜のレースに…

地雷原。1度踏めば2周目はラクだが…

シケイン。前車とダンゴだとかなり危険

●ポイント●
地雷以外は怖くない。シケインなど抜き所だ。

キングリーグNo.4 RED CANYON II
レッド キャニオン

ショートカットが決め手

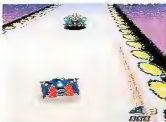
ジャンプ台が勝負を決める。ジャンプを使って地雷原をショートカットできる。大ジャンプでのショートカットは快感だ。

○コースのない場所にジャンプ台が。ちょっと不安な感じ

○大ジャンプで地雷原をパス

キングリーグNo.3 PORT TOWN II
ポート タウン

ジャンプ有の長距離コース

クイーンリーグのコースにヘアピンと延長コースが追加。コースが長い分、耐久性の低い車ではキビシイかも?

○最初のジャンプ気を抜くな

○コースが長いので、強制マグネットでのパワー消費は避けろ!

アブナイ車に注意

コース上で気をつけなければいけないのが周回遅れの車。中でも、赤く点滅している車はパワー切れ寸前の車だ。コイツに触れると爆発で大ダメージを受ける。ノロノロと走っていることが多く、まさに動く爆弾だ!

○点滅中の車、危険なのだ

○触れるとドカン。痛い!

○ノロノロ走っていて、超ジャマなヤツ

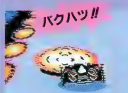
○トップのサインはいつ?

キングリーグNo.5 FIRE FIELD
ファイヤーフィールド

タイムか補給。究極の選択

最終コーナー前の分岐で遠回りしないとピットに入れないイジワルコース。長い直線+連続コーナーとかなり難しい。

○地雷、踏むと最悪

○外側はピット。でも、かなり外回りになってしまうのだ

一見簡単そうに見えるけど、ナメてかかるとクリアできないぞ。笑ってばかりいちゃダメだよ！

そうそう。このゲームは見ているだけで楽しい敵キャラがいっぱい出てくるのはいいんだけど、キビシイ攻撃を仕掛けてくるものもいるのね。でも、この攻略記事でバッチリよ♡

コミカルタッチのお笑いシューティング

ついにファミコンに登場する「パロディウスだ！」は、ゲームセンター版よりずっと難易度が低くなっており、誰にでも楽しめるゲームになっている。

今回は1面から7面までを一気に攻略、紹介するぞ！

ガンバレ！4人の勇者たち

ビックバイパー
レーザーの威力がとても強いぞ。

タコ
攻撃範囲がとても広いのが特徴だ。

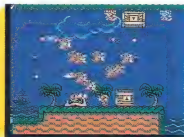
ツインビー
強力なロケットパンチを発射する。

ペン太郎
スプレッドガンの威力は絶大だ。

ポイント攻略 ステージ1 海賊ペンギンをやっつけろ

魔の海域と恐れられ、数多くの船が沈んでいるこのステージでは、海賊ペンギンが次々と現れる。

ここで、いきなりレーザーやバリアを装備してもムダなだけなので、まずミサイルやオプションを装備して戦うようにしよう。

ハッチからハチが…

○宝箱のハッチは急いで破壊するのだ

○ここは敵の攻撃がとても激しいぞ！

○幽霊船をバックに突き進む主人公のタコ

中ボス おまんにゃわアチャコ

突然海の中から現れるネコ型海賊船は顔が弱点だ。攻撃すると中からペンギンが次々と出てくるので、体当たりされないように気をつけよう。

4つある砲台や潜望鏡を破壊することもできるぞ。

○カプセルを出すペンギンが次々と現れるのですべて倒そう

大ボス キャプテンペンギンノフスキーIII世

中ボスを倒すと、いよいよ海賊ペンギンの親玉が登場だ。こいつのまわりをまわっている子分ペンギンの弾をよけながら、弱点のデベソを攻撃しよう。一定時間たつと、子分ペンギンが体当たりをしかけてくるので素早くよけよう。

○菊一文字のアイテムを持っていれば楽に倒せる

ファミコン 全7ステージをポイント攻略!

攻略 PARODIUS パロディウスだ!™

11月30日発売予定 コナミ 5800円 税別

ポイント攻略

ステージ2 気分はラスベガス!?

ステージ2は、カジノで有名なラスベガスが舞台だ。

このステージでは中ボスの手前までマップの上下がループしているので、大きく上下に移動すると画面外の敵にいきなりぶつかってしまうことがある。とくにプレゼントボックスの形をしたハッチから出てくるハチには注意しよう。

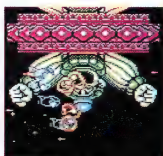
ここは上下にいるカニから先に倒したほうがいいぞ

プレゼントボックスの形をしたハッチがたくさん現れる

ザコが上下に波うちながら飛んでくる。体当たりに用心しよう

ピエロの激しい攻撃

2体ずつ出現するピエロは頭にある帽子が弱点だ。しかし、かなり耐久力があるので、どちらか1体だけを倒そう。無理に2体とも破壊しようとするのは危険だ。

どちらか一方だけを素早く破壊しよう。帽子を撃ちまくれ!

モタモタしていると、けっこう激しい攻撃を仕掛けてくる

あたっても平気

ヒエロ本体には当たり判定がないので、重なっても大丈夫だ。

中ボス ミス・ミシタリーナ

中ボスのショーガールは画面を右、左と2往復する。こいつは無敵なので足が地面からはなれた瞬間にくぐり抜けるしかないぞ。

ここは安全だ!

1回だけこの位置で中ボスをよけることができる

大ボス イーグルワシサブノスケ

巨大なワシがステージ2の大ボスだ。弱点の顔に弾が当たるたびに、帽子から「当たり」の札を出すぞ。

こいつは後ろにさがるとリップルレーザーを撃ってくるので、大きく上下によけるようにしよう。

このあと体当たりをしてくるが、弾を撃てば止まる

ステージ3 遊園地で楽しい戦い

遊園地で戦いが展開されるステージ3は、ファミコン版だけのオリジナルステージだ。ここはいろいろな敵やしかけがたくさん用意されている、とてもゆかいな面だ。しかし、難易度のほうは前の面よりかなり高くなっているので気が抜けない。1機もやられないつもりでプレイしよう。

女の子に体当りされるな！

女の子が水の中に飛び込む。ぶつからないよう後ろへいこう

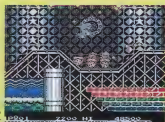
飛び込み台の上にかわいい女の子がいる。このまま前に進むと…

飛び込み台の上にいる女の子が見えたら、すぐに後ろにさがろう。そのまま前にいると、女の子が飛び降りてくるので体当たりをくらうぞ。

ジェットコースター

ミサイルがないと倒すのがつらい

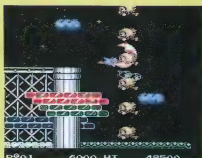
レールの上を3匹のペンギンがジェットコースターに乗って現れる。真ん中のペンギンだけカプセルを出すが、弾をばらまくのでとても倒しにくいぞ。

Ⓐに続く

ザコキャラが突進！

いきなり出現するので注意！

ジェットコースターのレールを越えると、ザコ敵が画面いっぱいに広がって突っ込んでくる。やりすごしても、反転して戻りながら弾を撃ってくるので、出た瞬間に倒そう。

中ボスは倒せないぞ！

ここで左右に動けば、中ボスにぶつからない

巨大なバイキングモアイだ 下にいると押し潰される

中ボスのバイキングモアイは無敵なのだ。こいつは時計の振り子のように動くので、自機もそれに合わせて動こう。

ボス ウーンボットン

こいつはどう見てもオマルだね

アヒルのオマルのようなこのボスは、リモコンで飛行機や船を操り攻撃してくる。弱点は手に持ったリモコンだ。

飛行機が自機をめがけて飛んでくるので撃ち落とそう

弱点のリモコンを撃つと、正面を向いて鳴くぞ

ファミコン パロディウスだ!

敵キャラ紹介

このステージに登場するキャラクタは、どれもゆかいでかわいいやつばかりだ。

観乱射

○次々と弾を撃ってくる砲台だ

○弾を大量にばらまいて走り去る
ジェットコースター

メリーゴーランド
○モグリキャップを発進させる

○6機編隊で出現するザコだ
モグリキャップ

ヒコレット
○ボスがリモコンで操る飛行機

木馬のジグザグ攻撃!

メリーゴーランドハッチから出現する木馬は、縦に広がって波うちながら攻めてくる。1、2匹やっつければ、その間を通り抜けることができる。

○木馬を全部やっつけようなんて考えると、痛い目にあうぞ

○木馬は縦一列でジグザグに移動しながら、自機に向かってくる

スタート

観覧車の砲台

ステージのはじめに登場する観覧車には砲台がたくさんついている。この砲台は発射口が向いている方向にしか弾を撃てないので楽に破壊できるだろう。ただし観覧車に当たるとミスになるぞ。

○砲台が次々と現れる

○中央を進んでいこう

○下からは通れないぞ

Ⓐ

上下がせまいぞ

ループしているジェットコースターのレールに当たるとミスになる。ここは天井にいるペンギンを倒してから抜けるようにしよう。

○天井にいるペンギンを素早く倒してから前進しよう

○ペンギンが残ったままだと、かなり危険だ

下降しよう

下に移動するときに、後ろからジェットコースターに乗ったペンギンが弾をばらまいてくる。ここは前方に逃げると弾に当たらないぞ。

○前に出ないと弾に当たる

ジェットコースターでGO!

ジェットコースターに乗っている3匹のペンギンを倒すと、自機がコースターに乗れるようになる。乗っている間は無敵状態だ。

○この間は敵にふれても死なないのだ

ステージ4 お菓子城から脱出せよ!

ステージ4はお菓子の城が舞台だ。ここは巨大な迷路のようになっているので、マップを見てボスまでの道順を覚えておこう。
敵にはカプセルを出すやつが多いが、欲張って取りにいこうとするとスクロールに押し潰されるぞ。またルーレットカプセルがワナのように出現するので、こちらも気をつけるように。この面では前に進むことだけを考えよう。

スピンの攻撃

王カンハッチから出現するスピンは、壁に当たると角度を90度変える。

○壁にぶつかると方向を変える

Ⓑに続く

ボス ホットリップス

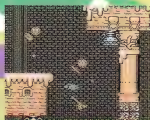
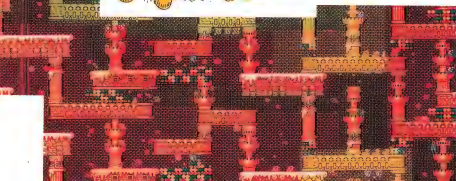
気味の悪いクチビルがここのボスだ。全部で8匹現れ、それぞれの口からイレバを発射してくる。かなり耐久力のあるやつなので、おもいっきり近づいて連射しよう。

○このあとボスが4匹だけ左に移動する

○クチビルからイレハが飛んでくる。破壊してもどんどん現れるぞ

素早く前へ出よう

このあたりは素早く前に出ないとスクロールに押し潰されてしまう。

○こうならないように素早く前へ

ボス ヨシコ

ボスのモアイは口からハートを出して攻撃してくる。ハートをよく見てかわしながら、弱点の目玉をガンガン撃とう。レーザーがあれば楽だ。

○目玉を狙い撃て!

○口からハートを4つだして攻撃してくるボスの女モアイ

ステージ5 モアイ戦艦現れる!

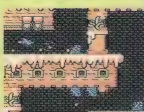
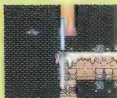
このステージでは巨大なモアイ戦艦との戦いが繰り広げられる。
はじめに戦艦の艦首にある巨大なモアイと戦うことになる。それから画面が上にスクロールし、戦艦の上部に移動する。そこでレーザーを発射するモアイと対決してから、戦艦の下を通り抜けることになる。戦艦を越えるとボスモアイの登場だ。

敵キャラ紹介

このステージに現れる敵キャラは、変わった動きをするやつが多いので、よく見てみよう。

カーッペッ	パンプキンヘッド	ペン吉	スピン
○適当な方向に移動する	○体当たりをしかけてくる	○弾をボロボロ発射するぞ	○壁に当たるとはね返る

ペン吉の弾に注意

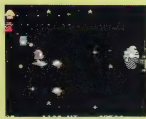
このあたりはせまいのに、ペンギンが大量に弾を撃ってくる。ここはペンギンをやっつけてから進まないと危険だ。

○ペンギンを倒さないとつらい

○ここは菊一文字があると楽だ

スタート

ザコも強いぞ

このあたりからザコがかなり強くなる。前のステージでやられてしまい装備を失った人はかなりつらい思いをするだろう。

○装備がないときついところだ

Ⓑ

チョコボールの中を通ろう

画面いっぱいにチョコボールが出てくるので、弾で穴を開けながら進もう。穴は広く開けたほうがいいぞ。

○穴を開けないと前に進めないぞ

○後ろからカボチャの化物が走ってくるので、まわり込んで倒そう

○穴を広く開けないとこうなる

モアイ戦艦はモアイのかたまり

モアイ戦艦で一番の強敵は、なんといっても艦首にある顔だ。こいつは鼻と口を破壊しないとしつこく攻撃してくるので、現れたらすぐに倒そう。

○3方向に出る弾は破壊できないぞ

○いろいろなモアイが現れる

○押し潰されないように移動しよう

スタート

○洞窟の前には巨大な氷のペンギンが…

ステージ6 北極大陸でペンギンを倒せ

このステージは、北極大陸の奥深くにある、ペンギンの洞窟が舞台だ。

ここは、今までのステージとはくらべものにならないほど多くの敵が現れる。とくにステージ中盤に出現する熱帯魚の群れは、装備が整っていても撃ち負けてしまうぐらいだ。そして、イソギンチャクから発生するクラゲも、堅いくせに次々と現れる。安全に進むためには、レーザーなどの強力な武器を装備し、バリアをはるしかないだろう。スピードをあげるのも有効だ。

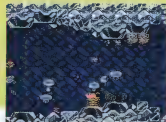
ⓒに続く

クラゲはしつこい

イソギンチャクから現れるクラゲは、少しずつ自機のほうへ近づいてくる。ここはなるべく下のほうにいて連射するといいだろう。

○クラゲは次々と現れる堅い敵だ

敵キャラ紹介

ステージ6に登場する敵は、どいつも弾をバシバシ撃ってくる。通路のせまい所では、かなり苦戦するので、バリアを必ずはって戦おう。

ペン左ヱ門

○自分より下には弾を発射しない

ポン

○自機に少しずつ近づいてくる

WINK'S

○カプセルを持っているやつもいる

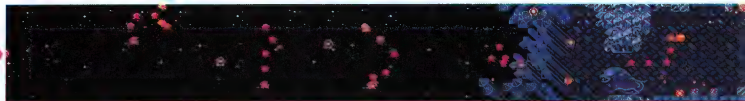
ボス

巨大なハリセンボンがこのステージのボスだ。自機の弾が当たると後退し、ある程度ダメージをあたえると大きくなる。3段階まで大きくなり、最後には大爆発する。こいつは針を次々と飛ばして攻撃してくるぞ。

大きくなったときぶつからないように。

○体からハリを出して攻撃してくる。よく見てかわすのだ

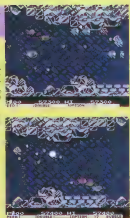
○ボスの体が大きくなると、ハリも大きくなるので注意！

○こんなに大きくなるのだ もう少しで倒せるぞ

熱帯魚の総攻撃

何十匹も現れる熱帯魚は、速度の速いやつと遅いやつがいるので、かわすタイミングが難しい。とにかく体当たりだけには注意して戦うようにしよう。

ここはバリアをつけていないとつらい

逃げてもしつこく弾を撃ってくる

攻撃範囲の広い武器が有効だ

天井の敵に注意

スクロールが上に移動するところで、天井にはりついたペンギンが猛攻撃をしかけてくる。ここは上へ素早く逃げよう。もたもたしていると弾に囲まれ逃げ場を失うぞ。

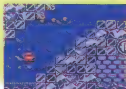
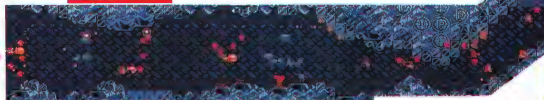
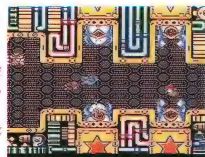
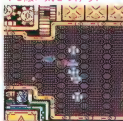
天井にいる敵は、装備がないと倒せない

ここは素早く右上に移動しよう

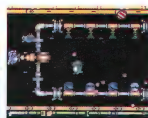
ポイント攻略

ステージ7 最終要塞へ突入！

今までのグラディウスシリーズでおなじみの要塞ステージが最終面だ。

ここはとてもせまいステージだが、敵がいっせいに攻撃してくるのでかなりつらい。前の面で装備を整えておこう。

ペンギンの頭が割れて、中からハチが飛んでくる

突然目の前にワープしてくる敵に気をつけろ！

ついに最終ステージの要塞へ突入だ！

中ボス ジャワラン・ビューティ

4つのシャワーが中ボスだ。こいつは倒すことができないので、水と水の間をくぐり抜けながら、次々と現れるペンギンをやっつけるしかない。

画面の後ろから登場する巨大なシャワーと体を洗うペンギン

シャワーの水に当たるとミスになってしまう

そしてボスの間へ…

腕を伸ばしてくるタコの先にはボスが待っている。ここのボスとはいったい…？

2匹のタコは無視して、ボスのところへ急げ！

いよいよ発売直前だね。コミカルな雰囲気のわりにけっこうムズカシかったりする、このゲーム。完璧マップで先取り攻略しちゃうぞ！

12月7日発売予定
コナミ　7000円（消費税別）
カセット　4M
コンティニュー
アクション

攻略テクニックをマスターせよ

様々な攻撃を駆使して、なみいる敵キャラをばったばったと倒していくアクションゲームだ。まずプレイの前に4人のタートルズのうち、操作する亀忍者を1人、選ぼう。4人とも、独自の必殺技をもつ、芸達者だ。だけど威力は大差ないので、好みのキャラを選ぶこと。まずは亀忍者の能力をしかとマスターしよう。

業務用でおなじみ、亀忍者が活躍するアクションゲームだ

まず操作するキャラを選択する

武器使用

亀忍者はみな、武器をもっている。ヌンチャク、サイ、剣など、いかにも忍者っぽいものばかり。Ⓐボタンを使うとハデなアクションで武器をふりまわすが、あまり威力は期待できない。ただし、Ⓐ・Ⓑボタンを同時に押すと必殺技をくりだすことができる。

持っている武器は各自違う。ミケランジェロはヌンチャクを使う

普通に武器を使うだけでは今イチ効果は望めない。そこで…

Ⓐ・Ⓑボタンを同時に押せば必殺技が使えるのだ！

飛びげり

もっとも効果的な攻撃だ。Ⓑボタンを押すとジャンプし、この間にⒶボタンを押すと、飛びげりができる。あたり具合がよければ、一発で同時に2人の敵を倒すことが可能だ。しかもジャンプ中に十字ボタンを押すとけりの向きを変えられる。またⒶボタンを押すタイミングしだいで距離の長短を決められるのが強みだ。

Bボタンを押すとクルクルッと空中回転をみせる

さらにジャンプ中にⒶボタンを押すと威力絶大の飛びげりが可能だ！

当たりどころが良ければ同時に2人を倒せる

ジャンプ後、着地寸前にⒶを押せば近くの敵を倒せる

ジャンプ中もっとも高い位置でⒶを押すと遠くの敵を倒せる

アイテム使用

ヨコスクロールする道中には、ときたま亀忍者の好物・ピザが落ちていることがある。これを取ると、どんなに体力が減っていても、元気いっぱい体力が満タンになるのだ。

路上に落ちているピザを亀忍者が食べてしまうと…！

敵との戦闘などにより減ってしまった体力が満タンになる

ファミコン **攻略**

前半4ステージを徹底解説

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

マップ上の記号説明

記号	説明
P	ピザ。取ると体力回復
E	敵が隠れている場所
M	マンホール。落ちるとダメージ
E	敵が隠れているマンホール

落ちると体力が減るマンホールの穴に注意。マップ上で位置を示した

マップで攻略のポイントを解説

全10ステージのうち、前半4ステージをマップで攻略していくぞ。アイテムや敵のひそんでいる場所など、重要ポイントは、マップ中に記号をのせて位置を示した。各記号の説明は、左の表を参照してほしい。また解説が必要な所は、マップから引き出して攻略法を掲載した。ぜひとも、役立ててほしい！

敵の来襲

突然扉をぶち破って、敵が登場する。わらわらと敵が集まってくるので、常にジャンプして捕まらないように。

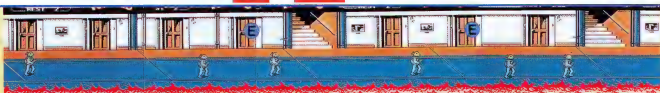
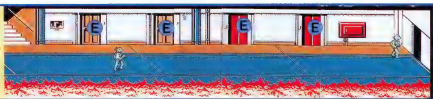
はがい締めにされ、攻撃をうけることも

せまる鉄球

階段から巨大な鉄球が落ちてくるので、ジャンプでかわそう。邪魔する敵も来るが、同時に飛びげりで倒そう。

ジャンプや飛びげりで飛び越えよう

ステージ1 火事のビル

炎上するビルが最初の舞台だ。ただし燃えているからといって、時間が経過すると燃え落ちてしまう、なんてことはない。ズンズン進んでいくとボスが待ち受ける部屋がある。ここで対決だ！

電流攻撃

レーザーと電流ムチで攻撃してくる敵が2体。動きがすばしこいので、端においつめてから連続攻撃で倒そう。

電流ショック！　ムチが伸びたら逃げろ

ムチをひゅるると伸ばして…

ボス・ロックステディ

近づくとキック、さらにタックルをしかけてくる始末におえないボス。飛びげりの後、すぐに離れて間合いをとろう。

間合いをとったら、再び飛びげり！

飛びけりをかましたら、すぐに離れる

ステージ2 ダウンタウン

建物の窓やマンホールの中から、忍者スタイルの敵がわらわら出てくる。しかもブーメランを投げたり、爆弾を使ったりと多種多様な攻めをみせてくるのだ。

ブーメランをかわせ

敵を倒しても律儀にブーメランは戻ってくる。そこで敵を倒したら、すかさずジャンプしてブーメランをかわそう。

混戦は厳しい

当たるな

かわして当たらないように

ボス・ビボップ

光線銃を使うボス。またパンチを多用し、カベ際で連続攻撃をくらうことがある。広い場所で戦おう。

飛びげりを使え

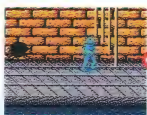
にっくき大ボス！

ステージ3 下水道

凶暴なネズミがとびかかり、忍者が襲い、はてはミサイルまで飛び交う下水道。ここでは一番の伏兵といえる、ネズミに要注意だ。数が多いうえに、一度かみついたら、なかなか放さないのがこわい。

くしざしに注意

突然、天井から大きなくしが下りてくる。

その後、くしが上下運動をくり返すので、上がったときにサッサと通りすぎてしまおう。ダメージをくわずにすむぞ。

近づくとくしが下りる

なにもないようだが…

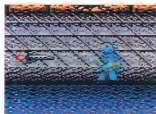
ボス・ストックマン博士

宙をふらふら飛びながらネズミを落としていくボス。飛びげりを多用して、早めに倒してしまおう。

飛びげり！

ミサイルが飛んでくるので下水に入らないこと

ステージ4 雪に埋もれたニューヨーク

電気仕掛けの雪ダルマが強敵。いつまでも追ってくる追尾ミサイルから逃れるのは至難のワザ。また、やたら多いマンホールの穴にも注意しよう。敵にばかり気をとられていると落っこちてしまうぞ。

するどいツメの敵

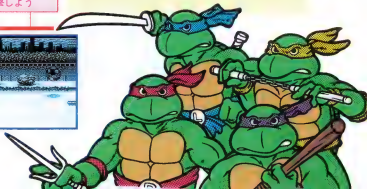
するどいツメをもつ敵が現れる。このツメで殴りかかってくるので当たるとダメージ大だ。動かずにいると攻撃をくってしまうぞ。

道の真ん中にいてはイケナイ

ボス・ポーラベアファイター

岩を投げつけるボス。空中の岩がえがく軌道は一定なので、コースを読もう。また相手が岩を持った瞬間に攻撃する岩をとり落とすぞ。

このように岩をつかむ瞬間を攻撃しよう

ファミコン TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

消火器を利用

消火器の右側になるべく多くの敵をおびきよせよう。頃合をみはからって消火器にけりをくらわせよう。すると消火器の栓がいきおいよく飛んでいくぞ。敵にあたれば、効果大だ！

○消火器に飛びげりすると、ショックで栓が飛び出した！

○できるだけ多くの敵を消火器前におびきよせること

爆弾に注意

ここで登場する敵忍者は爆弾の使い手。やたらと爆弾を投げてくる。一ヵ所にとまっていると当たってしまう。2ポイントも体力が減るのでジャンプして避けよう。ついでに飛びけりだ。

○ジャンプを多用して一カ所にとどまらないようにしよう

○ここで爆弾に当たってしまうとつらい。先のピザを必ず取りたい

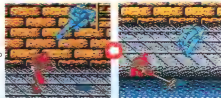
乱れとぶナイフ

ナイフを飛ばしてくる忍者連中。敵がナイフを飛ばした直後にけりをくりだせば、攻撃をうけずにすむぞ。頭をねらうと効果的だ。

○頭をねらって攻撃するのだ

○ナイフを投げつけてくる忍者

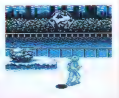
スティックをさけろ

スティックを上段にふりかぶって攻撃してくる。けっこう早いアクションなので、ダメージをうけやすい。近づいてくる前に倒してしまうこと。

○離れて攻撃をしかければダメージはない

○近づくとスティックを上段からふり降ろす

スタート

落石の雨あられ

空からドコドコ雪におおわれた石が落ちてくる。当たるとダメージが大きい。これは直撃をおそれずにズンズン進んだほうがいい。

○一気に通り抜けてしまおう

暴走トラック①

いきなりばかでかいトラックが突進してくる。ただし安全地帯があって、手前か奥の道端沿いに移動すれば、大丈夫だ。

○道の端にいれば、当たらずにすむ

雪ダルマ出現

2体の雪ダルマ出現。こいつは宙を飛び回り、追尾ミサイルを放つ。飛びげりでミサイルをたたき落としてしまおう。

○追尾ミサイルを寄せることに専念すべし

スタート

カードの世界からこんにちは モンスターメーカー

カードゲームの『モンスターメーカー』がRPGに大変身。キャラもダンジョンも魔法さえもカードに納められている、という変わった世界で、九月姫デザインのかわいいキャラたちが大活躍するぞ！　どんな冒険が待ち受けている？

すべてがカードでできた世界

1枚のカードの中に町やダンジョンが詰まっている一風変わったRPGだ。

実際にどう変わっているかと言うと、まずはフィールドマップ。カードを放射状に並べた形になっている。で、さらにその中に入ると町や、ダンジョンが広がっているんだ。

これがフィールドマップの一部分。変わってるでしょ？

ダンジョン内はカードがビッシリ。1枚ずつめくって進むんだ。裏には…!?

なんでもかんでもカード

キャラはみんなカード
アイテムだってカードさ
魔法もなぜかカードに
ダンジョンもカードの中

経験値がないのだ

RPGとはいえ、このゲームには、なんと経験値がない。1枚のダンジョン内で冒険をして中ボスを倒すと、誰かがレベルを上げてくれるのだ。最初のうちは城の王様が、後半は別のキャラがレベルを上げてくれるらしい。1枚カードをクリアするたびに1つレベルが上がっていくってわけ。

経験値が記されてないでしょ

戦闘後はお金だけ手に入る

こうしてレベルを上げるのだ!!

1枚ダンジョンをクリアするとレベルを1つ上げてもらえるぞ！
最初のうちは城の王様に会見すればレベルアップさせてくれる。

ダンジョンを選ぶ
どのダンジョンに入ろうかな

冒険を重ねる
ダンジョン内をくまなく冒険

王様に会見する

最初のうちは王様に会えば…

レベルアップする！

レベルを1つ上げてくれる！

12月22日発売予定
ソフエル　3500円（消・費・税込）

求む！勇気ある仲間たちよ

このゲームで活躍するメンバーは最大4人。魔法が使える者、攻撃力の高い者などいろいろだ。モンスター（このゲームではカードモンスターという）も仲間になるかも。

主人公は自由選択

まずは主人公を選ぼう。左の4人の中から好きなキャラを1人選ぶんだ。運がいいキャラ、体力のあるキャラなど、ステータスに特徴があるぞ。

仲間は酒場で雇う

仲間は町の酒場で雇うんだ。酒場は宿屋の中で営業している。いくらか払って仲間を雇おう。最大2人まで選べるぞ。

どこまでもついてきてくれるたのもしい仲間だけど、宿に泊まってしまうと仲間は離れてしまうので、雇いなおさなくちゃならないんだ。

4人目の仲間①

普通は3人パーティなんだけど、場合によっては4人パーティになるときもある。

そのうちの1つがこれ。ダンジョンによっては仲間に志願してくるキャラがいたりするぞ。こういう場合はそのダンジョン内だけ仲間になってくれて、クリアするまでつきあってくれる。

そのキャラの体力はダンジョンに入りなおせば回復する。

4人目の仲間②

チャームというアイテムがあるんだけど、これをカードモンスターに使うと、仲間にすることができる。普段はアイテムカードの1つとして持ち歩いて、戦闘時に呼び出して戦わせることができる。主人公しか呼び出せないけどね。

ダンジョンにはカードモンスターの売買をしている商人がいるらしい。ここで買い物をしてもいいかもしれない。

4人目の仲間③

町によってはシーフを雇える店があって、ここで1人雇っておけばカードモンスターの場合と同様、戦闘時に戦わせることができる。

もっともシーフはダンジョン内のさまざまな罠をはずすのが本業。実際には戦闘時に使うことはあまりないだろう。

ダンジョン内で罠や宝箱を見つけるとシーフが出てきて罠をはずしてくれるんだ。

だれか1人を選ぶのだ

ミリエーヌ
動きは素早いが体力に少し問題あり

ローラン
平均的なステータスの持ち主である

タムローン
さすらいの剣士。力は一番強いキャラ

ディアーネ
某国のお姫様。運がだれよりもいい

仲間を2人選ぶのだ

お酒を選ぶと酒場に入れる

職業もまちまち。強さもまちまち。性別も…

強さの違うキャラが何人かいる。誰にする？

これで3人パーティだ。普段は3人で冒険するんだ

これで4人!!

このダンジョンに入ってみようかな。ペラりっと…

ありゃ!? この人は？ 入り口で待ち伏せてたの??

私を仲間に入れて下さい

仲間に入れてくれたって。ま、いいけどね

そんなわけでこのダンジョン内だけは4人パーティですの

戦闘時は4人!!

戦闘時にチャームを使ってモンスターを仲間に！

ダンジョン内の魔物使いから買ってきてもいい

戦闘時だけは呼び出せる！

主人公だけがカードモンスターを使える

戦闘時にカードモンスターを呼び出せば一時的に4人になる

これでも4人!!

このマークの店がシーフを扱うシーフギルドだよ

シーフもいろいろ、お値段いろいろ、けっこう高い

1日だけあんたの家来だ

ダンジョン内の罠をはずすのが得意なのだ

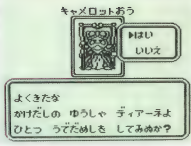
戦闘時に加えることもできる。これでも立派な4人パーティ!?

旅立ちはキャメロット城から

最初は旅立ちの城、キャメロット城で旅の準備をしよう。主人公は初めは何も持っていないから、武器、防具、仲間など買いそろえなくちゃならないものがたくさんあるぞ。まずは城に行ってみよう。

○○ここが旅立ちの城、キャメロット城

王様に会見する

城には当然、王様がいる。ここでダンジョンの調査を依頼され、お金をいくらかもらえるんだ。貴重な最初の財産をどう使うかがポイントだ。

○勇者ならもちろん「はい」だよね。ここでいくらかお金がもらえる

メンバーを募る

何はともあれ強い仲間が必要だ。お金を握ったら宿屋に直行せよ。仲間はレベルによって値段が違うけど、ここでお金をしぶってはいけない。

できるだけレベルの高いキャラを思い切って2人雇っておこう。仲間はレベルが上がらないから、強い仲間を見つけたらどんどんメンバーチェンジしていくことが大切だ。

INN
さかば
GOLD 166
いらっしゃいませ ゆうしゃさま
ここは であいの さかばです

○○宿屋の看板だけど酒場もこの中だよ

誰を雇う？

○戦士のゼルトラン。男だ

○女戦士チチーナ。強いぞ

○魔術師のゼルダ。女の子

○エルフのロリエーンよん

魔法はMPと交換するのだ

このゲームは魔法のシステムがちょっと変わっているぞ。町の魔法屋に行くと、魔法が1枚ずつのカードになっていて、交換するMPの数が表示されている。その数ぶんだけ自分のMPと交換できるぞ。

MPは宿に泊まらないと回復しない。でも魔法の使えるキャラは宿に泊まると雇い直さなくてはならない。だからよく考えて、使えそうな魔法を選んで交換しておこう。

いらっしゃい。何にします？

○MPは宿に泊まれば回復する。当たり前か…

まほうや ロリエーン
▶ロリエーン L5 MP10

○エルフや魔術師なら魔法屋でMPと魔法を交換

たとえば彼女の場合…

彼女はMPを10持っているロリエーン。いろいろ混ぜて5枚の魔法を仕入れてみた。

フリーズ ×2＋ スリーパー ×1＋ プロテクター ×2＝10 MP と交換できる

○攻撃系魔法の1つ

○敵を眠らせてしまう

○仲間の防御力アップ

魔法を仕入れる

魔法を使えるキャラは必ず魔法屋で魔法を仕入れておこう。主人公はどのキャラを選んでも魔法は使えないけど、酒場で雇った仲間の中には魔法を使える者もいるんだ。

魔法を使えるのはエルフか魔術師かドワーフのみ。あらかじめ仲間を選ぶときに1人は魔法の使えるキャラを雇っておく方がなにかと便利だ。

まほうや
▶はい
いいえ
いらっしゃい ぼうけんしゃよ
あなたの MPと まほうを
こうかんして あげよう

○○魔法とMPをタダで交換する魔法屋

武器、防具を購入

バッチリ仲間と魔法をそろえたら、今度は主人公の装備を整えよう。残りのお金で武器と防具を買っておくんだ。強いものがいいにこしたことはないけど、仲間を雇うとたいしたものは買えないだろう。いずれそれは買い替えるとして、最初のうちはレベルの高い仲間を前におくようにして主人公を保護しようね。

ぶきや
GOLD 89
▶たんけん L1 30G
どうのけん L2 90G
ハンマー L3 320G

○○うっ、お金が全然足りないよーん

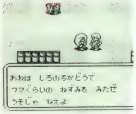
入り口はドコ？

仲間もそろった。装備も整えた。次にすることは情報収集だ。王様は城の地下道を調べて欲しいと言っていたけど、入り口はどこにあるのかな？

あれは しろのちかどうで
つつぐらいの ねずみを みたぜ
うそじゃ ねえよ

○そんなに育ちのいいネズミがいるの？ 調べてみなきゃ

おしろの そとに ひみつの
ちかどうを みつけたんだ
だれにも ないしょだよ

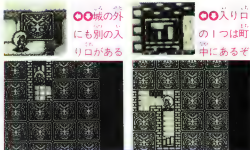
○ということは城の地下道への入り口は2つあるわけだな

城の地下道には何かがいる!?

いよいよダンジョンに突入だ。地下道への入り口は、どうやら町の外と中に1つずつあるみたいだぞ。とりあえずは町中の方から入ってみよう。

ダンジョン内にはカードが敷き詰められていて、それを1枚1枚めくりながら進む。カードの裏にはカードモンスターや罠が潜んでいるかもしれないが、めくったあとがちょうど道しるべになるんだ。

○○入り口の1つは町中にあるぞ

○○城の外にも別の入り口がある

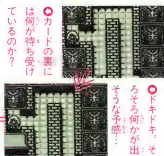
実は2つ入り口が

道しるべになる

○通った道が一目でわかる

モンスター出現!

ダンジョン内でカードモンスターに出会ってしまった! あわてず騒がず剣と魔法とアイテムを駆使して戦おう。

このゲームには経験値がないからモンスターを倒して得られるものはお金のみ。たまにアイテムが手に入ることも。

○ドキドキ。そろそろ何かが出そうな予感…

○カードの裏には何が待ち受けているのか?

○ひー、やっぱり出た! 戦うぞ!

○たまにアイテムが手に入る。宝箱に入っている場合もある

カードマークには

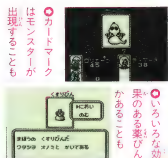
カードをめくっていると、ときどきカードの形をしたマークに出くわすことがある。ここに入ると、モンスターが出現したり、罠が仕掛けられていたりと、なにかしらのイベントが起こる仕組みになっているんだ。なにが起こるかは入ってからのお楽しみだよ。

何かが起こるしるしなのだ

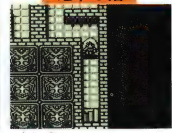
○○○カードのマークに入るとつりひもが。どちらかを引っぱれば魔物使いに会えるぞ

○カードマークはモンスターが出現することも

○いろいろな効果のある薬びんがあることも

もう1つの入り口

一通りカードをめくりきったら、町の外にある入り口から入りなおしてみよう。地下2階の一番奥にはこのダンジョンのボス、大ねずみが潜んでいるぞ! HPがやたらと高いけど、魔法で何回か攻撃すれば倒せるはずだ!!

○城の外の入り口にも入ってみよう。地下2階まであるよ

地下1階

○地下2階へまっしぐらだ!

地下2階

○ん? 奥で何か物音がするぞ!!

大ねずみだ!!

○音の正体はとんでもなく大きなねずみだった。退治しよう

レベルアップだ!

めでたく大ネズミを倒したら城に戻ろう。王様がほうびとしてレベルを上げてくれるぞ。さて、次の冒険は?

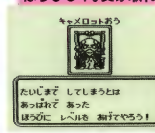
やったー!

○大ネズミを倒した、カードを全部めくってから帰ろう

○クリアしたダンジョンはカードがめくられた状態のままになる

○さっそく王様に会わなくちゃ。何かくれるらしいよ

ほうびじゃ。受け取れ

○お金をもらったうえに、レベルも上げてもらっちゃった

メダリオンを取り戻し再び平和をもたらすのだ

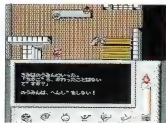
タイムズ・オブ・ロア
～失われたメダリオン～

12月7日発売予定　東宝　5300円（消費税別）

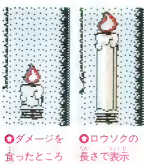
パスワード
アクションRPG

経験値がないアクションRPG

経験値をなくすという、ざん新なシステムを採用したアクションRPG。ゲームの展開は、次々に現れる敵を武器や魔法で退治していく。そして、敵でない者（農民など）に攻撃したり、あいさつを怠ったりすると、情報が聞けなくなったりするぞ。

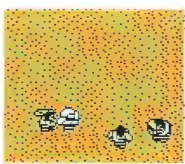
●敵が現れて武器で退治しているところだ

●敵でない農民に攻撃したりすると口も聞いてくれないのだ

進行はアイコンで

話す、取る、使う、見るなどの動作はすべてアイコンを選択して行う。これらは通常画面のときに、Ⓑボタンを押すことでメニューが表示され、選択可能となるぞ。

●Ⓑボタンを押すとアイコンのウインドウが開くぞ

アイコンの一覧

アイコンの種類は全部で6つある。それぞれの特徴は左の表のとおりだ。

アイコン	説明
話す	人物と会話をするときに使う
見る	目前の物を確認するのに使う
持ち物	現在の持ち物を確認できる
拾う	落ちているアイテムを拾う
使う	アイテムを使用できる
渡す	持ち物を相手に渡すのに使う

これが戦闘シーン

戦闘時の操作は、十字ボタン（移動）とⒶボタン（武器を使う）で行う。また、敵を倒すとアイテムがでる場合がある。画面の右下にはロウソクが表示され、これが短くなり、なくなると死を意味する。

●その場にじっとしていると敵が続々とでてきて周りを囲む

●敵に接近してⒶボタンを押すと武器で攻撃できるぞ

ライフパラメーター

●ロウソクの長さで表示

●ダメージを食ったところ

●敵を倒したら薬のアイテムが出現したぞ

●アイコンで拾って飲む（使う）とライフが回復した

●巻物のアイテムが出現した

●魔法を放って画面上の敵をすべて倒せるアイテムなのだ

●アイテム以外にも重要な手掛かりになるものも手に入るぞ

失われた予言の石を取り戻せ

ゲームの目的は、失われたメダリオンという石を取り戻すことだ。冒険にでる前に、キャラクタを3人の精鋭の中から1人選ぶ。たった1人で戦っていく設定なのだ。

この3人の中から自キャラを選択。能力はみな同じレベルだ

修道院長の依頼

ゲームは、この修道院から始まる。ここで冒険にでる前の旅支度を整えて、中にいる人から情報を聞くのだ。特に、修道院長は、盗まれたものを取り戻してくれと依頼してくる。このメッセージから、新たな冒険の幕が上がるのだ。

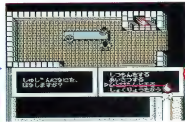
修道院の2階からスタート。1階に降りてみよう

1階に降りてすぐにこの修道院長が話しかけてくるぞ

盗まれたものを取り戻してくれと言われ、すっかり頼りにされてしまうのだ

農民は、この国はメダリオンが盗まれてから荒れ放題だと言う

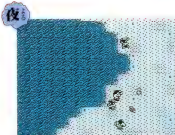
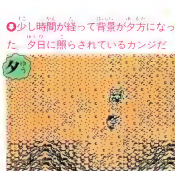
多少のお金はスタート時に持っている。ここで食料を買おう

セーブはここで

またこの場所に1晩泊まると、パスワードを教えてくれるのだ

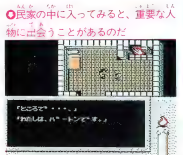
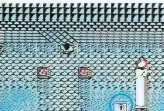
出口に向かって外にでるところだ

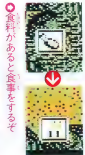
そしてエライランの街へ…

荒廃した危険地帯

修道院の外にでると、エライランの街に舞台は変わる。ここから本格的にゲームが展開していく。膨大な広さを持つこの舞台は、4方向にスクロール。街から街へと、手掛かりを求めてさまよい歩くのだ。その行く手には、敵が続々と現れるぞ。

さらに時間が経って背景は夜に。農民は寝てしまってでてこないぞ

少し時間が経って背景が夕方になった。夕日に照らされているカンジだ

ここから時間で背景が変わる設定だ。この状態のときは昼間だ

はてしなく歩いたところにこんな場所が、これはいったい…？

民家の中に入ってみると、重要な人物に出会うことがあるのだ

何やら怪しげな建物が。画面下にカギが必要だというサインが表示される

食料があると食事をするぞ

一定時間を過ぎると空腹のサインが表示される

ギズモを操り、グレムリンと戦おう

グレムリン2 新・種・誕・生

12月14日発売予定 サン電子 6500円 消費税別
カセット 1M+2M パスワードコンティニュー アクション

映画から飛び出したアクションゲーム

アイテムを集めながら進み、凶悪な敵を倒していく、というアクションゲームだ。同名の映画のゲーム化で、ゲームボーイ版でも発売される。以前にも紹介したが、ここで発売を前にして復習しておこう。

デモ画面やステージの途中では、美しいビジュアルシーンも出るぞ

このゲームは、8方向自由スクロールで展開するぞ

ジャンプ Ⓐボタンでジャンプだ。ジャンプ中に方向ボタンを押すと、ジャンプの方向を変えることができる

攻撃 Ⓑボタンで、現在持っている武器で攻撃をする。武器は、ステージごとに変わるぞ

ミス ゲームはライフ制。ライフは左上のハートマークで表されている。ライフがなくなると、ミスだ

アイテム 敵を倒すと、アイテムが出る。取ると、さまざまな効果が出る。これは無敵になるアイテムだ

アイテムを取って進め

敵を倒すと、必ずといっていいほどアイテムが出る。クリスタルボールは、ショップで他のアイテムと交換してもらえる。それ以外はその場で効果が現れるぞ。

タイムストッパー 一定時間、敵の動きを止めることができる

フラッシュライト 画面上にいる敵すべてにダメージを与える

ホッピング 一定時間、無敵になる。敵を踏みつぶせる

クリスタルボール ショップでアイテムと交換してくれる

武器などで敵を倒すと…

特定の敵以外は、このようにアイテムを出すのだ

ステージごとに変化

このゲームは、全部で5つのステージで構成されている。ギズモの持つ武器は、ステージごとに変わっていくぞ。ステージ1以外は、ボスを倒すと、新しい武器を得ることができる。後半のステージでは、映画にもあった、弓矢が武器となるぞ。

ステージ2の武器はマッチだ

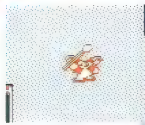
ステージ3の武器はクリップ

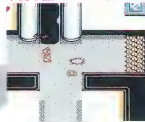
ステージ4の武器は弓矢だ

凶悪なグレムリンたちを倒すのだ

ステージ1以外は、ステージの最後に強力なボスが待ち受けているぞ。ここで、ステージ1〜3をのぞいてみよう。

ステージ1 研究所

最初のステージは、トマトを武器として進んでいく。このステージはまだボスが出てこない。武器のマッチが落ちている場所までいき、それを取れば、ステージクリアだ。

ステージの一番奥にあるマッチを取ると、ステージクリアだ

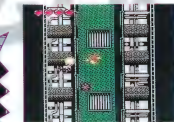
クモや、コウモリなども出てくる。武器のトマトで倒そう

巨大トマトだ!

こんなに大きいトマトが敵として出てくるぞ

ステージ2 通風口

ここでは、通風口から地下へと進んでいく。電気の流れている棒や、中ボス的なグレムリンも出てくる。ここのボスは巨大なグレムリン。長い手で攻撃をしかけたり、体当たりで攻撃をしてくるぞ。

奥へ奥へと進んでいくのだ

電気の流れている棒に触れるとライフがかなり減る

通風口が舞台に。ステージ1で取ったマッチの炎で敵を倒そう

クリップ入手!

ボスを倒すとクリップが手に入る。射程距離が長くなるぞ

長い手での攻撃と、体当たりをしかけてくるぞ

ボス

ここのボスは巨大なグレムリンだ

スケボーに乗ったグレムリン。動きが素早い

グレムリン登場。口から火を吐いてくるぞ

ステージ3 ビル内

ここでは、クランプセンタービルが舞台だ。ベルトコンベアー状の床などのトラップがあるぞ。電気で作られたグレムリンがここのボスだ。

弓矢を入手!

ボスを倒すと、弓矢が手に入る。連射できるようになるぞ

ボス

電気からできているグレムリン

ベルトコンベアー状の床で思うように進めない

鎖のついた鉄球が回転している。ジャンプでよけろ

ハートの器	ギズモ	パワーパック	ライフ回復	風船
ライフの上限を上げることができる	ミスしても、復活できる。いわゆる	武器のパワーを上げることができる	ライフを、上限まで回復できる	穴に落ちてもこれで脱出できる

ショップで買い物

ステージの途中には、ショップがあるぞ。ここでは、クリスタルボールをアイテムと交換してくれるのだ。

ここでアイテムを選ぶのだ

これが、ショップの入口だ

最新鋭O.M.O.Ⅲが大暴れ

METAL FLAME PSYBUSTER™

メタルフレーム サイバスター

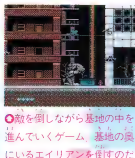
12月14日発売予定　ジャレコ　5900円　消費税別

マシンを操るアクションゲーム

マシンとパイロットの2つを操り、敵の基地にいるエイリアンを倒す、というアクションゲームだ。道の大小などによって、マシンとパイロットを使い分けていくのだ。

コンビネーションが大事

マシンは、耐久力に優れているが、細い通路は通れない。また、パイロットは耐久力はないが、細い通路を通れるのだ。通常はマシン、細い通路を通る場合はパイロットと、うまく使い分けていこう。

○これが、マシンのO.M.O.Ⅲ
○そして、パイロットのトニーだ

○敵を倒しながら基地の中を進んでいくゲーム。基地の奥にいるエイリアンを倒すのだ

細い通路は

○アイテムは、パイロットでなければ取れない

○パイロットだと、このように細い通路も通れるぞ

○セレクト＋Aボタンでマシンから降りる。そしてセレクトボタンを押すと乗る

○Ⓑボタンでジャンプ。敵を踏みつぶすこともできる

普通の場所は

○通常は、マシンで進んでいく。Aボタンで弾を撃つことができる

隠されたキーを探せ

このゲームは、全部で6つのレベルで構成されている。レベル6以外は、途中に隠されているキーを見つけ出し、決められた場所までいけばクリアとなるぞ。

○レベルクリア。レベル6はエイリアンを倒せばクリアとなる

○レベルごとに決められた場所へいくと

○アイテムの多くは、マシンが通れない場所にある。キーを探し出して取り…

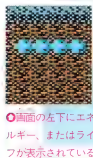
○キーというアイテムを取るのが、レベルクリアの条件だ

ゲームはダメージ制

マシンに乗っているときはマシンのエネルギー、降りているときは、パイロットのライフが、画面の左下に表示される。それぞれ攻撃を受けると減る。マシンはエネルギーが0になると壊れ、パイロットが脱出する。パイロットのライフが0になると、ミスだ。

○パイロットのライフが0になったときだけミスとなる

○エネルギーが0になると、マシンは壊れる

○敵の攻撃を受けると、エネルギーが減っていく

○画面の左下にエネルギー、またはライフが表示されている

迷路状の基地を探索する

エイリアンを倒すためには、レベル1から6まで順にクリアしなければならない。各レベルは、通路が迷路状になっていて、複雑に入り組んでいる。ここで、序盤戦の2つのレベルを見てみよう。

レベル1 基地入口

このレベルは、敵の基地の入口までの道のりだ。途中にあるビルに登ったり、地下道を探索して、キーを探すことになる。アイテムの多くは、マシンで行けない場所にある。

○基地の入口までが舞台だ。ビルなどの建物の間を通っていく

○絶えず敵が出てくるぞ

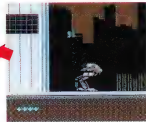
○レベル1のスタート地点。右へ右へと進んでいく

○ビルにある階段は、パイロットで登ることができるのだ

○Ⓐボタンで弾を撃ち、敵を倒しつつ進むのだ

○ビルの屋上まできた。左に怪しげな物体を見つけたので、弾を撃ってみると…

○アイテムが出たぞ。このように、アイテムは隠されている

アイテム発見!

○マシンに戻り、敵を倒しながら、なおも進んでいくのだ

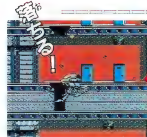
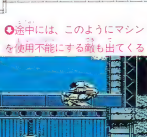
○地下道を発見。マシンから降りて入ろう

○一番下の道が地下道。上の敵からは攻撃を受けない

○途中でキーを発見した。これでレベル1はクリアできるぞ

○この場所までくれば、クリアだ

レベル2 エレベーター地帯

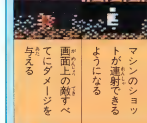
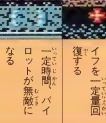
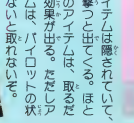
このレベルでは、エレベーターを使って基地の内部を探索するのだ。各階のあちこちにアイテムが隠されている。パイロットはエレベーターがなくても、エレベーターのワイヤーを使って移動できるぞ。

○マシンは、エレベーターで各階を移動するのだ

○途中には、このようにマシンを使用不能にする敵も出てくる

○床には穴があくところもある

落ちる!

○うまくジャンプしないと、一番下の階まで落とされるのだ

アイテムを取ろう

アイテムは隠されていて、弾を撃つと出てくる。ほとんどのアイテムは、取るだけで効果が出る。ただしアイテムは、パイロットの状態でないと取れないぞ。

○アイテムはこのような物の中に入っている。弾を撃って出そう

キー	フュエル	ライフ回復	バリアー	連射アップ	スマートボム
次のレベルに進むために必要なアイテム	マシンのエネルギーを一定量回復する	パイロットのライフを一定量回復する	一定時間、パイロットが無敵になる	マシンのショットが連射できるようになる	画面上の敵すべてにダメージを与える

選手に経験値のついた野球ゲーム

バトルスタジアム

12月20日発売予定 アイ・ジー・エス 6800円 消費税別

RPG要素を導入した野球ゲーム

選手たちが、試合を重ねるごとに経験値を積み上げていくという、RPG要素たっぷりの野球ゲーム。選手はこの経験値により、試合中のプレイを左右される。また、付属のバトルボックスを本体に接続すれば、積み上げた経験値を、記憶させることができるぞ。これで、自分の育てた選手と、友達が育てた選手同士で試合をすることも可能だ。

試合進行はアクションで行われる。ファミスタなどと同じだ

選手をきたえよう

選手の経験値は、試合を行うごとに増す。この数字が上がるにつれ、打率、体力なども上がっていくぞ。さらに、試合に出場した選手は、ベンチにいた選手と比べて、経験値の上がり具合が大きい。全員に出場機会を与えよう。

まだ経験値が低いために、彼の本来の調子がなかなかでない

控えの"よしたき"を次の試合で使ってみよう

次の試合では打順を1番に、試合にできるだけ出場させるんだ

試合に出場して少しずつだが、経験値が上がってきているぞ

…数試合後、ホームランだ！ こんなカンジで選手を育てていくぞ

試合後の画面説明

試合後の経験値は、試合に勝ったり、出場したり、いい活躍をすれば多く得られる

	NAME	ADD	EXP.	LV	NEXT
1	よしたき	020	00090	1	00100
2	あらり	020	00190	2	00200
3	わかまち	020	00165	2	00200
4	[illegible]	020	00171	2	00200
5	[illegible]	023	00108	2	00200
6	[illegible]	020	00170	2	00200
7	すーみ	020	00165	2	00200
8	わかんな	020	00090	1	00100
9	ゆみおか	020	00160	2	00200
10	またおち	020	00090	1	00100
11	[illegible]	020	00166	2	00200
12	[illegible]	023	00113	2	00200
13	[illegible]	010	00153	2	00200
14	おみー0	010	00159	2	00200
1	よねた	010	00225	3	00300
2	おたーっ	145	00330	4	00400
3	かむすと	010	00335	4	00400
4	やおした	025	00135	2	00200
5	おにーや	010	00165	2	00200
6	しゃおり	010	00170	2	00200

1（獲得ポイント） その試合で得ることができた経験値

2（経験値） これまでの経験値。選手の能力を左右

3（レベル） これが上がっていくと選手の成績も上昇

4（ステップポイント） 次のレベルに到達するまでの目安の数字

ここで、このゲームに付属されている、バトルボックスについて説明しよう。このバトルボックスは、自分で成長させたチームのデータを、1チームだけ記憶できる装置だ。これを、友達のカセットに読み込ませれば、自分と友達とのオリジナルチーム同士で対戦することも可能だ。新しい楽しみ方が増えたぞ。

このメニュー画面でバトルボックスに記憶させたりする

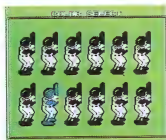
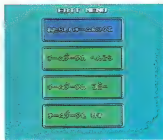
本体に接続してみた

これがバトルボックス 1チーム分のデータを記憶する

オリジナルのチームで試合をしよう

このゲームは、すでに登録されている12球団（選手の能力は最高のレベル）でも楽しめる。でも、ぜひオススメしたいのは、好きな選手を集めて、自分の手でチームを育てていくという楽しみ方。試合を重ねるたびにメキメキと強さが増してくるぞ。

○上が登録済みの12球団。オリジナルのチームは9つまで登録できる

○12球団（写真はWチーム）対オリジナルチームの試合もできるぞ

チームの作り方

まず、チームをつくるモードを選択する。次に、チーム名、選手、ユニフォームの色の順に決めていくぞ。この中でも特に注目してもらいたいのは、選手選び。なんと、総勢480名の中から選べるのだ!! いろんな顔ぶれの選手が登録されているぞ。

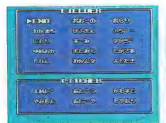
○最初にエディットモードを選ぶ

○チームに名前をつけよう

○ユニフォームの色はお好みで

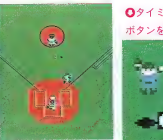
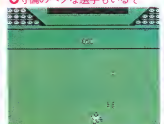
登録選手480名!!

○投手を6人選ぶ。体力が多いほど先発向きだ

○野手は14人選ぶ。打率や本塁打数も参考に選んでみる

○選んだ選手は名前を変更できる

○いぶし銀的な選手ばかりを集めてみた。この選手たちを育てるぞ

いよいよ試合だ

対戦形式、球場の種類、ルール設定を選んで、いよいよ試合開始だ。試合中は、選手それぞれの特性を活かしてやれば、緊迫した試合内容になるハズだ。また、選手をうまく操作すれば、守備のときにダイビングキャッチなどのファインプレイもできるぞ。

○対戦形式は4つ。すべてコンピュータまかせの観戦モードもある

○球場の種類は4つ。それぞれ広さなどが違っているぞ

○ルール設定画面。延長戦（12回、15回、18回）の長さも選ぶ

○Ⓑボタンを1回押すと走者がリード。もう1回押すと走り出すぞ

○タイミングよくⒶボタンを押して捕球

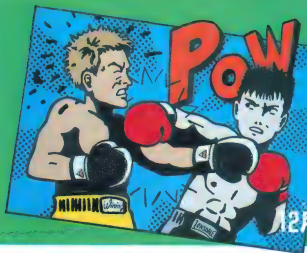
○バントを試みたが失敗

○守備のヘタな選手もいるぞ

○試合結果画面。完封試合だ

興奮する3つのゲームモード！

このゲームには手に汗にぎる3つのゲームモードがある。トレーニングで選手を鍛え、数々の強豪を打ち破り、目指すはヘビー級チャンピオンだ。

●軽快な音楽にのって、君は今ボクシングのリングに上がるっ!!

ランキング・モード

選手を鍛えたり、チャンピオンを狙い試合をするモード。トレーニングで自分だけの強い選手を作ろう。

●さあ試合開始。こてんぱんにたたきのめしてやれ

●このモードにはトレーニングとランキング（公式戦）がある

1P VS 2P・モード

友達1人と対戦をするのがこのモード。トレーニングで鍛えた選手をパスワードで復帰させて戦う。自分が育てただけに、ついつい熱が入るぞ。

●見ただけで強そうな奴、でも、そんなことで、おじけづくなっ!!

●勝負が決まると、勝者はガッツポーズをするぞ！

●「おっと、ダウン」素早く立ち上がれ

●友達との試合で、いつもの恨みを晴らしてやれっ!!

トーナメント・モード

パスワードでVSモード同様に8人まで参加して戦うことができる。同じ選手はいないから、もちろん自分の能力が十分に発揮できる。選手と動かす本人が強くないと決勝まで残ることは当然できない。君は見事に祝福のキスを受けられるか!?

●このトーナメントで、君は見事トロフィーを手に入れられるか!?

●「やった！　1位になったぞっ」そのあと、祝福のキスが……

●「カーン」、試合開始。速攻で片づけろ!!

操作方法

左に紹介したのが操作方法だ。基本中の基本だから、確実に覚えておけ。

ボタン操作

フック	ボディー	アッパー	ストレート
縦に向かい合い、十字ボタンを左右に入れてⒶボタン	横に向かい合い、十字ボタンを下に入れてⒶボタン	横に向かい合い、十字ボタンを上に入れてⒶボタン	相手と向かい合い、前進・後退しながらⒶボタン

●パンチがさく裂したぞっ!!

●かろやかなボタン操作で攻撃と防御を絶え間なく繰り出せっ！

ファミコン

選手の能力を使いきれっ!!

各選手には、4つの能力がある。勝敗は、この能力に左右される。強い選手を作りたいのなら、すべての能力を根気よく上げる他にはない。

見ろっ!! この強さを、並大抵の努力では、こうはならないぞ

選手の能力

では、細かく解説することにしよう。自分の思い通りの選手を作るには、まず能力を知ることから始まる。

	解説
スピード	選手の移動、防御、パンチの打つスピードが早くなる
スタミナ	選手の総合体力でパワー数が多いほど体力が増加する
ディフェンス	選手の防御力でパワー数が多いほど打たれ強くなる
パンチ	パンチのパワーが増えれば、相手へのダメージが大きい

能力アップの仕方

上で説明した"能力"と言うのは、次に紹介する2つのもので上げることができる。チャンピオンになるには"能力"が伴わないと達成は無理だぞ。

試合開始だ。1つ1つの試合を大事に戦え

トレーニング

その名の通り"トレーニング"をして能力を上げる。初めの頃は、これらを使え。

メニューを選んで、自分の力を1つでも上げろっ

能力アップした画面だ。トレーニングは、コツコツとやれ

公式戦

"公式戦"であるだけに、敵は強い。でも、すべての"能力"が上がるから、"トレーニング"のあとは、これで…。

"公式戦"に勝てば、こんなに上がる 左上の写真と比べてくれっ

1階級制覇

"やった―"。1階級制覇すれば、トロフィーがもらえるんだぜ!!

パワーの振り分け

"パンチ"というのは、先に紹介した4種類の"パンチ"に力の配分ができる。相手に効くパンチに多く配分しろっ。

パンチのパワーを振り分けた画面。弱点を見破り、振り分けろ

勝負の判定

勝ち負けの判定は、3種類ある。早いラウンドで倒すのが時間的に楽だから、"K・O"または"T・K・O"で敵をしとめるのがベスト。

審判が判定を下す。勝者は、高々と手が挙げられる

負ければ選手は涙を流す。でも、次がある。ガンバれっ

3種類の判定は次の通り。"判定"と言うのは、敵に与えたパンチの数で決まるんだ。

	条件
K.O	ダウンして10カウント数えられて負けること
T.K.O	同一ラウンド内に3回ダウンして負けること
判定	最後まで決着がつかなかった場合の判定による勝敗

選手紹介

公式戦では20人の強豪が待ち受けている。左では各階級のチャンピオンを紹介するから、少し見てくれ。

さあチャンピオンを目指して立ち上がれ! 道は険しいが頑張ってくれ!!

どんなに強そうな敵でも、やってみなくては勝負は分からないぞ

	ライト級	ウェルター級	ミドル級	ヘビー級
特徴	スタミナ抜群のタフ野郎だ	すべての面で平均的な強さを持つ	ディフェンス力がとび抜けている	全パワーが最高の最強の男

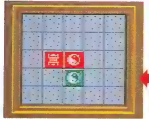
ルールに沿って石を並べるパズルゲーム

これは、全部で72個用意された石を、タテ12×ヨコ8のマス目に、すべて並べることができればクリアというパズルゲームだ。コマとなる石を並べるといっても、適当に置いていけば良い、というのではない。ルールに従って、石の色や形に合わせて、置ける場所が限られているんだ。

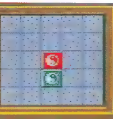
○96マス分のボードに、画面右上の石を並べていくボードゲームだ

○次々と石を並べて、72個すべて置くことができるとクリアだ

石の色や形を合わせよう

石の色と形は、それぞれ6種類ずつあり、同じものが2つずつ含まれている。石が置ける場所は、基本的には、色や形が同じものの隣に置けるようになっている。ただし隣に置くといっても、2つ以上の石に囲まれた場所に置くときは、よりキビシイ条件が加えられているんだ。

○色や形が合うところでないと、置けないんだ

○このように、3方向に囲まれたところは条件が難しくなる

高得点にチャレンジ！

隣の石が1つしかない場合は、色か形のどちらか一方が合っていればいいんだけど、2つの場合は片方とは色、もう片方とは形が合っていなければならない。また、3つの場合は…というように、隣の石の数が増えるほど、置くことができる石の種類が限られている。ただし、難しくなるほど得られるポイントも高くなるので、高得点を狙うチャンスも増えるというわけだ。

○形か色が同じであれば良い

○同じ形なので置ける。形が違っても、緑の石でも大丈夫だ

○形と色の両方が制限されてしまう

○下の石の形と左の石の色に合っているので置くことができる

○色は左に合わせて形は残りの石に

○同じ色の石が2つある場合は、形は残りの1つに合わせる

○2つと形が同じで、残りと色が合うのは

○この種類の石しかない。「4WAY」はなかなか難しいぞ

○高い得点をあげると、セーブすることもできるのだ

それでは実際のゲームを見てみよう

ファイルから「ニューゲーム」を選ぶと、名前を入力してゲームスタート。あらかじめ、6つの石がボードの上に置かれているので、それに合わせて画面の右上に表示されている石を並べていくようになっているんだ。どこにも石を置けなくなるか、残りの石を全部置いてしまえば、とりあえずゲーム終了。ハイスコアは、セーブできるようになっているぞ。

ハイスコアは、セーブして記録することができるんだ

「ニューゲーム」を選ぶと、まずは名前を登録するようになっている

ゲームスタート

ゲームを始めると、あらかじめ6つの石が置かれている

画面の右上に表示されている石を次々と置いていくうちに…

置ける場所がないと、オワリ。ここまでのリプレイもできる

オワリ

2プレイの対戦もできる。一手ごとの時間制限も設定できる

ちょっと待ったのお助けも

途中で行き詰まったときには、一手戻したり置き場所のヒントを見たりすることができる。お助けメニューも用意されている。ただし、ハイスコア登録はできなくなるので、ズルはできないんだ。

順調に並べていったつもりでも、途中で行き詰まることもしばしば

案の定、石を置く場所がなくなってしまった

助けて〜

困ったときは、一手戻したり、ヒントを出してくれたりもする

いろんなパターンで楽しめる

「オプション」というメニューを選ぶと、ボードとコマの種類を変えることができるようになっている。「いしどう」のほかにも、「もくどう」「メタル」「ゴールド」

ゴールド

ややコマの形がわかりづらいかもしれない

メタル

「いしどう」よりも、さらに冷たい感じがするね

もくどう

石のゴツゴツした感触がイヤだという人には、木のぬくもりを

と、3種類のパターンが選べるほか、オリジナルのパターンが作れるモードまで付いている。オリジナルパターンをセーブしておくことができるので、いつも自分だけの色や形でプレイすることも可能だ。

オリジナル作成

自分だけのパターンでプレイするのもなかなかオツなもの

ボードゲームも

「石道」は、すでにゲームボーイ版が出ているほかに、ボードゲームでも発売されているんだ。ボードゲームは、1〜6人で遊ぶことができるので、たくさん友達なんかが集まったときなどに遊んでみるのもいいかもしれないぞ。

ちょっぴり、オトナの気分を味わえるかもしれない

アツくなる!!!

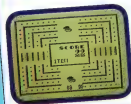
どちらも迫力アクションが売りなだけに、
獣神サンダーライガーも後には引けない。
やればやるほどアツくなるスーパーゲーム、2つ。
もうすぐ、過激に登場だ!!

12月22日発売!!

最強!!通信VS.モード搭載。3つのゲームモードに注目。「アクションモード」に「1P、VS.モード」、さらにはファン待望の「2P対戦モード」と遊び方自由自在。また、7タイプの格闘家がセレクトできる他、初心者から上級者まで迫力アクションが楽しめる"S.A.S.+AI"機能もバッチリ。まさに、ゲームボーイ最強のVS.ゲームだ。

飛龍の拳外伝

カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
おもしろ情報局 TEL.03(695)3513

GAME BOY
本日待望新発売!!
ファミリーコンピュータ™用カセット
TECMO BOWL™
テクモボウル
希望小売価格
6,900円(税別)
CARL BANKS
TOUCHDOWN!
ホットな肉弾戦、クールな駆け引き、
頭脳を駆使した戦術など、アメフトの
醍醐味を余すことなく再現。さらにN
FLの選手達が実名で登場!最高に熱
くなれるアメフトゲームの決定版!!
11月30日、本日発売!!
©TECMO, LTD. 1990
Officially Licensed Product of the National
Football League Players Association.
© 1990 NFLPA ©MSA
ゲームボーイTM専用カートリッジ
対戦型
1人でも遊べます
HEAD ON
ヘッドオン
12月7日発売
あと少しだよ〜ん♡
前から来る敵をかわして
コーナーを突走れ!!
希望小売価格
3,300円(税込)
この商品は(株)セガ・エンタープライゼスが
任天堂ゲームボーイ専用のソフトウェアとして
テクモ(株)に開発、販売を許諾したものです。
C SEGA/REPROGRAMMED C TECMO, LTD 1990
ゲームボーイTMは任天堂の商標です。
希望小売価格
5,800円(税別)
テクモワールドカップサッカー
TECMO WORLD CUP SOCCER™
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©TECMO, LTD. 1990
☎テクモ
ホットライン 03(222)7550
TECMO テクモ株式会社
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34

12月16日発売
価格¥8,000税別

モードはすごい!!

エニックスのSFC用ソフト第一弾!!

アクトレイザー

STAFF ●シナリオ・宮崎友好●グラフィック・株クインテット●音楽・古代祐三●プログラム・橋本昌哉
●開発・株クインテット●企画・制作・株エニックス

ENIX 株式会社エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F
TEL03(371)5581(お問い合わせの番号はお間違いなく。)

上記価格は税抜き標示です。
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

Another side from ENIX

Active & Creative! New Entertainment!

アクトレイザーのアクション

神と人間の国家形成を目指す、本格アクションゲーム。君のテクニックと創造力で世界を取り戻せ!!

アクションモードのここがすごい!!

1 高水準グラフィックがすごい!!
回転、拡大、多重スクロールを最大限に活用。単なる移植ゲームではなく、スーパーファミコン対応として、アクトレイザーは開発されたんだ。

2 アクションシーンがすごい!!
神であるあなたは民を守るために、そして、奪われた土地を取り戻すために、邪悪な悪魔と戦わなければならない。創造、決断、勇気、愛、知恵、協力……。あなたは、全く新しいシーンを目の当たりにするであろう。

3 神の秘めたる能力がすごい!!
クリエイションモードで、神は人間を悪魔から守り、発展させなければならない。すると、人間は神に、新たな敵に立ち向かう能力を与えてくれるのである。君の愛と勇気が神と人間を育てるのだ。

4 エニックスが手掛けてこそスーパーファミコンソフトはすごい!!
エニックスからのSFCソフト第一弾、アクトレイザー！もうひとつのエニックスをあなたの手元に届けられるのももうすぐだ。期待で胸がはじけないように……!!

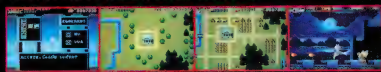
OPENING 天空城
アクトレイザーはここからスタートする。君の神としての歴史もここから始まるのだ。

ACT 1
地上は魔物に覆われている。神である君は勇者に化身し、地上に巣食う魔物を倒し、奪われた土地を浄化しろ！

CREATION MODE
その土地を魔物の手から取り戻した君は、土地を発展させ、人口を増やさなければならない。人口が増えるにつれ、神のレベルがアップする。君の判断にその土地と人々の運命がかかっている。君が町を創るんだ！

ACT2
魔物の巣をすべて封印し、さらに強力な敵に立ち向かえ。その土地が完全に浄化されるのはもうすぐだ。

CREATION MODE
神の手によって完全に浄化された土地の人々は、神を敬い、様々な献上物を差し出し、悩みを打ち明けるようになる。人々の話の中には、次の土地での新たな戦いのヒントが隠されているかも知れない。

OPENING　CREATION MODE　CREATION MODE　ACT2

12月16日発売
価格¥8,000税別

ョンモードはすごい!!

エニックスのSFC用ソフト第一弾!!

アクトレイザー

STAFF ●シナリオ・宮崎友好●グラフィック・株クインテット●音楽・古代祐三●プログラム・榎本昌哉
●開発・株クインテット●企画・制作・株エニックス

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F
TEL03(371)5581(お問い合わせの番号はお間違いなく。)

Another side from ENIX

Active & Creative! New Entertainment!

アクトレイザーのクリエイシ

神と人間の国家形成を目指す、本格アクションゲーム。君のテクニックと創造力で世界を取り戻せ!!

クリエイションモードのここがすごい!!

1 華麗なドラマティックサウンドがすごい!!

ステレオのメリットを最大限に活用。単なる移植ゲームではなく、スーパーファミコン対応として、アクトレイザーは開発されたんだ。

2 クリエイションシーンがすごい!!

スタッフの総力を結集した「無垢からの創造」というテーマは、今まで、そしてこれからのエニックスの世界観を決して裏切らないものである。モニター上に展開する、全く新しいシーンに感動して欲しい。

3 神の秘めたる能力がすごい!!

アクションモードで、神は奪われた土地を取り戻すために邪悪な悪魔と戦わなければならない。その時に必要なHPや能力は人間の発展、人口の増大によってもたらされる。君の決断と勇気が、神と人間を育てるんだ。

4 エニックスが手掛けてこそスーパーファミコンソフトはすごい!!

エニックスからのSFCソフト第一弾、アクトレイザー！もう一つのエニックスをあなたの手元に届けられるのももうすぐだ。期待で胸がはじけないように……!!

OPENING 天空城

アクトレイザーはここからスタートする。君の神としての歴史もここから始まるのだ。

ACT 1

地上は魔物に覆われている。神である君は勇者に化身し、地上に巣食う魔物を倒し、奪われた土地を浄化しろ！

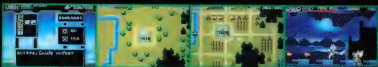
CREATION MODE

その土地を魔物の手から取り戻した君は、土地を発展させ、人口を増やさなければならない。人口が増えるにつれ、神のレベルがアップする。君の判断にその土地と人々の運命がかかっている。君が町を創るんだ！

ACT2

魔物の巣をすべて封印し、さらに強力な敵に立ち向かえ。その土地が完全に浄化されるのはもうすぐだ。

CREATION MODE

神の手によって完全に浄化された土地の人々は、神を敬い、様々な献上物を差し出し、悩みを打ち明けるようになる。人々の話の中には、次の土地での新たな戦いのヒントが隠されているかも知れない。

OPENING　CREATION MODE　CREATION MODE　ACT2

刊連発！ ドラゴンクエストブックシリーズ

寒さも蹴散らす大爆笑、

ドラゴンクエスト 4コマ マンガ劇場 3

—絶賛発売中—

日本全国にドラクエ4コマブーム到来！
勇者たちが！愉快なモンスターたちが！
上へ下へ、てんやわんやの大騒ぎ！！
天才！すずや那智、秀才！栗本和博、鬼才！
柴田亜美ほか執筆陣が放つ入魂のオール新作
224本！！ 疾風怒濤の大爆笑が君を包む！！

A5判 144ページ 定価580円

ドラゴンクエスト 4コマ マンガ劇場 シリーズ既刊
爆笑のブリザード現象！
大好評発売中
（各）A5判 144ページ 定価各580円

パーフェクトコレクション最新刊

12月19日発売

ドラゴンクエスト パーフェクトコレクション 1991

B6判 オールカラー 定価390円

ドラクエグッズのすべてがここに！

ぬいぐるみ、陶器人形、文具、書籍、CD、各種ゲームなどなどのドラクエアイテムを、すべて紹介！ 新製品情報や隠れアイテムを探せパート3などおなじみのコーナーも充実した、新・データブック！！

エニックス文庫 オリジナル小説シリーズ

12月21日発売

小説 天空戦記 シュラト 5 苦界彷徨

文庫判 定価400円

記憶を失い人間界に逆転生させられたシュラトに刺客が迫る。レイガたちの愛と献身が再び修羅王を呼び覚ませるのか!?

あかほりさとる・著
奥田万つ里・カバーイラスト
/沢田翔・本文さし絵

好評既刊

1 修夜転生 文庫判 定価390円

2 魔破隘路 文庫判 定価400円

3 戦鬼邂逅 文庫判 定価400円

4 不抜大我 文庫判 定価400円

奥田万つ里描き下ろしイラスト＋アニメになかったおもしろさ これが真のシュラトワールドだ！

小説 極道忍者 ドス竜

永井豪・原作／桜井和生・著
石川賢・本文さし絵

人気のオリジナルビデオ小説版。ビデオ名場面もカラーで紹介！

文庫判 定価450円

迷走皇帝

梅原克哉・著
杉浦守・イラスト

「このオレが皇帝!?」期待の新鋭が描くSF巨編。

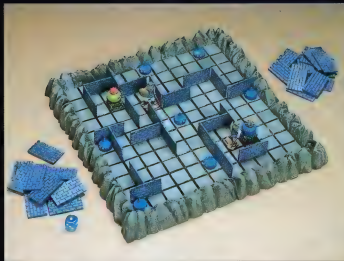
文庫判 定価410円

ドラゴンクエストV
天空の花嫁

「ドラゴンクエストV・天空の花嫁」の制作がついにスタートした。全貌はまだ明らかにできないがその性格は「大河ドラマ」という一言でもっとも適切に表現できるだろう。シリーズⅣまでの長い道のり、壮大なストーリーはまさにこのVのための予告編にすぎなかった。全編をつらぬく太い骨格、運命にほんろうされる人々そして魔物のドラマ、研ぎすまされたスリルとサスペンス、そのいずれをとっても今までのレベルでは語ることはできない。そのスケールの大きさはきっと君たちを圧倒するはずだ。開発スタッフの長く熱い戦いは今この時間も続いている。誰もが想像しなかったドラマを一刻も早く君たちに届けるために。

制作開始

ENIX 株式会社 エニックス
東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
お問い合わせ03-371-5581
★電話番号は正確にお願いします。

DUNGEON WORLD SERIES VOL.2

分類:対戦型立体ゲーム
特徴:超かんたん　超おもしろ　オール立体
プレイ人数:2人
勇者ゴマの有無:有、無
モンスターゴマの有無:有、無
(スライム, キングスライム)
戦闘方法:サイコロ戦闘法
発売日:1990年11月下旬
価格:4,800円

「ダンジョンⅡ」は、1作目「ドラゴンクエストダンジョン」を買ってなくてもできますか?

答　できるじゃい

そして「ドラゴンクエストダンジョン」(1作目)をお持ちの方に

通販はじめました。
価格はすべて税別です。

株式会社エニックス事業開発部
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル5F TEL03(369)9401

SUPER Famicom®

ついに登場！

'90年12月1日爆発デビュー！

BOMBUZAL

ボンバザル

Famicom® 01

3Dアクションパズルゲーム

6,500円 税込
（6,311円税抜）

ケムコ テレホンサービス　北海道011-221-2698／東北022-221-8195／関東03-242-3401／中部052-581-2340
近畿06-229-3258／中国0823-24-9999　四国0899-45-0346　九州092-471-0700

ドラッケン
近日発売予定

ハン…パじゃねえ

JALECO

ユニーク・アクション天国(パラダイス)

JALECO WORLD'90

12月7日発売

ファミコン用カセット ¥5,600(税別) JF-31

好・評・発・売・中!!

METAL FLAME PSY BUSTER™
メタルフレーム サイバスター
12月14日発売予定
ファミコン用カセット ¥5,900(税別)DCE-QM

バトルユニット ZEOTH™
12月21日発売予定
ゲームボーイ用ソフト ¥3,400(税込) DMG-BZJ

ふしぎな ブロビー™
—ブロバニアの危機—
ファミコン用カセット¥5,900(税別)DCE-OV
—プリンセス・ブロブを救え!—
ゲームボーイ用ソフト¥3,400(税込)DMG-PSJ

C 1989, 1990 Absolute Entertainment, Inc.
K.K. DCE, JALECO LTD.
Exclusive Japanese Licencee
© 1990 Imagineering Inc.
JALECO LTD
Exclusive Japanese Licencee

おいらじゃじゃ丸! 世界大冒険™

ゲームボーイ用ソフト ¥3,400(税込)DMG-OJJ

ジャレコ スペシャルプレゼント!!

日頃ジャレコのソフトを楽しんでいるキミにビッグなお知らせ。限定版スペシャルCD(!!)を抽選で300名の方にプレゼントします。御希望の方はハガキの裏に住所、名前、年齢、性別、電話番号とこれからどんなゲームを出して欲しいのかを書いてジャレコ本社(右記の住所)「プレゼント係」まで送って下さい。締め切りは1月31日消印有効です。

株式会社ジャレコ ジャレコテレホンサービス (385)0801

Nintendo GAME BOY
Final Reverse
ファイナルリバース
最後の逆転
自機の軌跡が、敵の軌跡に!!
異空間、頭脳型シューティングゲーム!!
宇宙暦7770。銀河系宇宙基地に異星人が急襲してきた。
選ばれし戦士達は、5機の戦闘機に乗り込み迎撃開始。
しかし、その時、宇宙空間に突如"歪み"が生じた!! 戦士達の運命や如何に!!
対戦型
1人でも遊べます
Toei Animation Co., Ltd. 東映動画より1991年1月発売予定
3,400円
東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区新宿5-17-11白鳳ビル
任天堂の商標です。

究極の格闘技、相撲がアクションゲームになった！

千代(ちよ)の富士(ふじ)の大銀杏(おおいちょう)

FACE

相撲は日本の国技なんだぞ！

フェイスがおくる、コミカルアクションゲーム！ 横綱をめざして、土俵入りだ。コミカルなのに、本格的。1本で3倍楽しい新相撲ゲーム、堂々の登場だ！

FAMICOM FAMILY

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

多彩なワザで勝負だ！

華麗な上手なげ、迫力のぶちかまし、けたぐり、つっぱり、がぶり寄り、ワザを極めて、勝利を呼び込め!!

勝ち抜くごとに成長する

一場所戦うごとにキミの力士は、力をつけていく！ RPGのようなリアルな成長が楽しい、本格派だ！

おもしろケイコモードあり！

場所が終わるごとに、ちゃんこ早喰いや、てっぽう押しなど、面白ケイコが待っている。千代の富士も登場。

フェイスゲームミュージック！

はにい2
2本のゲーム音楽を1本にまとめた豪華版！

不思議の夢のアリス
ファンタジーが広がるアリスワールドを体験。

ポリドールレコードより発売

キミとフェイスをつなぐ情報ネットワーク　フェイスフレンドコール　03-372-8742　株式会社フェイス

君は何からパズる!?
カード&パズルコレクション
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の登録商標です
パズルがなんと12種類!
'90年12月14日発売
希望小売価格3,500円(税込)
Card & Puzzle Collection GINGA
銀河
ゲームボーイ用ロムカセット
でるわ、でるわ パズルゲームの玉手箱。1つで12種類のゲームが楽しめるパズル集。これは もう、あそんでも、あそんでも、あそびきれないおもしろさ。君は何からパズる!
HOT·B
株式会社ホット・ビィ
〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F
TEL.03-5261-3903

SUPER Famicom
すべては、
神の野心から始まった。
ELECTRONIC ARTS
スーパーファミコン「ポピュラス」には、4つのオリジナルワールドの
他にケーキランド編、江戸時代編、フランス革命編など、10のポピュ
ラスワールド、合計1000面ものマップが用意されている。君はすべ
てのワールドを征服できるだろうか。カンタンには終らない、超熱
中型スーパーリアル・シミュレーション。それがポピュラスなのだ。
IMAGINEER CO., LTD.
発売元 イマジニア株式会社
〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル13階
お問い合わせ――――03(343)8911
©1989/1990 Electronic Arts Copyright/Original by Bullfrog/Japanese Version by Infinity
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

SUPER Famicom
POPULOUS™
ポピュラス
BY BULLFROG
12月16日、「ポピュラス」ついに発売!!
価格8,800円(税抜)
一人用
4M+64Kバックアップ付
パソコンゲームで世界的にヒットした天地創造ゲーム「ポピュラス」。いよいよスーパーファミコンに出現／プレイヤーは全能な
天空から様々な奇跡を起こして悪魔と戦いながら地上世界の民族の統一を目指していく。人間たちは悪魔を負かすための
コマであるとは知らずに、大いなる神の力を運命と呼び、翻弄され争い続ける。はたして君は人間を越え「神の中の神」になれるだろうか。

けりゃ、なんでも許す。
ファミコン用カセット
11月30日発売
5,800円(税別)

おもしろ

「パロディウスだ！」物語

~ネコ戦艦登場~

「タコのおやじが地球を侵略しようとしている」とのニュースに立ち上がったタコ、ビックバイパー、ペン太郎、ツインビーは海岸に向かった。人はどうしていいかわからないと、とりあえず海へ行くものなのである。ところがぎっちょん、沿岸地帯は悪者ペンギンに占領されていたのであった。「仲間割れみたいでやだなー」と渋っていたペンギンを説得し突き進む4人の前に立ちはだかるのは、世界でいちばんカワイイと評判のネコ戦艦。「わーでっかい肉球だー」と喜ぶタコ。「こいつ撃つとミャーミャー鳴くぞ」とおもしろがるビックバイパー。「どうやって飛んでるんだ」とツインビー。おいおいだいじょうぶか？この人たち。戦いは始まったばっかりなのだ。

PARODIUS

パロディウスだ！™

本日発売

12

DECEMBER 1990

雑誌発売日

8日　メガドライブFAN '91年1月号発売日
14日　ファミマガ '91年No.1発売日
26日　PCエンジンFAN '91年2月号発売日

新作ソフト発売日

〈スーパーファミコン〉

1日　●ボンバザル　★ケムコ♣6500円(込)
16日　●ポピュラス　★イマジニア♣8800円(別)
16日　●アクトレイザー　★エニックス♣8000円(別)
21日　●パイロットウイングス　★任天堂♣8000円(込)
21日　●グラディウスIII　★コナミ♣7800円(込)
21日　●ファイナルファイト　★カプコン♣8500円(別)

〈ファミコン〉

7日　♥石道　★ヒロ♣500円(込)
7日　●パジャマヒーロー　★カプコン♣6200円(別)
7日　●ぎゅわんぶらあ自己中心派2　★アスミック♣6500円(別)
7日　●TIMES OF LORE　★東宝♣5300円(別)
7日　●ワールドカップサッカー　★テクモ♣5800円(別)
7日　●RUSH UP　★ビスコ♣6800円(別)
7日　●西遊記ワールドII　★ジャレコ♣5600円(別)
7日　●T.M.N.T.　★コナミ♣7000円(別)
7日　●千代の富士の大銀杏　★フェイス♣5800円(別)
12日　●トップマネジメント　★光栄♣9800円(別)
13日　●ベストプレープロ野球'90　★アスキー♣6800円(別)
14日　●ワギャンランド2　★ナムコ♣5800円(別)
14日　●グレムリン2　★サン電子♣6500円(別)
14日　●パーマン　★アイレム♣5500円(別)
14日　●クラックス　★ハドソン♣5800円(別)
14日　●まじかるどろぴー　★ビック東海♣6000円(別)
14日　●メタルフレーム・サイバスター　★ジャレコ♣5900円(別)
14日　●忍者クルセイダーズ　★サミー工業♣5500円(別)
14日　●暴れん坊天狗　★メルダック♣6500円(別)
15日　●必殺仕事人　★バンプレスト♣7600円(別)
19日　●ジャンピン・キッド　★アスミック♣5800円(別)
20日　●バトルスタジアム　★アイ・ジー・エス♣6800円(別)
21日　●ファミスタ'91　★ナムコ♣4900円(別)
21日　●地獄 極楽丸　★パック・イン・ビデオ♣6200円(別)
21日　●バーズテイル　★ポニーキャニオン♣6800円(別)
21日　●NEWゴーストバスターズ2　★HAL研究所♣5800円(別)
21日　●ゾイド黙示録　★トミー♣6700円(別)
21日　●ソードマスター　★アテナ♣5900円(別)
21日　●大怪獣デブラス　★データイースト♣6500円(別)
22日　●SDガンダム3　★バンダイ♣6800円(別)
29日　●爆笑！愛の劇場　★ココナッツジャパン♣7300円(別)
下旬　●アドベンチャーズ オブ ロロ2　★HAL研究所♣5900円(別)
未定　●虹のシルクロード　★ビクター音楽産業♣7500円(別)

〈ゲームボーイ〉

7日　●ちびまる子ちゃん　★タカラ♣3400円(込)
7日　●ころダイス　★キングレコード♣3300円(込)
7日　●スコットランドヤード　★東映動画♣3500円(込)
7日　●ペインターモモピー　★シグマ商事♣3300円(込)
7日　●熱血硬派くにおくん　★テクノスジャパン♣3500円(込)
7日　●バブルボブル　★タイトー♣3600円(込)
7日　●NAVYBLUE'90　★ユース♣3500円(込)
8日　●鬼忍降魔録～ONI　★バンプレスト♣3800円(込)
9日　●ヘッド・オン　★テクモ♣3300円(込)
11日　●スパルタンX　★アイレム♣3500円(込)
13日　●ドラゴンテール　★アイマックス♣3500円(込)
14日　●Sa・Ga2　★スクウェア♣4800円(込)
14日　●ポケットスタジアム　★アトラス♣3300円(込)
14日　●ネコジャラ物語　★ケムコ♣3300円(込)
14日　●クラックス　★ハドソン♣3500円(込)
14日　●銀河　★ホット・ビィ♣3500円(込)
18日　●ゴジラくん　★東宝♣3500円(込)
20日　●ポン太とヒナ子の珍道中　★ナグザット♣3500円(込)
21日　●ハテナ?の大冒険　★カプコン♣3500円(込)
21日　●グレムリン2　★サン電子♣3400円(込)
21日　●バトルユニットZEOTH　★ジャレコ♣3400円(込)
21日　●詰碁パラダイス　★ポニーキャニオン♣3400円(込)
21日　●バブルゴースト　★ポニーキャニオン販売♣3090円(込)
22日　●飛龍の拳外伝　★カルチャーブレーン♣3500円(込)
22日　●モンスターメーカー　★ソフエル♣3500円(込)
22日　●プリプリ　★サン電子♣3200円(込)
23日　●アメリカ横断ウルトラクイズ　★トミー♣3980円(込)
30日　●バトル・ブル　★セタ♣3500円(込)
31日　●ドルアーガの塔　★エンジェル♣3500円(込)

記号のみかた
●カセット　♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別) 消費税別　(込) 消費税込み

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
11/25	26	27	28	29	30	12/1 ガンダム
2 ガンキャノン	3 ガンタンク	4 ジムII	5 ザク	6 グフ	7 ゾック	8 ハイゴック
9 赤ズゴック	10 ドム	11 エルメス	12 ジオング	13 武者	14 摩亜屈	15 百士貴
16 赤ゲルググ	17 斎胡	18 古殺駆	19 今殺駆	20 新殺駆	21 璽悪	22 玖辺麗
23/30 璽御悪	24/31 速飛威	25 戦士ガンキャノン	26 騎士ガンダム	27 ゴブリンザク	28 闇将軍	29 サタンガンダム

ガチャポン戦士3
英雄戦記

KONAMI
アメリカ発
ファミコン版だ。
ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ
TEENAGE MUTANT NINJA
TURTLES®
ファミコン® 用カセット
12月7日発売予定
7,000円(税別)
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES® ©MIRAGE STUDIOS, USA. ALL RIGHTS RESERVED.
TRADEMARK USE GRANTED TO KONAMI UNDER LICENSE FROM MIRAGE STUDIOS, USA.
●コナミ週刊テレホンサービス実施都市
【北海道地区】札幌(011)241-4900【東北地区】秋田(0188)24-7000
【関東地区】東京(03)262-9110【北陸地区】新潟(025)229-1141【関西地区】大阪(06)334-0399【四国地区】松山(0899)33-3390
【九州地区】福岡(092)715-8200 大牟田(0944)55-4444 志布志(0994)72-0606 鹿屋(0994)44-3977以上、全10局ただいま開設しております。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
コナミ株式会社
本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地
大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号
札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号
福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

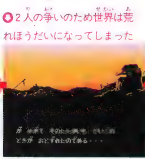
ファミコン特別企画
ドトウのデータイースト特集
Dark Lord
ダークロード
P.78
2大RPG
データイーストから発売予定の話題作『ダークロード』と『メタルマックス』。2つのRPGをドーンと公開するぞ
P.84
METAL MAX
メタル マックス

1つ1つのシナリオをクリアしてレベルアップ。アドベンチャーゲームのように謎を解いていく『ダークロード』。キミはデミヒューマン出現の謎を解けるか！
創造主アルファーノブに選ばれた者たちのRPG！
ダークロード
Dark Lord
'91年2月発売予定 データイースト 6800円 別
カセット
1M+2M
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

この世界は2人の神が争っていた

はるか昔、この世界ではアルファーズとラグメイラという2人の神が戦っていた。その戦いはアルファーズがラグメイラとその手下のデミヒューマンともども地中深く封印し、世界には平和が訪れたようにみえた。それ以来ラグメイラは邪神と呼ばれた。

はるかむかし そのせかいを おさめるため ふたりのかみが たたかっていた・・・

アルファーズとラグメイラ。2人の神が争っていた時代

2人の争いのため世界は荒れほうだいになってしまった

平和が訪れたが…

ラグメイラは封印されたが…

平和な街に異変

数百年ののち平和だった街に異変が起こった。街にデミヒューマンが現れたり、今では封鎖された邪教寺院に行った兵士が戻ってこないなどのことが起こった。

街の外では

街の外にはデミヒューマンが!

街の人が

街の近くで起こった怪現象を話す

王様が

王様の不安な気持ちが伝わる

アドベンチャー色の濃いRPG

このRPGが他のRPGと違うのはアドベンチャーの要素が多いこと。敵を倒すことより謎を解いていくことの方が大事なゲーム。デミヒューマンが出現した理由などを3人で解いていくぞ。

細かいところにも十分注意してよくみて冒険するんだ

人の話に十分に耳を傾けることが大切だ

辺りを調べまくる

行き止まりなどでゲームが進まなくなった場合は、その辺りやその周りの人を調べまくることが大切。必ずどこかに抜け道などがあるはずなので細かく調べていこう。

何度でも話を聞け!!

ん? ロープは ないかじゃと?そんなもん そこいらの きのつたでも つかっとれい!

しつこく聞くのがこのゲームの基本だ!

橋が落ちているところをよく調べてさっきのところへ戻ろう

おや? どこへ いきなさる このさきは はしが おちて どうにもならんぞ・・・

同じ人でも状況が変われば何度でも会って話をしよう

戦闘も少なくなる

敵との戦闘は最小限に抑えることができる。敵のいそうなところは注意して歩けば敵と戦う回数が、他のRPGよりも格段に少なくなる。

手前に3つ変なものが地面の上にある。何だろう?

うかつに近寄ってしまうとこのようにモンスターが出現

前の写真と同じところに注意して歩けば

敵が出ない

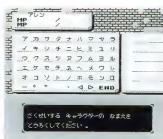
モンスターは出現しないぞ

システムがチョット変わってる

キャラメイクや戦闘方法が、かなり他と違うのもこのゲームの特徴だ。キャラメイクにしても戦闘にしてもかなり自由にゲームを進めていくことができる。逆にいうとうまくやっていかないと失敗することもあるかもしれないぞ。

キャラメイクには時間をかけて強いキャラを作りたい

街の店では買物だけでなく話を聞けるぞ

戦闘シーンは一見アクションだがじつはアクションではない

キャラメイク

このゲームで最初にやるのがキャラメイク。まず剣が使えるファイタータイプと魔法が使えるウィザードタイプから主人公たちを選ぶ。

名前などもよく考えてからネ

ファイター(男)

ファイターといっても職業ではない。初期ステータスでSTRとVITが他より大きな値になっている。

剣を使ったら4人中最強かな

エリオット HP 15/15 MP 16/16
STR 9 AGL 7
DEF 8 VIT 9
INT 4 DIV 5
DEX 6
ボーナス 4

ステータスをよく見て、STRの低いキャラはやり直し

ファイター(女)

女性を選ぶとステータスでは男性より落ちるが、レベルアップまでの経験値が男性より少なくてすむ。このキャラが一番レベルアップが早い。

女の子を1人くらい仲間にしたら

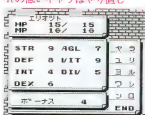
アレン HP 8/8 MP 16/16
STR 8 AGL 7
DEF 7 VIT 8
INT 5 DIV 7
DEX 7
ボーナス 2

ステータスの数値は男より低いがレベルアップは早い

ウィザード(男)

ウィザードはファイターよりINTとAGLが高くMPもはるかに多いが、レベルアップはファイターより遅い。

ウィザードは1人は仲間にしよう

サベーシ HP 8/8 MP 26/26
STR 6 AGL 9
DEF 5 VIT 7
INT 8 DIV 6
DEX 7
ボーナス 2

ステータスをチェックする際にはINTとAGLを

ウィザード(女)

STRなどはもっとも低いがDEXやDIVなどは他より高いので意外と使い易いキャラかもしれない。魔法も敵によく効きそうだ。

ウィザードは女の子にした方が…

クラーク HP 8/8 MP 26/26
STR 5 AGL 8
DEF 4 VIT 6
INT 9 DIV 8
DEX 8
ボーナス 5

レベルアップするのは少し遅いが女の子にすれば少しラク

強いキャラを作る

同じ名前、同じタイプでキャラを作ってもHP、MPにかなりバラつきが出るので、何度もくり返し作るとよい。

サベーシ HP 17/17 MP 16/16
STR 9 AGL 7
DEF 8 VIT 9
INT 4 DIV 5
DEX 6
ボーナス 6

左の写真と同じ名前で同タイプなのだが、HPの数値がこんなに違う

サベーシ HP 8/8 MP 16/16
STR 9 AGL 7
DEF 8 VIT 9
INT 4 DIV 5
DEX 6
ボーナス 5

こんなキャラは作り直した方が後々ラクになるぞ

各ステータス

ステータスによって就ける職業が決まってくるのでステータスを上げるのは重要だ。位の高い職業に就くと特殊能力も身に付くので、ステータスを上げていろいろな職業に就くことが大切。だが数値が下がってしまうものもある。

●STR
力強さ。これが高いとモンスターを攻撃したときに当たる確率が高くダメージも大。

●DEF
防御力。攻撃を受けたときに当たる確率と、受けるダメージの大小を決める。

●INT
知性。魔法をかけたときにかかる確率と、魔法を覚えるための能力。

●DEX
器用さ。宝箱のカギやトラップなどをはずす確率を決める数値。

●AGL
すばやさ。攻撃の順番や、攻撃のときに動くことができる範囲を決める。

●VIT
生命力。死んでしまって復活するときの確率を決める。低いと死んだらたいへんだ。

●DIV
神の加護。これが高いと安く買物ができたりする。他にもいろいろなところに変化が。

ファミコン Dark Lord

戦闘はこうだ

戦闘シーンでは、まず敵と出会うと敵の姿とHPが表示されて戦闘シーンに移る。

コマンド入力の戦闘方法とは少し違い、敵を攻撃するときにはキャラを1人ずつ動かして攻撃する。グラフィックも加わってなかなかおもしろい戦闘シーンだぞ。

⬆モンスターはグラフィックが表示された場所以外では出ない

⬆出会ってしまうとモンスターの名前とHPが分かる

⬆1人1人キャラを操って戦闘する

戦闘画面も変わってる

Ⓑボタンでウインドウ

攻撃以外のことをするときにはⒷボタンを押してウインドウを開く。魔法を使う場合にはまずⒷを押そう。

⬆このウインドウを開いてしまうと、その回は剣で攻撃できない

D＝防御

敵からの攻撃を防ぐ。受けるダメージが軽くなる。敵から離れて防御したほうがよい。

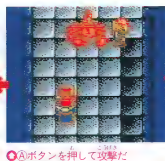
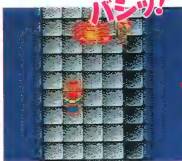
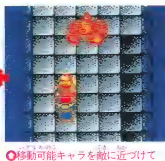
I＝アイテム使用

現在持っているアイテムで攻撃に使えるものがあればここを選んで使おう。

⬆アイテムを拾ったときなど試してみるといいかもしれない

S＝魔法を使用

魔法を使う場合はここで選んで使う。ファイタータイプは魔法が使えない。

⬆新しく覚えた魔法はどんどん使って効果を試そう

剣で攻撃する

剣を使って攻撃する場合は敵に近寄ってⒶボタンで攻撃する。

敵にキャラを近づけていくと敵キャラが点滅をはじめる。それは、そこから剣が届いて攻撃可能を教えるサインだ。

⬆移動可能キャラを敵に近づけて

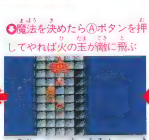
⬆Ⓐボタンを押して攻撃だ

⬆剣で切りつけると太刀筋がモンスターの体をバシッと通る!

魔法で攻撃する

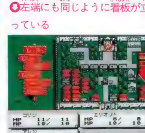
攻撃魔法は離れたところから敵キャラを攻撃できる。攻撃場所を自由に指定できるものもあり、魔法をうまく使えば戦闘がかなりラクになる。

⬆モンスターと直線上にキャラを移動してⒷボタン

⬆魔法選択画面にして使いたい魔法を選ぼう

⬆魔法を決めたらⒶボタンを押してやれば火の玉が敵に飛ぶ

⬆みごと当たればこのとおりダメージを与える

街の中では…

街の中での移動もかなりユニークだ。画面の右と左に宿屋、薬屋など各店の書かれた看板があり、それにカーソルを合わせれば、店に行くことができる。街の中をウロウロと歩き回る必要がないので、急いでいるときなどは非常に便利で助かるぞ。

⬆右端には6つの看板が立っている。これにカーソルを

⬆左端にも同じように看板が立っている

酒場

このまちは さいきん みょうにさわがしい
でも まあ いろいろと さぐってみると
いいだろうよ・・・

⬆カーソルを合わせてⒶボタンで

瞬時に移動

ムダな移動のいらない街だ！

このゲームにはこの街以外に大きな街はない。体力回復やセーブはすべてこの街で行う。カーソルを移動させるだけで各店に行くことができる。

○行きたいところに瞬時に移動する

○キャラのマークの移動に注目

城

城には王様がいてレベルアップするときには王様に会ってレベルアップする。

○レベルアップに必要な経験値が貯ったらここへ

○王様の頼みを一番最初に受けることにするかな

寺院

寺院ではHPの回復やレベルに応じた魔法を教えてくれる。お金を寄付するのも大事。

○体力回復、魔法を覚えるなどは寺院でできる

○神を信じること、つまりアルファーズを信じることが大事

組合

今と違う職業に就きたいときはここで新しい職を紹介してもらう。職業を変えるとステータスの数値に変化がある。

○自分の職業が気に入らないときはここへ

○この顔よくみるとどことなく神宮寺サンとこの熊野サン？

酒場

いろいろな人が集まる場所だ。主人以外の人にも話を聞こう。パーティの組み替えもここで行ってくれる。

○パーティの組み替えも酒場でできるぞ

○酒場にはいろいろな人が集まる。この人は主人だけど

時間

時間は1カ月時間を進める。時間を進めるとステータスの変化とお金と経験値が増える。ステータスの変化には注意。

○時間を進めるとこんな風に辺りが暗くなっていく

○時間を進めることでステータスの数値が上下するぞ

広場

広場には人がいることもあるのでチョクチョク寄ってみるとよい。掲示板もチェック。

○掲示板をチェックしていくことも忘れずに

武器屋

剣などの武器と防具はこの店で買う。武器などを買ったら必ず装備するのが大切。

○いかにも武器屋の主人といった感じの人だぞ

薬屋

体力回復や毒消しなどの薬はここで。ミックスポッドを買えば各薬を調合できる。

○この人は耳が少しとがっている。エルフなのかもしれない

宿屋

泊まるとセーブする。しかし泊まってもMPしか回復しないので気をつけよう。

○宿屋はセーブするところ。チョクチョクセーブした方が安全

入口

冒険に行くときにはここから出発する。この街のただ1つの出入口だ。

○ここから冒険に出発する。でも仕事がないと外には出れない

民家

いろいろな人が住む民家。ここでは街に住む人々に話を聞くことができる。

○街の困っている人の声にも十分に耳を傾けよう

ファミコン Dark Lord

街の人から仕事をもらおう

ゲームは困っている人から仕事を受けそれを次々と解決して進んでいく。

1つの仕事を終えればお金と経験値が入る。この経験値は非常に多いのでムリにモンスターを倒していく必要はない。1つ仕事を受けていると他の仕事は受けられない。

仕事を受ける

街の人から話を聞いていくことで仕事が受けられる

仕事を終える

仕事が終わったら、その仕事を頼んだ人に会うんだ

お金と経験値

そうするとガッポリお金と経験値

消えた兵士

王様から頼まれる仕事は、行方不明の兵士を探すこと。1つの仕事で1つのエリアがあり、その中を調べまくればどこかに解決方法がある。

王様と話をして仕事をもらう。兵士を探し出すのが目的

橋を架けろ

兵士は邪教寺院＝テンプルに行ったらしいのだが、その途中にある橋が落ちている。まずはこの橋を架けよう。

橋が落ちているぞ！誰がこんなことを！

どこかにロープでも落ちてないかよく探そう

テンプル

なんとか橋を架けてテンプルにたどり着いたと思えば、入口にカギが掛かっている。カギはいったいどこかに落ちているのか、それとも誰かが持っているのか？

テンプルの入口にはカギが掛けてあった

兵士を探せ

テンプルの中は不気味な造りの壁があり、よく調べると地下への通路を発見。その奥には1人の兵士が倒れている。この兵士の生死は？

テンフルの中の壁には不気味なドクロの絵が描かれている

テンプルの地下の奥に1人の兵士を発見！

街のそうじ屋

民家を訪ねるとあるおばさんに酒蔵のそうじを頼まれてしまう。そうじがデミヒューマンと関係があるのかは分からないが引き受けてあげよう。

民家にいたおばさんには酒蔵のそうじを頼まれてしまう

酒蔵をそうじ

床の汚れを1つ1つそうじしていくと、ある1つの小さなカギを拾う。このカギは一番奥の蔵のカギだった。

それにしても汚い酒蔵だな。いつからしてないんだ

文句ばっかりいっていたらおばさんに怒られた

カギを探せ！

酒蔵の奥には

奥の部屋の壁には大きな穴があり、地下の迷路のようなところに出てしまう。これはいったい誰が作ったのか。

こんなところに地下迷路？

誰がこんなものを作ったのかな？

巨大なネズミ

この迷路の先には巨大なネズミが出現する。この穴はそのネズミの住みかだ。逃げ道はコイツを倒すしかない。

迷路の奥で動くものを発見したぞ。いったいなんだ

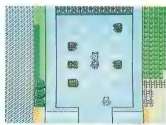
なんとそこにはモグラのようなネズミがいた！

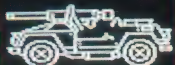
特報!!

人間＋戦車で戦うRPG！

「メタルマックス」は戦車に人間が乗って戦うRPG。キミは巨大産業文明が破滅した後の世界を舞台に怪物を倒すことを生業とするモンスターハンターとなって、裸一貫からノシ上がるのだ。愛車の装備を整え、仲間を増やし、無敵の戦車軍団を作るのだ！

フィールドは見下ろし型のＭＡＰ。裸一貫からスタートするのだ！

舞台は近未来の地球。破壊された巨大プラントなど文明の名残が…

最初は何もナイが、仲間や戦車を増やし、強力なパーティを組むのだ

人車一体となってモンスターと立ちむかうのだ！

愛車をシステムアップ

戦車には、さまざまな砲や武器、エンジンなどを積み替えて強力な戦車にシステムアップが可能。車両の改造など、かなり自由に行うことができる。キミの好きなタイプの戦車を作ることができるぞ。

乗降
強さ
道具
装備
砲弾
調べる
モード
「せんしゃの パーツなら
ここで うってるぜ！

愛車のパーツを買うシステムアップ。搭載するパーツは自由だ

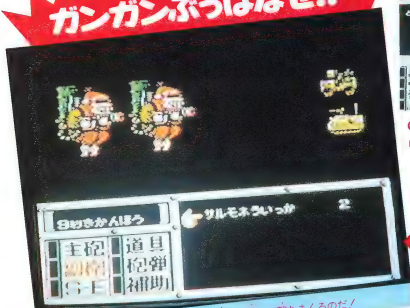
ステータス画面を見ると車体のグラフィックも表示される

戦車軍団を作れ

このゲームの醍醐味は戦闘の爽快感にある。敵モンスターとの戦いでは、普通の戦車砲のほか、特殊砲弾を使うものなど、さまざまな武器が設定されている。仲間を探してパーティを組み、強力な砲をガンガン撃ちまくれ！

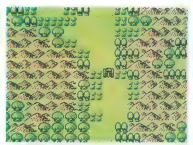
特殊な砲弾を積むことも。砲弾にも搭載する制限があるぞ

フィールドを移動。まずは情報を集め、仲間を探すのだ

仲間の乗る戦車とともに移動。敵は？

戦闘開始！ 砲弾がなくなるまで、撃って撃って撃ちまくるのだ！

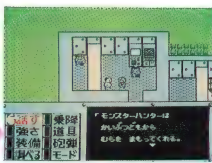
移動コマンドは全8種類!

『メタルマックス』の移動中のコマンドは人間、戦車とも共通の入力画面で全部で8種類ある。町の中など、戦車に乗ったままで人と会話することもできるぞ。

フィールドは2D画面の見下ろし型のMAPで、中央の自分のキャラを中心に少しずつスクロールする。

話す	会話のコマンド。戦車に乗ったまま、町の人々と話したり、買い物もできる。
強さ	自分のステータスを確認。人間か戦車かを選択。ステータス画面を呼び出す。
装備	人間の場合、武器と防具。戦車の場合はパーツや砲弾などを装着する。
調べる	パーティの先頭の人間。または、戦車の一歩手前を調べるコマンド。
乗降	戦車を乗り降りするコマンド。戦車の進める場所ならどこでも使用可能。
道具	アイテムを使うコマンド。人間あるいは戦車に載んだアイテムを使用。
砲弾	戦車に搭載している全ての武器の最大砲弾数と現在の残弾数を表示。
モード	メッセージスピードの変更など、サブコマンドを呼び出す。

○人間ではコマンドが8つある

○戦車に乗ってもコマンドは同じ

○移動中の戦車。Ⓐボタンでコマンド出現

ステータス画面(戦車)

戦車のステータスは機械だけに人間のようなレベルアップはない。搭載したパーツで性能が決まり、車両の改造などもできる。ステータス画面でパーツの損傷なども一目でチェックできる。

●戦車の名前

●SP　装甲タイルの数。人間のHPのようなもの。

●重量　戦車の重量を表示。

●最大　最大重量。戦車の最大搭載量。

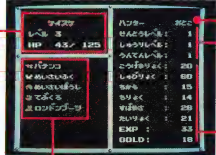
●残り　あと何kg載めるかを表示。

●搭載パーツ　戦車に搭載しているパーツの名前を表示。

●使用状態　各パーツの使用状態。OKは良好。

●パーツ重量　各パーツの重量を表示。やりくりの目安に。

ステータス画面(人間)

人間のステータスは普通のRPGと同じく、戦闘でレベルアップする。装備中の武器、防具などのほか、戦車の操縦レベルなどがあり、キャラによってはメカの扱いに差が出てくる。

●名前、レベル、HP

●職業、性別　仲間の職業、性別を表示。途中で変更できない。

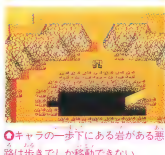
●メカ、レベル　キャラの熟練度。戦車の操縦など、さまざまな項目が。

●武器、防具　現在、装備している人間用の武器＋防具を表示する。

●データ　普通のRPGと同じく、強さなど各ステータスを表示する。

モンスターよけの柵

○入口。柵は戦車に乗ったままで入ることはできない

○町が見える。何やらバリケードのようなものが見えるが…

○キャラの一歩下にある岩がある悪路は歩きでしか移動できない

戦車には移動制限も

フィールドの移動で、人間と戦車で異なる点は、場所によって移動制限があること。荒れた岩だらけの場所や、町の中のモンスターよけの柵や階段がある場所では、戦車を置いて、歩いて行かなくてはならないのだ。

人と戦車で戦闘が変わる

『メタルマックス』の戦闘シーンは移動と異なり、人間と戦車でコマンドや武器などのシステムがガラリと変わる。人間と戦車（機械）のステータス・特性に応じた設定になっている。ヨーロッパ中世風のPRGとは一味違う？

人間

戦車に乗っていないとき、人間対モンスターの戦いは装備した武器はもちろん、道具コマンドで火炎ビンやミサイルなどの人間が携帯できる兵器を使うことができるのだ。

この直後、モンスター出現。戦車ナシではキビシイが…

やったぜ！

手持ち武器で応戦する。手軽なだけに敵の攻撃もよけやすい

HPの残量に注意

HPはアイテムで補給可能

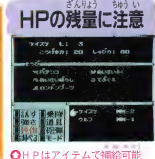
コマンドは4つ

使用するコマンドは攻撃、道具、装備、補助の4つ。防御や逃げのコマンドは最初は表示されない。前向きに戦え。

戦闘時のコマンドは４つ。ウインドウのスキマが少しさびしい？

コマンド	説明
攻撃	パチンコなど、装備している武器で敵モンスターを攻撃。
道具	人間が携帯している道具を使う。ミサイルなどの武器と回復コマンドがある。
装備	戦闘中に武器、防具の変更を行う。武器を取り替える場合、ターンを消費しない。
補助	防御、逃亡など、戦闘時のサブコマンドを呼び出す。

戦車

戦車の場合、搭載した兵器を選択、敵モンスターに砲撃を開始する。世界設定が近未来の地球だけに、「魔法」のコマンドはないが、特殊な砲弾を手に入れると、ガスやトラップなどを射出。さまざまな攻撃をすることができる。

フィールドを移動中の戦車。なにやら出そうな雰囲気だが…

この直後モンスターの集団が出現 戦車砲の弾をおみまいしてやる

砲撃！

こいつらは通常弾でたたけ！

コマンドは6つ

使用するコマンドは主砲、副砲、S-E、道具、砲弾、補助の6つ。人間のときに比べてどの兵器で戦うかがメインになっている。搭載した砲弾が一発ごとに消費していく。

戦闘時のコマンドは８つ。搭載パーツによっては使えないことも

コマンド	説明	コマンド	説明
主砲	砲搭に搭載した戦車砲などで敵モンスターを攻撃する。戦車のメイン武器。一発ごとに砲弾を消費。	道具	戦車に搭載している道具を使う。戦車に乗っている時は人間用の道具を使うことはできない。
副砲	装備している副砲で敵モンスターを攻撃。攻撃力は主砲より低いが、砲弾を消費せず、弾数制限がない。	砲弾	戦車に搭載している特殊砲弾を使うコマンド。敵モンスターの種類に応じて砲弾を選択する。
S-E	特殊装備のこと。戦車に搭載する大型のミサイルなど超強力だが、弾数は極端に少ない。最後の武器。	補助	防御、逃亡などのサブコマンドを呼び出す。戦闘中に戦車から降りる乗り降りのコマンドもある。

戦車は補給が命

戦車の場合、ダメージを受けると戦車の外壁に貼りつけた装甲タイルが減っていく。装甲タイルがなくなった時点で敵の攻撃を受けると、主砲や副砲、エンジンなどのパーツが壊れてしまう。

メカニックを見つけるまでは戦車の修理は工場でやらなくてはダメ

装甲タイルは好みに応じて数を決められるが、一度はがすとパーに

パーツがこわれる

タイルがないとパーツが無防備になる

パワーアップも2種類あるぞ

「メタルマックス」では、パーティを強化するのに人間のレベルアップと戦車のシステムアップの2つの方法がある。レベルアップには経験値を稼ぎ、システムアップをするには、強力な武器などのアイテムを探さなくてはならない。

武器を選ぶのもパワーアップの第一歩

人間

人間のレベルアップは敵をひたすら倒せばよい。戦車に乗ったままでも、経験値が入ってくる。金が貯まったら、戦車が壊れた時のためにある程度の武器は装備しておこう。

戦車を手に入れる前は体を張ってモンスターと激突するしかない

戦車の中でもレベルアップ

戦車でフィールドを移動。敵モンスターが出現するのを待つ。モンスター狩りだ！

モンスター出現！ 戦車砲をガンガンぶっぱなして敵をやっつけるのだ

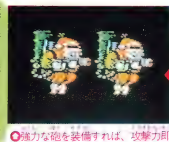
戦車に乗ったままでも操縦者のレベルは上がる

敵を倒せ！

勝てば経験値が入る。でも、戦車がない時はムチャな戦闘は避けよう

戦車

戦車のシステムアップは強力な砲を装備するのが早道。ただし、弾数の少なくて強力な武器ほど高い。敵を倒して得られるお金との兼ね合いで装備する武器を決めよう。副砲以外は一発撃つごとに金がかかる。戦車の維持は金だ。

パーティが所有する全ての車両の装備を見て、何を買うか考える

最大重量までなら、どんな武器も装備できる　さてドースル

強力な砲を装備

強力な砲を装備すれば、攻撃力即アップ。ボスキャラもこわくない

自分のオリジナル戦車を作れ

「メタルマックス」の特徴の一つが戦車のシステムを自由に選択できること。最大重量の範囲なら、どんなパーツでも組める。装甲タイルを増やして防御重視、砲を増やして攻撃重視。選択は自由だ。

重量をやりくりして、極端に装甲の薄い戦車など自由に作れるのだ

重量のやりくりは自由！

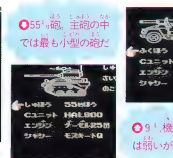
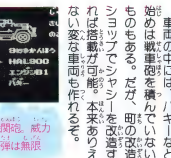
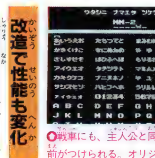
砲を増やす

副砲を装備し、多砲塔戦車を作ることもできる。でも重い？

装甲を増やす

主砲を積まず、装甲を増やして防御と機動力を重視するのもいいかも

改造で性能も変化

車両の中には、バギーなど始めは戦車砲を積んでいないものもある。だが、町の改造ショップでシャシーを改造すれば搭載が可能。本来ありえない変な車両も作れるぞ。

戦車にも、主人公と同じように名前がつけられる。オリジナルを作れ

9ミリ機関砲。威力は弱いが弾は無限

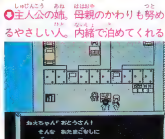
55ミリ砲。主砲の中では最も小型の砲だ

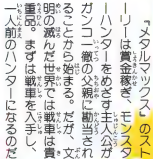
良いエンジンだと最大重量が上がる？

ファミコン METAL MAX メタルマックス

ハンターをめざし冒険の旅へ

『メタルマックス』のストーリーは賞金稼ぎ、モンスターハンターをめざす主人公が、ガンコ一徹の父親に勘当されることから始まる。だが、文明の滅んだ世界では戦車は貴重品。まずは戦車を入手し、一人前のハンターになるのだ。

ある日、ガンコ一徹の父に自分の将来について話してみると、猛反対

主人公の姉。母親のかわりも努めるやさしい人。内緒で泊めてくれる

ついにガンコ親父の最後通告がっ！

ついに家をたたき出されてしまう。所持金はわずか100Gのみ

主人公

野望に燃える少年。夢は最強のハンターだ

リオラドの村の人。まったくよけいなお世話だぜっ！

戦車を手に入れろ

ナイスな話を耳に。タダで戦車を入手

スタート地点、リオラドの村

主人公が住むリオラドの村がスタート地点。わりと大きな町で、人間用、戦車用の道具などもそろっている。最初はここで100Gを握りしめ、野望への一歩を踏みだすのだ！

自動販売機

人間用の回復アイテム、回復カプセルの自動販売機。缶ジュースの自販機のように、当たりクジがついている。

どこかで見たようなタイプのクジ。当たるともう1個オマケだ！

宿屋

宿屋で変わっているのは、泊まる部屋にランクがあること。効果は変わらないが、高い部屋ほど、内装がゴーカ。

町の大きさによっては超豪華なスウィートルームもあるらしい

Dr.ミンチの家

町はずれに住む奇怪な老人。怪しい研究をしており、主人公が死んでしまったとき、力になってくれるらしい？

なにやらアブナイ男。助手の名前はどこかで聞いたような名前だが…

修理屋

壊れた戦車を修理してくれる修理ドック。主人公の父は戦車を修理する職人なのだ。

修理屋をやっているのはガンコ親父！ でも仕事の腕は確かなのだ

村の出口 ここから冒険の旅に出発するのだ！

ハンターオフィス

各地にあるハンターたちの事務所。ここで、世間を騒がす悪党や賞金首の手配書を見ることができる。手配書の敵を倒してオフィスに戻ると、多額の賞金をもらえる。

なにやら小ぎれいな部屋。ここでハンターの仕事を請けおうのだ

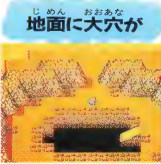
ハンターオフィスの壁には、あちこちで賞金のかかった手配書が…

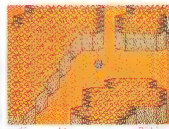
手配中のモンスターと対決。勝てば金がころがりこむが…

洞くつで戦車を手に入れろ

主人公はリオラドの村で、南の洞くつにスゴイ戦車が埋まっているという情報を聞き、洞くつの中へ向かう。装備を整え、戦車を手に入れるのだ。洞くつの中では、ブキミな敵モンスターも出現する。

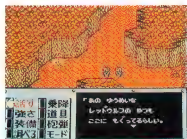
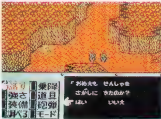
リオラドの村を出て、南の洞くつをめざす。回復カプセルは必要だ

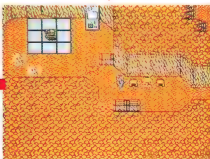
南東の方向に火山のようなものが見える…あれか？

地面に大穴が

近づくと地面に大穴があった。東側に下へ降りる道がある

洞くつの中はランプなどは必要ないが、暗くブキミな雰囲気だ

戦車を探す人も…

洞くつの中には、戦車のウワサを聞きつけた先客が…。有名なスゴ腕ハンターもこの洞くつの中に潜っているという。他のやつらを出し抜いて先に戦車を見つけるのだ！

戦車を探す先客がいた。かたわらのガイコツがブキミ。人の骨か？

腕ききのハンターを出しぬけるか？

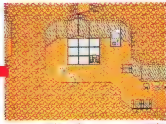
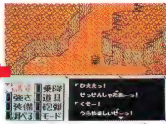
戦車発見！

おっと、下になにやら人工の建造物が…。戦車もある。やったぜ

遠回りして目的地へ。戦車のほうから犬みたいなやつが来たが…

ボスキャラ、バイオニックポチ出現

いままで洞くつの中に出たやつとは別格のモンスターが出現。生き残って戦車を手に入れろ！

戦車を入手、新たな冒険へ…

主人公はなんとか洞くつで戦車を入手し、モンスターハンターの道をスタートする。敵モンスターをバリバリ倒してお金を稼ぎ、新しい土地へ向かうのだ。戦車の次はパーティの仲間を探せ！

ついに戦車に乗るときが！ 初運転でリオラドの町へ戻ろう

戦車を手に入れたら、まず洞くつの中の男にイバる！ 最初はコレだ

仲間を探せ！

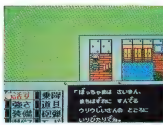
戦車に乗って次の町へ出発だ！ パーティの仲間を見つけるのだ

ファミコン METAL MAX

メタルマックス

戦闘開始!

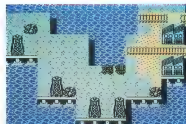
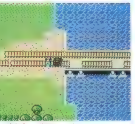
戦闘も2人いれば心強い。数の上では2対2…でも勝てるかな?

ハンター稼業は物見遊山じゃないが、とりあえず最初の仲間だ

2人目の仲間はメカマニアの少年。ブルジョワのおぼっちゃま?

2人目の仲間はメカニック?

2人目の仲間、ウルフは戦車にあこがれるメカマニアの少年。体力はなさそうだが、メカの知識はバッチリ。ある町でパーティに加わってくれる。ウルフが成長すれば、りっぱなメカニックに?

仲間の乗る戦車は

『メタルマックス』では、いろんな種類の戦車が登場する。パーティは3人までだが、用途に応じて戦車を乗り換える。仲間はどれに乗せる?

最初は仲間は戦車を持っていない。仲間のために戦車を見つけよう

でかい工場地帯へ進む。ひょっとしたら無傷の戦車が?

戦車のパーティができた。残りは?

メカ+生物のモンスター公開

『メタルマックス』に登場するモンスターは、オークやゴブリン、ドラゴンのような伝説上の生き物ではなく、兵器などのメカと生物が合体したモンスターが登場する。文明の滅んだ近未来という設定だけに、ストーリーにかかわる秘密が隠れている?

モンスターデザインを担当するのは、メカ好きの漫画家として知られる山本貴嗣さん。

最後に、序盤に登場の8体のモンスターを公開するぞ。

モンスターハンターたちの働きで平和に暮らせるのだ。めざすはヒーロー

キャノンホッパー

小型の砲に足が生え、とびはねる自走砲モンスター。砲撃に注意しよう。

きょだいアリ

人間を越える大きさに成長した軍隊アリ。洞くつの中などで出現する。

イモバルカン

巨大イモ虫にバルカン砲が合体したモンスター。ガリガリ弾を撃ってくるぞ。

さつじんアメーバー

巨大化したアメーバ。人を襲ったりもする。洞くつの中などに出没する。

うろつきポリタン

走り回るエネルギー缶。いっしょに出現したモンスターのエネルギーを回復する。

サルモネラ一家

リオラドの村で賞金がかけられているモンスター。サングラスがいやらしい。

ビッグキャノン

巨大な列車砲モンスター。射程距離に入ると戦闘をしかけてくる。

バイオニックポチ

メカを内蔵したサイバネットドッグ。戦車を守っている忠犬ハチ公のようなヤツ。

モンスターだけではなく悪党もいるぞ

●個性的でにぎやかなオペレーター達が、ゲーム進行を手伝ってくれる。
●「シネマチック・シミュレーション」のワイド画面が、ドラマチックに迫る！

スペクタクルロマン「大怪獣デブラス」、封切り間近！

大怪獣デブラスは強い！間違いなく強い。まれにみる強敵だ。なぜそんなに強いかって？それは怪獣ではなく大怪獣だからだ。キミは防衛軍を指揮して、デブラスの進撃をくい止めながら、巨大タマゴを無事に移送させなければならない。シミュレーションゲームのイメージを一新！ドラマチック＆コミカルに楽しめるシネマチック・シュミレーションの登場だ。

大怪獣は強い!?

大怪獣デブラス™

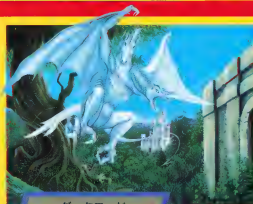
ファミリーコンピュータ用カセット

●キャラクターの成長を純粋に楽しめるニュータイプのRPG
●人間と戦車がワンセットになって戦うMM（Man & Machine）システムを採用

「MM通信」プレゼント／メタルマックスの開発ストーリー「MM通信」（全10回）を一冊にまとめました。返信用切手175円を同封の上、あなたの名前、住所、年令、学年（職業）を明記し、封書で次の住所へお送り下さい。／〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 データイースト㈱ M係

人と戦車の熱い戦いが待っている、ニュータイプRPG、登場。

ファミリーコンピュータ用カセット

呪われた亜人類と、悪神ラグメイラの怨念を封じ込めろ！冒険者の壮大な旅が今、始まる。

ダークロード
Dark Lord

●冒険者を待ち受ける数々のクエスト。しかしどの謎を解くかはプレーヤーの自由。進行の仕方で様々な楽しみ方ができます。

ファミリーコンピュータ用カセット

ここに、新たな伝説がはじまる

メガドライブに数々のセンセーションを巻き起こした
テクノソフトが放つ戦慄の第四弾.!!

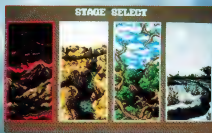
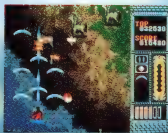
ファンタジーアクションシューティング

エレメンタル マスター

12月14日発売!

価格¥6,800(税別)

株式会社テクノソフト 〒857 長崎県佐世保市福石町4-14 Phone0956-33-5555

※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

Nintendo
GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。

そっちじゃないよ、タンク君！

プレイヤーはなんと飛行機。マップに置かれているブロックを動かして、勝手に移動するタンクをゴールまで誘導するのだ。もちろん敵の飛行機や砲台が攻撃してくるから、油断は禁物。砲台を倒すと出現するアイテムは4種類。飛行機のフックでキャッチしてゲームクリアに役立てろ。君の反射神経、そして頭脳に挑戦だ！

GO! GO! TANK™

11月30日
発売予定

対戦型
1人でも遊べます

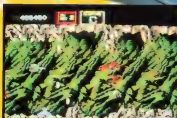
価格 3,400円(税込)

パズル・アクションゲーム ゴーゴー・タンク

スタッフ募集のお知らせ
■プログラマー
☎(0423)60-7000 までご連絡ください。

㊙情報もりだくさん
コピアテレフォン情報局(0423)34-4800

有限会社 コピアシステム
〒183 東京都府中市清水が丘1丁目1番地17 駒崎ビル

キャッチ・ザ・ハート
TAITO
MEGA DRIVE
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGAMEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社登録商品SEGAの使用を承諾したものです。
「ティアット、大丈夫か？」
「どうも敵の様子がおかしい」
「こっこいつは、グランドオクトパス！」
「なんだこれはっ……うわぁ!!」
「あぁ、なんとか切り抜けた」
「イヤな予感がする……あっ、なんだあれは！」
「見ろ！頭からなにか出したぞ」
「プ、プロコーッ！うわぁ!!」
強敵！
…キミは謎のエンディングを見ることができるか！
●アーケード版で大人気の横スクロールシューティングゲーム「ダライアスII」がメガドライブになって新登場！
●思いもよらぬ攻撃をしてくるボスキャラクターを倒せばゾーンクリア。次のゾーンへの進路はキミが決定するのだ。
●最終ゾーンを見事クリアしたプレイヤーには、様々なエンディングが用意されている。どんな結末になるかは、キミの選ぶ道のり次第だ！
DARIUS II
ダライアスII
敵の動きをサッと読んで狙い撃ち！
上空や地上の障害物にも注意せよ！
下は火の海／敵の攻撃をバリヤーでかわし、反撃のチャンスをねらえ／
12月20日発売予定
価格8,900円
※上記の価格には消費税が含まれていません。

ガンダム映画化10周年記念特別企画

劇場用最新作

★'91年3月、全国松竹系公開

機動戦士ガンダム GUNDAM F91

特別プレミアム付映画前売券 12・16(日)発売開始!

＊全国松竹系「機動戦士ガンダムF91」上映映画館窓口にて

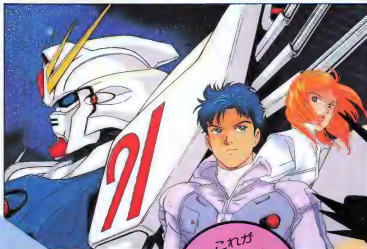
©創通エージェンシー・サンライズ

期間限定発売です。お求めはお早めに!

★発売は「機動戦士ガンダムF91」公開前日までとさせていただきます。

協力
バンダイホビー事業部

これが
謎のベールに
包まれた
新しいB・B戦士
F・91だ!!

特別企画 第2弾

「機動戦士ガンダム」ダブルジーユニット

G×G UNIT

OVA(オリジナル・ビデオ・アニメーション)最大の話題作

機動戦士ガンダム 0083 STARDUST MEMORY 〈第1話 完全収録〉

Color/30min/Stereo Hi-Fi/BES-650

＋

映画「機動戦士ガンダムF91」特別鑑賞券

＝

特別限定価格 2000円(税込)

発売元：「機動戦士 ガンダムF91」製作委員会

★ビデオ店では、12月22日より発売いたします。

特別企画 第1弾

SDガンダムB・B戦士

〈F91オリジナル・プラモデル〉

＋

映画「機動戦士ガンダムF91」特別鑑賞券

＝

特別限定価格 1200円 [小人・学生券のみ(税込)]

ほかでは絶対手に入らない特別製F91のB・B戦士!

★お近くの西友(12/23より)・ファミリーマート(1/1より)でも発売!

発売元：「機動戦士 ガンダムF91」製作委員会

「ムサシの冒険」お正月グッズ対決5番勝負プレゼント

僕らのニューヒーロー、ムサシがお正月グッズになっちゃった！ファミコンを売っているお店に、12月5日までにプレゼント引きかえ券をもって行こう！合計1,000名様に、こ〜んな楽しいグッズをプレゼント。お正月は友だちとムサシグッズでひと勝負だ！プレゼントには限りがあるのでお早めに！詳しくは、小売店でおたずねください。

シグマからお年玉キャンペーン

おっう争奪双六

ムサシ笑い

プレゼント引きかえ券
「ムサシの冒険」お年玉キャンペーン
sigma シグマ商事株式会社

住所
氏名　　　　年齢
TEL

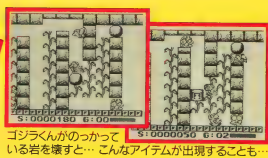
ムサシは里一番の少年剣士。
お供はおとぼけタンタン、タンタヌキ。
ゆくてをはばむ
『妖魔餓次郎軍団』と戦いながら、
五輪の書をもとめて、
さあ旅立とう！

12月22日発売決定!! ファミリーコンピュータ用ロムカセット 価格6,500円(消費税別)

デヘヘイ、ゴジラくんだい!!

どっちの矢印を選んだら いいんだよォ〜!

こんなものが吐ける アイテムもあるのだ!

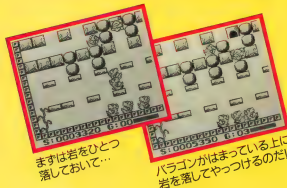
ゴジラくんがのっかっている岩を壊すと… こんなアイテムが出現することも…

この"わんぱく坊主"が、けっこうやってくれます!

64面マトリックス迷路を舞台に、ゴジラくん、超難解アクションを展開!

S:0003320 G:00

まずは岩をひとつ落しておいて…

S:0005350 G:03

バラゴンがはまっている上に、岩を落してやっつけるのだ!

いよいよ発売!

Nintendo
GAME BOY™

ゴジラくん 怪獣大行進

'90.12 発売

希望小売価格 **¥3,500** (消費税込)

対戦型 1人でも遊べます

ゲームボーイ™は任天堂の商標です。

東宝株式会社 映像事業部 〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ふしぎの海のナディア

予価 **¥6,500** (消費税別)

ファミリーコンピュータ用カセット

価格 **¥5,300** (消費税別)

GAME MUSIC
T

GAMEBOY MUSICダ!

ゲーム・ボーイで大人気
あのメチャ楽しいメロディーに
テーマソングがついた!

ドラマアルバム仕立て

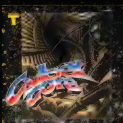
へけてけ! アスミッくんワールド

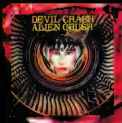
オリジナル音源と
アレンジバージョン、ドラマ編

"不思議の国のアスミッくん!"●「アミちゃんが大変だ! てけてけ急げ、アスミッくん」ドラマ編●"ローラースケートのテーマ"(ワールド2、アレンジバージョン)●"アドベンチャー・イン・アスミッくんワールド"(ワールド3、アレンジバージョン)●"大魔王サウズンのテーマ"(ラストステージ、アレンジバージョン)●"不思議の国のアスミッくん!"(オープニング、オリジナルゲーム音)●"ローラースケートのテーマ"(ワールド2、オリジナルゲーム音)●"アドベンチャー・イン・アスミッくんワールド"(ワールド3、オリジナルゲーム音)●"カレーライスのテーマ"(ワールド4、オリジナルゲーム音)●"ボスキャラのテーマ"(ボスキャラステージ、オリジナルゲーム音)●"大魔王ザウズンのテーマ"(ラストステージ、オリジナルゲーム音)●"不思議の国のアスミッくん!"(カラオケ)
●CD:TKCA-30155(税込) ¥2,000●CA:TKTA-20075(税込) ¥2,000

ゲームボーイ。は任天堂の商標です。

Tレーベル・ゲームミュージック・シリーズ好評発売中!

武田信玄2
●CD:TKCA-30068(税込)¥2,500

サイバーコア
●CD:TKCA-30069(税込)¥2,500

シンドバッド 地底の大魔宮
●CD:TKCA-30096(税込)¥2,500
●CA:TKTA-20042(税込)¥2,500

デビル・クラッシュ、エイリアン・クラッシュ
●CD:TKCA-30097(税込)¥2,500
●CA:TKTA-20043(税込)¥2,500

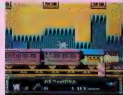
パソコンゲームミュージック大全集

CDテクノポリス
パソコンゲームミュージック大全集Vol.1
●CD:TKCA-30156(税込)¥2,000
●CA:TKTA-20076(税込)¥2,000

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
天不意打ち
インドカレー
187350G 183/183H
へいし 3000
せんし 10000
ゆうし 30000
2105LP
「ここは しょうかいじょ
だれか やとうかね?
93550G 205/224H
だいとうぞくが
978339G 133/160H
特報
待望の「虹のシルクロード」のCDの
発売が2・21に決定しそうだ。
大きな期待がかかる。価格2,500円(税込み)
'91年1月下旬発売予定。
価格7,500円(税別)
発売元 ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
©1990 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
(財)NHKサービスセンター (株)I&S(アイアンドエス)

面白さ
商売RPG
知恵と勇気と金もうけ
虹のシルクロード
～ジグザグ冒険記～
3メガ+バッテリーバックアップ付
すでにご存知のように、初の「商売
RPG」ということで大きな反響を呼ん
だ虹シルの発売が、いよいよ間近に
せまった今日この頃。受け入れ準備
の方は万全だろうか。長い旅が予想
される。体力作りのため、今から食事
にも気を使っていただきたい。生命の
危険はないと思うが、なにせシルクロ
ードである。油断はできない。なお、体
だけでなくアタマも使った冒険を期待
する。

ファミリーコンピュータ™
FAMICOM FAMILY
ルーンマスター
Rune Master
今、もう一人のスター・ゲームクリエイター誕生。
「ET」や「インディジョーンズ」の監督として有名なスティーブン・スピルバーグは、ゼメキスと組んで「バックトゥザフューチャー」、ダンテと組んで「グレムリン」など、ぼくたちをワクワク、ドキドキさせる映画をたくさん作っている。
そして、ゼメキスやダンテは、監督としてもスターになっちゃった。こんなふうに、総監督と監督っていう関係で、スピルバーグのおもしろさにゼメキスやダンテの新しさが加わってどんどんおもしろい映画が出来てくるってすごく魅力的だと思う。ところで、日本のファミコン・ソフト界にも、いよいよこんな魅力的な関係が登場するんだ！スピルバーグに替わる人はあの堀井雄二氏。総監督スピルバーグとはちょっと違って、彼は、監修という立場だけれど、もちろん、おもしろいものをつくる手助けをしたいという気持は、総監督とかわらない。そして、監督という実際の脚本制作にたずさわるのが、宮岡寛だ。
彼は今までにも、堀井氏のもとで人気のRPGのシナリオをアシストするなど、RPGの開発ノウハウが骨のずいまでしみこんだすご腕のゲーム・クリエーターだ。この宮岡氏が、初めてみずからの持ち味を生かして、まったく新しいRPGをつくろうと、急ピッチで開発を進めている。
そんなふうにして誕生する「ルーンマスター」の世界なら、きっとぼくたちをワクワクさせてくれるに違いない。
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
TEL.03-847-5113
BANDAI

来春発売予定
ROM カセット
価格未定
製作・発売元／株式会社 ユタカ
販売元／株式会社 バンダイ
2M+2M+64KS-RAM バッテリーバックアップ機能付き
©ARMOR PROJECT・CREA-TECH・BANDAI・YUTAKA 1990
RUNE MASTER
SECRET
「バンダイのおもちゃは、
おもちゃ屋で買えます。
◀このマークのお店でお求めください。
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京 ☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

CAPCOM
Nintendo
GAME BOY
12月21日
発売
対戦型
1人でも遊べます
カプコンクイズ
ハテナ?の大冒険
TM
ハテナはてなのだいぼうけん
人気のカプコンキャラとクイズで勝負!
ハテナとサテナの知恵くらべ。
「知識」と「力」に守られたカプコンワールドに危機が訪れた。謎の敵「クイズマスター」に、知識を司る6つの水晶を奪われたのだ。キミは、敢然と立ち向うハテナとなり、手強い敵とのかけひきに打ち勝つことができるだろうか? 二人でも遊べる、対戦型のアドベンチャークイズゲーム。ユニークな難問、珍問がキミの好奇心を刺激するゾ。
2メガ
ゲームボーイ用カセット・アドベンチャークイズゲーム
定価3,500円
この価格には消費税は含まれております。
税別 3,398円
ゲームボーイ™は任天堂の商標です。
©1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.

ついに誕生!! **1か月の訓練で0.2から1.0も夢ではない!**

©1987 BERESFORD, VISION THERAPY INCORPORATED ★アメリカ視力回復協会編

視力回復

強度の近視でも、あきらめるな! 遠視、乱視も訓練しだいで、視野はアザヤカ!!

視力でお困りのあなたに朗報です。自宅にいながら、訓練ができる視力回復の最新プログラムがアメリカから上陸し、今全国で大変な評判となっています。もともと近・遠・乱視・老眼などは眼の病気ではなく、網膜の像の焦点が合わないために起る視覚的な現象です。当講座は全米で絶賛された《トレーナーシステム》を採用し、眼の自然回復力を強化しながら、短期間に効果を上げ、あなたの眼がよみがえります。

アメリカから上陸。全米で絶賛され効果は確実!!最新理論に基づいた画期的なトレーニング方法。全25パターンを遂に、公開!!

ラクラク安心トレーニング。わずらわしいメガネ・コンタクトはサヨーナラ!

視力の衰えの原因は緊張やストレスです。当講座ならそれらをときほぐし、視力を強化する25のトレーニングメニューに従い、『朝晩20分』続けるだけでムリなく楽しく、目標を達成できます。

特に小・中・高の10代の仮性近視には高い効果をしめし、早急の実行があなたの眼を救います。メガネやコンタクトは何かと不便なもの。

あきらめる前にあなたも体験してみませんか!

●当プログラムの開発者のご略歴

ユージンクォーリー博士

●ユージンクォーリー博士　カリフォルニアを中心に視力眼科博士として視力回復法と科学的な眼の研究、実際の訓練指導を続け、このプログラムの開発に努めた。●ベレスフォード博士　レスター大学の理学・哲学博士号をもつ英国の科学者。現在アメリカの科学発展協会会員で、米国検眼振興協会でご活躍中。

※当講座は緑内障や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく、これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。

案内書無料急送

●ハガキの書きかた

〒166 東京都杉並局 私書箱44号 日本視力回復協会 L278係 (41円)

「案内書送れ」
●〒住所
●氏名 ●年令
●電話番号

〒166 東京都杉並区成田東4-36-15 日本視力回復協会

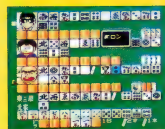
お急ぎの方はお電話でどうぞ!!

☎東京03-318-6111(代表)
●受付:朝9時30分～夜9時(年中無休)

※平成3年1月1日より、電話番号は東京03(3318)6111となります

名探偵ホームズ大全集
(全7巻)
TONY OFFICE
宮崎駿が手がけた
傑作TVシリーズをノーカット完全収録
描きおろしジャケット 原画／友永和秀 背景／山本二三
セット価格
LD7枚組
TKLO-50023
¥52600(税込)
¥51068(税抜)
カラー／全630分(予定)／モノラル／CLV
VHS 7本組
TKVO-60119
¥83600(税抜)
¥86108(税込)
カラー／全630分(予定)／モノラル
'91 1/1発売
発売元／徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 販売元／徳間コミュニケーションズ ☎03(591)9161 ©1984 RAI・東京ムービー新社

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
FAMICOM FAMILY
ームが帰ってきた。
したパートII
新入りメンーツ
このへんがパワーアップして帰って来たゾッと！
【その①】超強力新メンバーの加入！パートIの好評キャラを残しながら、14人のキャラを新規入れ替え。【その②】日本全国タコ合戦！下北沢から始まったタコ軍団との攻防戦も日本中に拡大。領土を賭けて、8つのエリアで戦います。【その③】バックアップ機能搭載！勝ち抜き戦とタコ合戦のデータをきっちりセーブ。じっくり楽しめます。【その④】軽快なBGM！タコと戦ってもイライラしない、心和らぐミュージック。【その⑤】スピーディーなゲーム展開！超強力・高速思考ルーチンの採用で、進行も早く、オートモードも可能！
PART I
好評発売中！
ファミリーコンピュータ
ASMIK
ぎゅわんぶらあ
麻雀ゲーム
自己中心派
(金)発売！
価格 6500円(税別)
©ASMIK／片山まさゆき／講談社・ヤングマガジン／GAME ARTS／YELLOWHORN

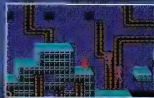
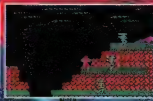
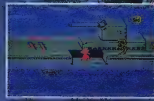
発売元
ASMIK
株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1-21
アスミックテレホンサービス ☎03(235)5619
ボクたちの麻雀ゲ
パワーアップ
新入りメンツ!
タコV.S.アンチタコ/どちらに味方する?
ファミコンオリジナルのキャラも登場/
本格的4人打ち爆笑麻雀。画面も一新。
ファミコン版
ぎゅわんぶらあ
自己中心派2
じこちゅうしんは
12月7日

忍者クルセイダース

龍牙

NINJA CRUSADERS

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

忍者、起つ。

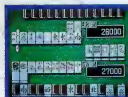
四種の聖魔獣と二人同時プレイが悪を裂く!

21世紀を目前にひかえた年の7月、奇怪な侵略者が地球に飛来した。
その巨大な力のまえになすすべもなく倒れさってしまった人類。
しかし、地球の存亡をかけて立ち上がる者がいた!
選ばれし者、その名は"忍者"!!
伝説の中からバイオテクノロジーの力で甦った影の戦士。
この暗黒の世界を救うことができるのか!?

●二人で協力しあっての同時プレイが可能!●都会あり、山岳あり、水中ありと変化に富んだステージ!●持っているアイテム(4種類)ごとに変身できる聖魔獣が変化!●画面の地形に合わせた聖魔獣に変身して強い敵に対抗!●異種生命体やロボットなどバラエティー豊かな敵キャラクター!●やられた面から始められるコンティニュー機能付!

12月14日発売予定! 価格5,500円

サミー工業株式会社

アスク講談社

〒162 東京都新宿区下宮比町2-1

ザコ敵は半チャンでOKさ!　数々のシナリオ。　アイテムも豊富

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント! 120本!

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ(①~⑫)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、41円切手をはってポストまで。しめ切りは12月13日(必着のこと)。発表は1月25日発売のNo.3です。

今号のプレゼント 各10名様

- ①スーパーマリオワールド(スーパーファミコン)……特別付録
- ②アクトレイザー(スーパーファミコン)……6
- ③F-ZERO(スーパーファミコン)……14
- ④モンスターメーカー(ゲームボーイ)……32
- ⑤TIMES OF LORE(ファミコン)……36
- ⑥グレムリン2(ファミコン)……38
- ⑦メタルフレームサイバスター(ファミコン)……40
- ⑧バトルスタジアム(ファミコン)……42
- ⑨RUSH UP(ファミコン)……44
- ⑩石道(ファミコン)……46
- ⑪ダークロード(ファミコン)……78
- ⑫メタルマックス(ファミコン)……84

※ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを表4—①から③のなかで3つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4—①から③のなかで3つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4—①から③のなかで3つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号で選んで答えてください。

①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

11 今号の特別付録「スーパーマリオワールド完全攻略本 Vol.1」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。

①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

12 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

- **キャラクタ** キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック
- **音楽・効果音** 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック
- **お買い得度** ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック
- **操作性** ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック
- **熱中度** ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック
- **オリジナリティ** 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

No.	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	㊙PCエンジン
4	ファミコン通信
5	増刊ファミコン通信
6	ファミコン必勝本(HIPPON SUPER)
7	㊙ファミコン
8	THE スーパーファミコン
9	GBプレス
10	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
11	テクノポリス
12	LOGIN
13	メガドライブFAN
14	Beep!メガドライブ
15	コンプティーク
16	POP・COM
17	MSX・FAN
18	MSXマガジン
19	ゲーメスト
20	コロコロコミック
21	コミックボンボン
22	週刊少年ジャンプ
23	週刊少年サンデー
24	週刊少年マガジン
25	週刊少年チャンピオン
26	その他のマンガ誌
27	その他

No.	表1 今号の記事
1	〈スーパーファミコン〉アクトレイザー
2	〈スーパーファミコン〉F-ZERO
3	〈ファミコン〉パロディウスだ!
4	〈ファミコン〉T.M.N.T.
5	〈ゲームボーイ〉モンスターメーカー
6	〈ファミコン〉TIMES OF LORE
7	〈ファミコン〉グレムリン2
8	〈ファミコン〉メタルフレームサイバスター
9	〈ファミコン〉バトルスタジアム
10	〈ファミコン〉RUSH UP
11	〈ファミコン〉石道
12	12月カレンダー・SDガンダム3
13	〈ファミコン〉ダークロード
14	〈ファミコン〉メタルマックス
15	ダンジョンキッドコンテスト発表
16	テレマガStation
17	ファミマガJournalまんがトピックス
18	ファミマガJournalインフォメーション
19	超ウルトラ技+1
20	30秒Q速解答
21	週間ファミマガHit Chart!
22	1990ファミマガゲーム大賞募集
23	超新作ゲーム先取り大作戦
24	ひとめでわかる新作カレンダー
25	〈特別付録〉スーパーマリオワールド完全攻略本 Vol.1

No.	表3 機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	MSX、MSX2、MSX2+、MSX turbo R
5	セガマスターシステム
6	MEGA DRIVE
7	PC-8801、PC-9801シリーズ
8	X68000 シリーズ
9	FM TOWNS
10	ゲームボーイ
11	LYNX
12	PC Engine GT
13	ゲーム・ギア
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

No.	表4—① スーパーファミコン
1	アクトレイザー
2	ウルトラマン
3	SDザ・グレイトバトル
4	F-ZERO
5	エリア'88
6	ガデュリン
7	グラディウスIII
8	シェラザード2
9	ジェリービーン
10	シムシティー
11	ジャンボ尾崎のホールインワン
12	将棋(仮称)
13	新・ゼルダの伝説
14	スーパーR-TYPE(仮称)
15	スーパープロフェッショナルベースボール(仮称)
16	スーパーマリオワールド
17	ダライアスIIスペシャル(仮称)
18	ダンジョンマスター
19	超魔界村
20	ドラッケン
21	パイロットウイングス
22	遥かなるオーガスタ
23	BIG RUN
24	飛龍の拳IV
25	ファイナルファイト
26	ファイナルファンタジーV
27	ポッパーズ(仮称)
28	ポピュラス
29	ボンバザル
30	ワンダラーズ フロム イース
31	ドラゴンクエストV

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

アンケート回答欄　No.24

1　1位(　　　)　2位(　　　)　3位(　　　)

2　1位(　　　)　2位(　　　)　3位(　　　)

3　(　)(　)(　)　4　(　)(　)(　)　5　(　)(　)(　)

6　1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

7　1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16　8　1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

9　(　　　)　10　(　　　)　11　(　　　)

12 新作通信簿

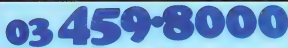
記号のみ ●カセ ♥ カード書き換え

ゲーム名						☆
●スーパーマリオワールド（スーパーファミコン）						
●F-ZERO（スーパーファミコン）						
♥パズルボーイズ（ファミコン）						
●サンリオカーニバル（ファミコン）						
●ふしぎなブロビー（ファミコン）						
●パラソルヘンべえ（ゲームボーイ）						
●アレサ（ゲームボーイ）						
●パックマン（ゲームボーイ）						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いて下さい

（キリトリ線）

03-459-8000

テレマガSTATION（ステーション）

期待度満点のスーパーファミコン特集、第2弾！

11/30〜12/6 スーパーファミコンリクエスト特集！

いつもリクエストのハガキを送ってくれているみんな、本当にありがとう。中には「いくらハガキを送ってもちっともかからないゾ！」という人も多いと思うけれど、なにしろテレマガは3分間という限られた時間でお送りしているので、なかなかつらいところ。でも、今後は1か月に1度くらいのペースでリクエスト特集を組んでいきたいと思っているので、どうか今まで以上にたくさんのハガキを送って欲しい。

さて、最近のリクエストハガキの半分は、スーパーファミコンに関するものなんだ。そこで今回のリクエスト特集では、スーパーファミコンのサウンドをリクエストの多い順にかけちゃうぞ。乞う、ご期待！

何がかかるかな？

◆スーパーファミコンを買えなかった人も、とりあえず音だけでも聞いてみてね

◆今回はリクエストの多かったゲームから優先的に紹介！

リクエスト募集のお知らせ

テレマガではみんなのリクエストハガキを常時受け付けてます。対象となるゲームマシンは、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイの3機種。場合によっては、発売前のゲームのサウンドを聞くこともできちゃうかも。聞いてみたいゲーム名をハガキに書いて、右の宛先まで送ってね。お兄さん、お姉さんへのファンレターなども待ってるよ！

おまけのひとこと
新企画のアイディア。ゲームのストーリーを聞いてゲーム名を当てるクイズや、ゲームの価格と発売日を当てるクイズなんてどうでしょう？（新潟県／小川健二クン）。えー、難しいんじゃない？（お兄さん&お姉さん）。

テレマガスケジュール

期間	内容
11/30〜12/7	スーパーファミコンリクエスト特集！
12/8〜12/14	年末年始発売ゲーム特集その1
12/15〜12/21	年末年始発売ゲーム特集その2

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します

表4-② ファミコン

No.	タイトル
32	赤川次郎の幽霊列車
33	AD&Dヒーローオブランス
34	AD&Dヒルズファー
35	AD&Dプール　オブ　レイディアンス
36	アドベンチャーズ　オブ　ロロ2
37	暴れん坊天狗
38	あるでん・らるでん
39	アルマジロ
40	イースIII
41	石道
42	いただきストリート
43	井出洋介名人の実戦麻雀II
44	ウエスタンキッズ（仮称）
45	A列車で行こう
46	SDガンダム3
47	NYニャンキーズ
48	大いなる完
49	オーバーホライゾン
50	おたくの星座
51	オフザーケン
52	おぼっちゃまくん
53	カオスワールド（仮称）
54	株式道場パートII
55	ガンサイト
56	究極ハリキリスタジアムIII
57	ぎゅわんぶらあ自己中心派2
58	京都財テク殺人事件
59	恐竜伝説
60	クラックス
61	グランドマスター
62	グレムリン2
63	クロスファイヤー
64	ゲオポリティク島における国家興亡論
65	幻獣創世紀
66	甲子園2
67	ゴーストバスターズ2
68	ゴルフ　グランドスラム
69	コンバットゾーン
70	ZARK　LEGEND
71	西遊記ワールドII
72	三國志II
73	サンリオカーニバル
74	GTコネクション
75	シードック（仮称）
76	紫禁城
77	地獄極楽丸
78	ジャストブリード
79	ジャッキーチェン
80	シャドウブレイン
81	ジャングル大帝
82	ジャンピン・キッド
83	じゅうべえくえすと
84	重力装甲メタルストーム
85	白い鷹
86	神界
87	スーパーチャイニーズ3
88	すごろクエスト
89	スペースオペラ
90	ゾイド黙示録
91	ソードマスター
92	ダークロード
93	大怪獣デブラス
94	大航海時代
95	TIMES　OF　LORE
96	大迷路
97	ダウンタウンスペシャル♡
98	ダウンタウン熱血行進曲
99	双截龍III
100	チャンピオンシップボウリング
101	千代の富士の大銀杏
102	地理制覇大冒険
103	ツインイーグル（仮称）
104	T．M．N．T．
105	帝都大戦
106	テクモボウル
107	テトラスター
108	天地を喰らうII
109	トップマネジメント
110	ドラゴンウォーズ
111	ドラゴンボールZ
112	ドラドラドラ
113	トリトーン・ブラッディ
114	虹のシルクロード
115	忍者クルセイダーズ
116	バーズテイル
117	パーマン
118	爆笑！愛の劇場
119	爆笑！人生劇場2
120	パジャマヒーロー
121	パズニック
122	パズルボーイズ
123	バトルスタジアム
124	バトルボール
125	パラソルヘンベえ
126	パラメデスII
127	パロディウスだ！
128	必殺仕事人
129	百の世界の物語
130	ファイヤーエムブレム外伝
131	ファジカルファイター
132	ファミコンジャンプII（仮称）
133	ファミコン将棋　竜王戦
134	ファミスタ'91
135	ふしぎなブロビー
136	ペーパーボーイ
137	ふしぎの海のナディア
138	ベースボールファイター
139	ベストプレープロ野球'90
140	ホワイトカード
141	麻雀倶楽部　永田町
142	マイライフマイラブ
143	まじかるどろぴー
144	マックス・ウォーリアー
145	水島新司の大甲子園
146	ミニパット
147	ムサシの冒険
148	メタルスレイダーグローリー
149	メタルフレーム・サイバスター
150	メタルマックス
151	役満天国
152	夢ペンギン物語
153	ラグランジュポイント
154	ラストハルマゲドン
155	RUSH　UP
156	ランペルール
157	ルーンマスター
158	歴史大冒険
159	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
160	ロービー
161	ロックマン3
162	ワールドカップサッカー
163	ワイワイワールド2
164	ワギャンランド2

表4-③ ゲームボーイ

No.	タイトル
165	R-TYPE
166	アスミッくんワールド2
167	アメリカ横断ウルトラクイズ
168	アレサ
169	アレサII
170	怒りの要塞
171	ウィザードリィ・外伝I
172	ウルティマ外伝（仮称）
173	SDガンダム外伝
174	F-1スピリット
175	F-1レース
176	エモやんの20倍プロ野球
177	鬼ケ島パチンコ店
178	CAVE　NOIRE
179	元祖ヤンチャ丸
180	キッチンパニック
181	鬼忍降魔録〜ONI
182	キャデラックII
183	銀河
184	クラックス
185	グレムリン2
186	GO！GO！TANK
187	ゴジラくん
188	ころダイス
189	コントラ
190	Sa・Ga2
191	GBウォーズ
192	ジェム・ジェム
193	ジャングルウォーズ
194	スーパー桃太郎電鉄
195	スーパーロボット大戦
196	スコットランドヤード
197	スノーブラザース
198	スパルタンX
199	相撲ファイター（仮称）
200	セレクション2
201	戦国忍者くん
202	ソロモンズ倶楽部
203	ダンジョンランド
204	チェイスH.Q.
205	ちびまる子ちゃん
206	茶々丸パニック
207	TWIN
208	詰碁パラダイス
209	鉄道王II
210	天神怪戦2
211	突撃　ぱれいしょんず
212	突撃!!ポンコツタンク
213	ドラゴンズレアー
214	ドラゴンテール
215	トランプボーイII
216	トリックル
217	ドルアーガの塔
218	NAVYBLUE '90
219	ネコジャラ物語
220	熱血高校サッカー部　ワールドカップ編
221	熱血硬派くにおくん
222	信長の野望・ゲームボーイ版
223	バーガータイムデラックス
224	パックマン
225	ハットリス
226	ハテナ？の大冒険
227	バトルギュース
228	バトルシティー
229	バトル・ブル
230	バトルユニットZEOTH
231	バブルゴースト
232	バブルボブル
233	パラソルヘンべえ
234	パロディウス
235	飛龍の拳外伝
236	ファーステスト・ラップ
237	FINAL　REVERSE
238	ファミリー・ジョッキー
239	フリートコマンダーVS.
240	プリプリ
241	フワフワランド（仮称）
242	ペインターモモピー
243	ヘッド・オン
244	ポケットスタジアム
245	ポン太とヒナ子の珍道中
246	マジックエクリプス
247	三毛猫ホームズの騎士道
248	Mr.珍の食通天国
249	ミッキーマウス2
250	ミニパット
251	メガリット
252	モンスターメーカー
253	ライサンダー
254	ラッキーモンキー
255	ラブルセイバー
256	レインボーチップス
257	レジェンド
258	LOST　CITY
259	ロボコップ

ハンディサイズのゲームボーイ情報誌
GAME BOY Magazine Vol.6
440円(税込)
Sa・Ga2 攻略ハンドブック
これ1冊で全てがわかる!
注目ゲーム徹底攻略 アレサ
年末年始 35大新作完全紹介!
熱血硬派くにおくん/飛龍の拳外伝/コントラ/スパルタンX/チェイスH.Q./ブリブリ
バブルボブル/グレムリン2/バブルゴースト/トリックル/戦国忍者くん/クラックス
ライサンダー/ポン太とヒナ子の珍道中/ヘッドオン/突撃 ぱれいしょんず/レジェンド
アメリカ横断ウルトラクイズ/ハテナ?の大冒険/F-1スピリット/鬼ヶ島パチンコ店
バトルユニットZOETH/突撃!ポンコツタンク/FINAL REVERSE/銀河
ポケットスタジアム/スコットランドヤード/ウィザードリィ外伝/ネコジャラ物語
モンスターメーカー/ちびまる子ちゃん/鬼忍降魔録～ONI
ドルアーガの塔/詰碁パラダイス/ドラゴンテール
発売中!

ゲームボーイ専門誌
GAMEBOY
Magazine
年末年始
特大号
40ページ
別冊付録
徳間書店
どんどん
好評

★★★★★キミの作品はあるかな？★★★★★

Dungeon KiD

ダンジョンキッド

ファミマガ大賞 受賞作品発表！

ファミマガNo.17で募集したダンジョンキッドの「ファミマガ大賞」の発表だ!!

エディット機能でコンテスト

ファミマガのNo.17で『ダンジョンキッド』の新作紹介の記事とともに、このゲームのエディット機能を使ったコンテストの記事を紹介したのを覚えているかな？ あれから締め切りの9月24日までの間に非常に多数の応募があった。今号では、入賞作品を発表してしまうのだ。

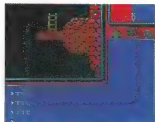
が、発表の前にエディット機能の説明を軽くしておこう。このゲームの場合、既成のデータを単にいじるだけでなくダンジョンの形、ストーリー、そして宝箱の位置や中身の設定などが可能で、エディットというよりゲームを1つ作る感じだ。これらの機能を駆使して自分だけの話を作るワケ。

30×30のフロアを自分の思いどおりに作ることができる

さまざまなシカケや、宝箱、アイテムそしてボスなどを配置

オープニングメッセージは最大200文字まで入れることが可能

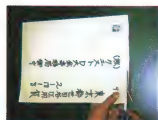
キャラクタの名前だって自由につけられる。どんな名前にするか？

宿屋、道具屋、教会のメッセージなども自由に変更が可能なのがウレシイね

自分で作ったオリジナルゲームが味わえる

応募も多数

作品募集の記事が掲載された直後から反響は大きく、中にはゲームの発売前に応募してきた気の早い人もいたとか。

実際のところ、規定の文字数にメッセージを収めなければならなかったり、30×30のマス目のフロアをたんねんに埋めたりと根気のいるコンテストだった。にもかかわらず多数の応募はウレシイところ。

今や、ご隠居となった元編集長の山森も審査員の1人だった

開封だけでも手にマメが…

毎日、こんな感じでガンガンと

力作、名作、珍作(?)の数々

では、ファミマガ大賞に入賞した作品を紹介しよう。入賞作品は全部で10点。なるほど」と感心させられたり、クスッ、と笑わせられたり…、それぞれユニークな作品だ。まずは、グランプリ、準グランプリの作品から。

グランプリ作品の「失われた平和のあくす」をエディット

準グランプリの菅原クンの応募用紙に入っていたイラストだ

同じく準グランプリの名倉クンのダンジョンの一部

グランプリ作品

「失われた平和のあくす」

埼玉県 宇野大助クン・18歳

見事、グランプリを射止めたのは宇野クンの『失われた平和のあくす』。ストーリーは、町の洞くつ内に持ち去られた、町の平和の象徴〝ばとるあくす〟を探しに、といったもの。ここまではありがちだが、〝あくす〟を入手したあとがミソ。「破格の値段で売りつける」という目的が面白い。単に善玉ではないわけだ。また、洞くつのマップも7層でできていて、作りもていねいだった。

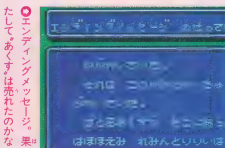
これがオープニングメッセージ。彼らの目的は…?

要所要所にシカケがあるマップ

ここが自慢・ここが苦心

よくある話のように善人が主人公ってワケじゃなくて極端な話、悪人にしたかったんです。そこが苦労もしたし気にも入ってます。

宇野クン、グランプリおめでとう!

宇野クンの応募用紙から。これは地下2階のもの

エンディングメッセージ。果たして〝あくす〟は売れたのかな

準グランプリ作品

「アストリア」

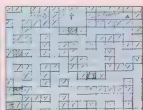
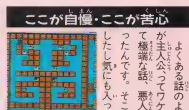
埼玉県 菅原一樹クン・16歳

準グランプリに輝いたのは菅原クンの作品『アストリア』だ。町のいじめられっ子だった「あすとりあ」にとりついた邪悪な心を取り除く決心をした親友「みるく」。そして最後に彼は「あすとりあ」と対決することになるが…。考えさせられる物語だった。

オープニング画面。泣かせるストーリーなんだ、これが

ここが自慢・ここが苦心

まず、感情移入できるかどうかを考えました。あとハッピーエンドもさけました。暗い中にも最後に救われる点が気に入ってます。

菅原クンのは各設定も細かかった

「大地のフロア」

東京都 名倉秀俊クン

同じく準グランプリを勝ち取ったのは東京都の名倉クン。彼はマップのみの応募でここまで勝ち抜いた。

マップは全5層で構成され、各フロアにはそれぞれ名称がつけられており、各フロアの役割的なものも感じさせる。良く考えられたマップだ。

「宝のフロア」のマップ。だがあちこちにワナも…

ここが自慢・ここが苦心

時間がなくて、もっと広げられなかったのが心残りですね。気に入ってるのは地表が柱でささえられている、という世界観です。

名倉クンは各フロアに特徴があった

その他の受賞作

次に残りの7作品だ。これらの作品も前の3作品に劣らない力作ぞろいだ。ほんのわずかの差でグランプリを逃した、といったところ。入賞を逸したキミも次はガンバレ。

○もしかしたら次はキミの作品がこのように紹介されるのかも知れないぞ

マップ賞

無題

熊本県 山本貴士クン・21歳

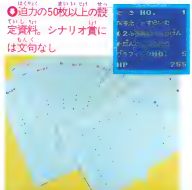
山本クンはマップのみ、それも芸術部門に絞って応募。キャラクタをかたどったものや難しそうなもの、そして『ダンジョン・キッド』に見えるものも。

○準グランプリの名倉クンに劣らない気合が入ったマップだ

シナリオ賞

「ファイナル・スクール」

神奈川県 鹿野幸生クン・25歳

鹿野クンの作品は、シナリオの応募だが、各設定資料合計が50枚を超す大作だった。各ネーミングが学校関係のもので統一されているのが面白い。

○迫力の50枚以上の設定資料。シナリオ賞には文句なし

「あらたなるたびだち」

広島県 服部博美クン・15歳

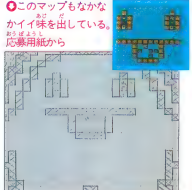
入賞者10名のうち紅一点の入賞者が服部さん。武闘大会の前日に連れ去られた王女を助け出すべく立つ武術家ヒューカの物語だ。

○恋人のリリザ、そして彼女の兄スティーブと共に戦うヒューカ

編集者賞

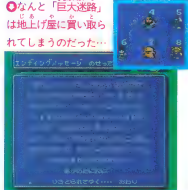
「ぬーぼーくえすと」

愛知県 伊豆原充クン

愛知県の伊豆原クンの作品は、なんと「お菓子」が主人公。大きな野望を抱いた「さたんぬーぼー」を倒すべく2人の仲間と立ち上がった…。

○このマップもなかなかカイイ味を出している。応募用紙から

「時の忘れもの」

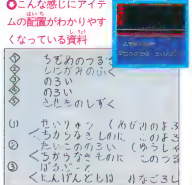
長野県 斉藤修司クン・18歳

斉藤クンの作品は、ダンジョンを観光地によくある「巨大迷路」に見立てたストーリー。最後に「巨大迷路」の経営が思わしくなく取り壊し、がオチ。

○なんと「巨大迷路」は地上げ屋に買い取られてしまうのだった…

コミカル賞

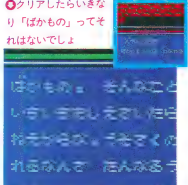
「ザ・レジェンド・オブ・ヒーロー～勇者伝説」

東京都 荒谷一成クン・16歳

東京都の荒谷クンの作品は正統派RPGのストーリーだ。出現するボスたちも「ういざーど」や「ごーれむ」だぞ。

○こんな感じにアイテムの配置がわかりやすくなっている資料

「うそてくえすと」

大阪府 小林寛生クン・11歳

「ウソ技」の解答を知る「ウソ技担当者」の家を訪ねるべく旅に出た少年の物語。けっこう「ウソ技」で小林クンも泣かされたのかな？

○クリアしたらいきなり「ばかもの」ってそれはないでしょ

ファミマガJournal（ジャーナル）

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報、満載!!

マンガトピックス

まんが／嵩瀬ひろし

もっと、面白いゲームをつくりたい！　たくさんのユーザーの生の声、ゲームの評価を聞いてみたい、というわけで任天堂が情報交換の場として、会員制のクラブをつくるんだ。そこで、

について、いろいろと調べてまとめてみたよ！

というわけで
おねがーい
ここで見てって
いーでしょ～
あ～ら

パチッ
ON

スーパーマリオクラブ
司会の
渡辺徹
と
本田理沙
です

ただ
いまー
あれ？
ごくろう
さま～

あら
ディスくんたち
来てたのね
ファミマガの
お姉さん
こんにちわ
うん

お姉さん
どこに
いってたの
京都の
任天堂まで
取材にね

何か
面白いこと
あったの？
おね～
さ～ん
ゴロ
ゴロ
こらこら
あまえないで

そうね
今回は
スーパー
マリオクラブ
についてよ

スーパーマリオクラブゥ!?
あら～

スーパーマリオ
クラブって
あの…
本田理沙
ちゃんに
会ってきたのか
サインは　サインは？

うふふ
それにも
関係が
あるけど
ちがうん
だなあ

……
……
なんだ
ちがう
のか

ねえねえ
スーパー
マリオ
クラブって
いうのは
どんなの？

スーパーマリオクラブっていうのはファミコンやスーパーファミコンやゲームボーイに関する様々な情報を提供する会員制クラブ組織なのよ
えっそんなクラブができるの？
ぼくもはいりたいよ
へへへへ残念でした

これは販売店やソフトメーカーのクラブなのよ
販売店やソフトメーカーの？

そう作り手や売り手がクラブに参加して色々と情報を交換するってわけなの
ふーん

作り手や売り手がクラブをつくるなんて面白いなぁ
ふふふ
ガチャ

ファミコンネットで全国から情報を集めるのよ
ファミコンネットならまかせて
ファミマガ

DDX-TP回線でお得に交信ができるんだよね
ファミコントレードとか将棋とかね
そうそのファミコンネットをまたまたちがった使い方をするの

ちがう使い方？
うふふ

任天堂のホストコンピュータを通してメーカーや販売店がお互いに知らないことを教えっこするのよ
任天堂
ソフトメーカー
おもちゃ屋

お互いに知らないこと？
お姉さんもっとくわしく教えてよ

たとえば　おもちゃ屋さんが　スーパーマリオクラブの会員になれば
オーッ　なるほど
いろんな情報
おもちゃ屋

ファミコンやゲームボーイについての色々な情報が　いち早く紹介されるのよ

たとえば　任天堂の推薦する未発表の新作ソフトとか
お店の人も面白いソフトで遊びたいのかなぁ

こういうものがわかると　お店の人も便利なのよ
今売れてないソフトって「抱き合わせ」っていう形で売られていることがあるの

知ってる
2コで5000円
よく　2つでお得な価格なんてのがおいてあるよ

おもちゃ屋さんも売れないと商売にならないでしょ
そうそう

だから　売れ残ったソフトなんか売れるように安くしなくちゃならないけど…

でも　情報があればお店の人も　仕入れの量を調節できるでしょ
ジュースだよん
ありがとさんです
そっか　なるほど

それに　面白いソフトがみんなにより多くわたるようになるでしょ
うーん　それは　うれしいな

それから　スーパーマリオクラブは　㈱電通さんと㈱ビデオリサーチさんに協力してもらってさらに情報を広げるの
でんつう　ビデオ……？

㈱電通さんは　アメリカのゲームの情報とかを　トピックスみたいな形で　やったり
おおっ　国際派
自由のディスくん

㈱ビデオリサーチさんからは　ゲームの評価なんてのをね
ゲームの評価？

テレビの視聴率や交通量調査をやってる会社なんだけど
カチカチ
交通量調査なんて よく交差点とかで通った人を数えている あれね
どういうゲームが面白いかなんてことを調査してもらうのよ
どうやってできるの?

そうね 例えば独自に集めた素人から名人級のたくさんの人たちを会場に集めてゲームをやってもらって プレイヤーたちに 公平にゲームを評価してもらったり
名人
素人
ええっ ぼくもやりたいよ

それをポイント制か何かで 採点してそのゲームがどういう人に受けるかしらべたりするんじゃやないかしら
ねっねっお姉さん ぼくもやれないの

それは ちょっとむずかしいわね
ええっ どうして

公平に決めるため いつ どこで どうやってやるかは会社で秘密に決められちゃうの
NO
(ノー)

だから こちらから申し込んだりできないのよ
うーん 選ばれないかなあ
たのもお
ファミマガ道場
あらら

まあ こういったことも店やメーカーにとって
うん うれしい情報だよね
やっぱりダメか

そして会員になったソフトメーカーはこれから出るゲームの情報を応援しあうこともできるでしょ

だから メーカー同士が互いにアイデアを出しあったりして共同開発ですごいゲームが出るかもしれないわよ
そうなるとすごいなあ
ケロッ

全国一斉ロードショー

スーパーマリオクラブは 12月中旬より 開始するって

ジャーン

ちょっと ちがうよーな

※ファミコン専用通信アダプタは上記の目的以外には使用できません。また一般の玩具店、デパートでは購入することはできません。

こうやってネットで情報を集めるのもメーカーはメーカーでより面白いものをつくるためだし
やったー!
ついに究極のゲームができた
完成
メーカー

より面白いゲームが売られるようになるし
パズル
RPG
シューティング
カメラ
ワイワイ
あれもこれもいいな
まずはパズルだネ
RPGもグンとおもしろい
きまっちゃうけど今回はシューティングだ

そして何よりゲームで遊ぶ子供たちがより面白いゲームで遊べるようにという願いからだと思うわ
ぼくたちはそれを待っていればいいんだね
そのとおり!

もちろん これらの情報によって得たゲームの評価は唯一絶対のものじゃないわ
うん
あくまでも一つの目安参考にするわけだよね

ああ 忘れてた
それとね テレビのスーパーマリオクラブ(毎週木曜 午後6時よりテレビ東京にて放映中)とのリンクも考えているらしいから
きっと今まで以上に面白い番組になるわよ
わあ

そっかあ楽しみ…
ん
スーパーマリオクラブ…

あ～スーパーマリオクラブが……
それではまた来週!!

あ～あぁ
あー面白かったぜ

ん？どうしたきいろ
ん お姉さん帰ってたんだっけ
あぁ～
あぁ～
ううう

けっきょくスーパーマリオクラブ見れなかったよおお
あっそうか!! 別のスーパーマリオクラブの話聞かせろ!!
びえええええ…

イベント 今年も開催！ナムコのチャリティクリスマスパーティ

いよいよクリスマスまで1カ月を切ってプレゼントのことや冬休みの予定で、みんなワクワクしているのではないかな？
　そんな中、クリスマスのイベントとして定着した観のあるのがナムコの「ラジアメ・ナムコチャリティーXmasカーニバル」。今年で4回めを迎えるこのイベント、みんなも耳にしたことがあるハズ。でも今までは実際に参加したくても定員オーバーであきらめた人もいるだろう。そのため今年からは趣向が変更されたのだ。前回までは舞台の上のイベントを見物する雰囲気だったのが、今年からは全員が参加して作るイベントになる。もちろん舞台の上のイベントもあるけど、どちらかといえば学園祭のノリになりそう。だから会場に行けば全員参加できるのがミソ。
　日時は12月25日（火）の12時〜17時だ。場所が東京・大田区の流通センター。特に入場のための申し込みはなく、当日直接会場に行けばOK。

昨年のステージから。今年はどんな雰囲気に？

昨年は昨年で、盛り上がってはいたのだ

今年からは学園祭のノリでいくというから楽しみ

プレゼント 『シスコヒート』のウインドブレーカーを

10月3・4日に開催されたAMショーに出展された、ジャレコの『シスコヒート』。サンフランシスコの街中を、パトカーに乗って、サイレンやパトランプを鳴らして一般車を蹴散らしながら走る体感レースゲームだ。
　この『シスコヒート』のロゴが、バックプリントで入っているジャレコのスタッフウインドブレーカーを、3名にプレゼント。これはAMショーと『シスコヒート』のイベント用に作られた特製スタッフウインドブレーカーだ。
　応募方法は、左欄外の要領で「シスコヒートウインドブレーカー」係まで。締め切りは12月13日（当日必着）だ。

バックプリントに『シスコヒート』のロゴが目立つ

サンフランシスコの街並みがそう快な『シスコヒート』、はやくドライブしてみたいね。

イベント ヒューマンのクリスマスパーティに御招待！

昨年にも行われた、ヒューマン主催のクリスマスイベントが、今年も開催されることになった。「ヒューマン新作発表会IN クリスマス 2ND」と題して、気になる新作の発表の他、いろいろな楽しいイベントが企画されているぞ。
　開催日等は以下の通り。
○日時　12月23日（日）午前10時30分から午後4時30分まで
○場所　東京都新宿区西新宿1-26-2　新宿野村ビル　地下1階　野村ホール
○対象　だれでもOK
○入場料　無料
　ヒューマンでは、このイベントを毎年恒例にしたいとのこと。みんなで思いきり楽しんでこよう。

プレゼント カルチャーブレーンから プロレス観戦券プレゼント

あの名作「飛龍の拳」で名高いカルチャーブレーンからは、「獣神サンダーライガーの色紙」を、5名に。もう1つは「プロレスのチケット」をペアで2組にプレゼント。獣神サンダーライガーが見られるかも。欲しい人は、希望賞品名を明記し、住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を書き、欄外左の住所の「色紙」係、「チケット」係まで。色紙は12月13日、チケットは12月5日必着のこと。

ジュニア・ヘビーのチャンピオン、ライガーの色紙

やっぱ生のプロレスを見れるのは最高だぜ

Video バイオレンスジャック②

■ジャパンホームビデオ／発売中／7800円 ▶「デビルマン」等でお馴染みの巨匠・永井豪の原作を基にしたビデオアニメ「バイオレンスジャック」第2弾。崩壊した都心を舞台に、激しいバイオレンス・アクションを展開。

Video サイバーシティOEDO 808②

■ジャパンホームビデオ 12月28日発売／9888円 ▶PCエンジン、パソコン版のアドベンチャーゲーム『OEDO 808』のビデオアニメ第2弾。荒廃する大都市に起こる、数々の凶悪な犯罪に挑む機動刑事たちの活躍。

Music ドラゴンクエスト・イン・ブラスII

■アポロン／発売中／CD2800円 ▶前回の「ドラゴンクエスト・イン・ブラス」に続くブラスオーケストラアレンジアルバム。東京交響楽団ブラスセクションによる、12曲のドラクエIVミュージックの演奏を収録。楽譜発売の予定もあり、演奏の見本としての聴き方も。

Music ぎゅわんぶらあ自己中心派

■ビクター／12月16日発売／CD2500円 ▶パソコン版「ぎゅわんぶらあ自己中心派」3作品、メガドライブ版「片山まさゆきの麻雀道場」、PCエンジンCD-ROM版「麻雀パズルコレクション あんた！パズってるぜ！」から全25曲を収録。

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4－10－7 T・I・M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

編集部からのお知らせ

編集部ではファミマガの表紙を飾るイラストアイデアを募集しています。左の欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送ってください。採用者にはファミマガ特製のテレカをプレゼントします。

No.21の読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルのコーナーでの当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。ご了承ください。

バーズテイル
茨城／野村恭子・34歳
埼玉／梅津弘子・32歳
千葉／藤岡丈史・14歳
東京／崎田智明・12歳
三島絵里・21歳
神奈川／田中利明・15歳
愛知／浜中ひな子・20歳
葛谷仁美・6歳
山口／河村孝一・17歳
佐賀／牟田口達郎・17歳

AD&D ヒーローオブランス
青森／石沢聡・16歳
宮城／桜井克行・26歳
茨城／浦野雅泰・15歳
埼玉／鈴木則夫・15歳
東京／西川耕太郎・11歳
石川／高桑外志夫・17歳
京都／高島拓哉・18歳
岡山／石井義浩・20歳
山口／岡元玲・18歳
愛媛／高松茂・23歳

ゾイド黙示録
秋田／後藤博昭・22歳
宮城／吉田圭吾・11歳
千葉／のむらなおつぐ・8歳
東京／長谷川温・14歳
新潟／神田幸人・14歳
長野／市川浩二・13歳
三重／平井良典・16歳
大阪／竹本よしみ・16歳
兵庫／袋井雅人・17歳
徳島／鎌田敏宏・13歳

なんてったってベースボール
山形／石井裕一・11歳
栃木／石原慎太郎・13歳
東京／倉持正也・14歳
岐阜／村井美成子・17歳
富山／兵藤大輔・14歳
石川／北裕介・12歳
大阪／古川忠和・14歳
高知／柳原啓太・17歳
徳島／興梠英臣・16歳
沖縄／平良明男・11歳

ふしぎなブロビー
福島／宮田明永・12歳
茨城／菅野宗・20歳
群馬／金子禎志・20歳
埼玉／中里一永・11歳
東京／小川純一・24歳
神奈川／池田智親・12歳
／業天篤・10歳
岐阜／佐野元昭・17歳
大阪／菅原亮・11歳
佐賀／樋口彰・12歳

暴れん坊天狗
北海道／田中巨樹・16歳
青森／中村勇一・11歳
山形／富樫拓巳・10歳
埼玉／高堀洋一・13歳
／金子哲郎・16歳
東京／後藤晶子・13歳
山梨／佐藤謙治・14歳
新潟／竹内康人・11歳
長野／多田晃一郎・13歳
和歌山／柏田香枝・17歳

忍者クルセイダーズ
宮城／大友幸雄・16歳
茨城／山口朋大・17歳
埼玉／高野秀幸・13歳
神奈川／石川誠・19歳
静岡／寺尾まこと・10歳
富山／佐伯晃之介・13歳
大阪／桧尾潤・18歳
広島／茶堂昌悌・14歳
香川／濱浩司・14歳
福岡／山口聡・17歳

ゴルフグランドスラム
北海道／山辺祐一・15歳
神奈川／村石誠・19歳
山梨／奥山貴・11歳
愛知／河合達也・15歳
三重／佐藤勲・15歳
京都／川尻康司・14歳
和歌山／宮本章弘・18歳
広島／山田展寛・13歳
岡山／中井健一朗・15歳
徳島／三木健司・12歳

熱血硬派くにおくん
北海道／畑山和哉・12歳
青森／葛西裕司・12歳
埼玉／高岡冊・13歳
千葉／斉藤聡・11歳
神奈川／小山大一・11歳
静岡／大塚純一・10歳
岐阜／成戸克圭・13歳
愛知／角幸治・15歳
岡山／寺岡康憲・16歳
福岡／西村勇一・9歳

鬼忍降魔録〜ONI
茨城／黒沢隆史・12歳
群馬／猿谷祥広・13歳
埼玉／平川幸一・15歳
千葉／田中浩朗・12歳
東京／内藤秀雅・14歳
岐阜／宗藤秀明・17歳
愛知／平松誠史・14歳
京都／松本恵・15歳
島根／和田誠・13歳
大分／藤原征治・12歳

プレゼント やのまんからソフト&人形を各5名にプレゼントだ

先日、RPGの『アレサ』を発売した「やのまん」の話題だ。

「やのまん」はゲームボーイのソフトでは『アレサ』が第1弾の新規参入メーカーだけど、ジグソーパズルのメーカーとしては歴史は古く、また最近では「秘宝館」というブランド名でカードゲームなどを発売している。

で、今回はそのソフトとあの「笑ウせえるすまん」こと喪黒福造の人形のプレゼントだ。『アレサ』の方は今さら説明の必要はないかな？ ファジー理論など新しい趣向を取り入れた注目のRPGだね。ゲームはいいとして問題は人形。あの喪黒福造をリアルに再現しているだけでなく、あの声でしゃべるのだから笑える。この2つを各5名にプレゼント。希望賞品を明記し欄外左の「アレサ」係・「喪黒」係まで。締め切りは12月13日（必着のこと）。

●人呼んで笑ウせえるすまん。3000円（税別）

●『アレサ』も5名の読者にプレゼントだ

プレゼント カプコンからテレカ2種類をプレゼント

カプコンから2種類のテレカがプレゼントされるぞ。1つはゲームセンターで今人気の「U・S NAVY」。もう、プレイした人もいると思うけど、3機の飛行機を地形などで使い分けながら進んで行く、けっこうマニア向けのそう快シューティングゲームのテレカ。もう1つは、先のA・Mショーで出展された少し変わったボウリング「ボウリンゴ」のテレカ。この2つのテレカは各5名ずつで計10名にプレゼントされる。応募の方法は、左欄外の要領で希望の賞品名を明記し、「カプコンテレカ」係まで送ってくれ。締め切りは12月13日（必着）。どんどん応募をしてくれ、待ってるよ。

●今人気のビデオゲームのテレカだ

●風変わりなミニボウリングゲーム

キャンペーン 光栄ソフトを買うとトランプが付いてくるぞ

12月1日から、「ソフト・DE・トランププレゼント」と題して、光栄シミュレーションゲームフェア90というキャンペーンが開催されるぞ。これは、12月1日以降に光栄のパソコンソフト、ファミコンソフトを購入すると、先着10万名にショップ店頭にて、「光栄オリジナルトランプ（12月12日に発売予定のパソコン版『信長の野望・武将風雲録』の絵柄だ）」をプレゼントしてくれるというもの。ファミコン版『三國志II』も発売されたことだし、これを機に、今までプレイしたことのなかった人も、シミュレーションに接してみては!?

●非売品だからチャンスは今だけ

Book AD・POLICE 終焉都市

■バンダイ／発売中 880円 ▶ホビーマガジン「B－CLUB」に連載されたトニーたけざきの「AD・ポリス 終焉都市」に、ビデオ版フォトストーリー、CD、ビデオのジャケットイラストなどを加えた単行本。

Book 戦国人名事典

■新人物往来社／発売中／10094円 ▶パソコン版では間もなく「信長の野望」の続編が発売される。遅かれ早かれファミコン、スーパーファミコンに移植されるのでは？ そのためにこれで予備知識を蓄えておきたい。

Book ドラゴンクエストIV知られざる伝説

■エニックス／発売中／880円 ▶『ドラゴンクエストIV』に登場するサブキャラクタたちを中心とするオリジナルストーリー集。「ホイミン」「トルネコの妻ネネ」「ピサロナイト」「キングレオ」などの逸話が満載。

紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

チチよあなたは強かった

ファミコン
優勝技
ドラゴンボールZ
東京都／安斉孝浩クン

このゲームの天下一武道会に、チチが出てくるウル技が見つかった。

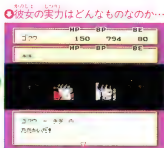
やり方は、まずゲームを始めて「てんかいち」を選ぶ。そして、トーナメントの一番左に流派が「神」の悟空をエントリーし、2番目を空白にする。さらに、3番目にピッコロをエントリーし、最後にクリリンをエントリーすればOKだ。

これでコンピュータが、悟空の対戦相手にチチを選ぶんだ。このチチは必殺技を持っていないけどかなり強いので、悟空のレベルを十分上げておかないと勝てないぞ。また、悟空の流派が「界」だったり、キャラをエントリーする位置が違うとチチは出てこないよ。

○まず、ゲームを始めて「てんかいち」を選ぶのだ

○この組み合わせで試合開始

○コンピュータが、悟空の対戦相手にチチを選んだ

チチ登場!!

○彼女の実力はどんなものなのか…

○女とは思えないこの威力

○悟空が負けてしまった

つ…強い!!

○同じ組み合わせでも、悟空の流派が「界」だと…

○チチは出てこないのだ

出てこない

ドラゴンボールZ「チチよあなたは強かった」

これは天下一武道会で、悟空とチチが再会したときの組み合わせですね。「てんかいち」モードでは、スカウターを使っても強さがわからないので彼女のデータを見ることができません。しかし、原作で悟空に簡単に倒されてしまうチチが、このゲームでは、レベル4～5の悟空を打ち負かしてしまいます。悟空の流派が「神」なので、十分にレベルを上げておかないと結婚前からおシリに敷かれてしまいますよ。

寿命がきても死なない武将

ファミコン

大関技

三國志Ⅱ

山口県／ミラクルヤンクン

寿命がきて死ぬ運命にある武将の命を、1年間引きのばすウル技だ。

このゲームでは、優秀な武将には寿命で死ぬ年の1月に凶兆が現れ、年を越すと確実に死んでしまう。そこで、凶兆が現れた武将を使って、その年の12月に他国へ攻め込もう。他国に攻め込んだら、ヘックス画面で戦死しないように気をつけて、長期戦に持ち込み戦争をしながら年を越すんだ。こうすると、1月になってもその武将は生きていて、今までと同じように命令が出せるぞ。ただし、また年を越すとその武将は死んでしまうよ。

❶黄忠のような優秀な武将が、死んでしまうなんて…

❶12月に攻め込むのだ

❶そのまま長期戦に持ち込んで

❶戦争をしながら年を越すと死なないぞ

寿命がきても大丈夫!!死なないぞ

❶これで寿命が1年のびた。今までどおりに命令もできる

表になるカード十1

ゲームボーイ

大関技

トランプボーイⅡ

東京都／平野厚雄クン

サウンドテストと、大富豪のときに対戦相手のカードが表になるウル技だ。

やり方は、タイトル画面で、十字を上、下、左、右、上、下、左、右と押してからスタートを押す。これでサウンドテスト画面になり、十字でサウンドと効果音を選曲してⒶで聴けるぞ。また、そのままスタートを押してゲームを始め、大富豪を選ぶ。すると、対戦相手のカードが全部表になっているんだ。

❶タイトルでコマンドを入力

十字を上、下、左、右、上、下、左、右と押してからスタートを押す

サウンドテスト

❶このあとゲームを始めて

❶大富豪を選ぶとカードが表だ

対戦相手のカードが表になる

この技の醍醐味

三國志Ⅱ「寿命がきても死なない武将」

このゲームには約400人もの武将が登場しますが、本当に優秀な武将はほんの一握りです。その貴重な人材が、寿命で死んでしまうのは本当につらいものですね。このウル技は、そんな悩みを解決してくれるのです。ただ、他国に攻め込むときには武装度や訓練を最高まで上げて、絶対に勝てそうな国を選びましょう。また、このウル技の最大のメリットは、優秀な後継者を持たない君主を死なせずに済むことです。

イラスト／宮本えつよし

キミもハガキだ!!

キャプテン翼II その① ぼくの森崎は、シュナイダーのファイヤーショットをキャッチで止めてくれる、かわいいやつです(大阪府/中川亮治クン・13歳)。その② ついにわたしは、驚異のドリブル21人抜きを達成しました(沖縄県/ペロリンガークン・11歳)。その③ サイクロンのビジュアルシーンで、翼クンの足がないのに気がつきました(福島県/山本直人クン・11歳)。その④ 決勝で負けると、相手チームの優勝になるはずなのに、そうならないのはヘンだ(福島県/松浦真人クン・14歳)。その⑤ このゲームの開発者は、ゲームそのものよりも、ウル技を作るほうに力を入れてたのではないか(鹿児島県/松原のぶえクン・12歳)。

障害部屋でハマる

ファミコン 小結技

ダウンタウン熱血行進曲

岩手県/阿部慎二クン

障害部屋競争で、ハマり技が見つかったぞ!! やり方は、障害部屋競争のスタートの場所で、観客の頭の上に乗る。そこからダッシュしながらジャンプして入口の上に乗るんだ。そして、入口の真ん中より右側で、十字の上を押しっぱなしにしよう。すると勝手にジャンプして上に上がっていき、一度画面から消えたあと下から出てきて、ハマってしまうんだ。

まずは障害部屋競争でゲームを始めよう

スタートしたら上に移動し、ジャンプして観客の頭に乗る

ダッシュしながらジャンプして入口に乗るんだ

十字の上を押す

真ん中より右側で十字の上を押しっぱなしにしよう

すると勝手にジャンプして、上に上がっていき…

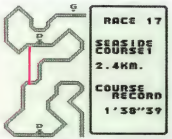
画面の下から出てくるんだ

3つのコースに抜け道発見

ゲームボーイ 小結技

ロードスター

三重県/磯野寛クン

3つのコースに抜け道が発見された。抜け道は、5、12、17レースにあるんだ。それぞれのレースの抜け道は、下の写真の全体のコースに示している。でも、この抜け道は車が1台ギリギリで通れるくらいの幅しかないので、なかなかスムーズに入ることは難しい。しかし、17レースにある抜け道はかなりコースをショートカットできるので使える。

17レースにある抜け道は、思いっきりコースをショートカットできるのでかなり使えるぞ

12レースにある抜け道も、利用すればレースが有利になる

5レースの抜け道は、無理に通らなくてもいいぞ

山田をピッチャーにする

ファミコン 十両技

水島新司の大甲子園

新潟県/アルプスの少女はなぢクン

このゲームでは、どの選手でもピッチャーになれることが分かった。

やり方は、自分のチームが守備のとき、スタートを押してタイムをかける。そうしたら選手交代を選んで、ピッチャーと別の選手を交代させよう。山田や殿馬をピッチャーと交代させると、持ち球はストレートとカーブ2の2種類だけしかないんだ。

タイム!!

守備のときにタイムをかけて

里中と山田を交代する

これで山田をピッチャーにできる

この技の醍醐味

ロードスター「3つのコースに抜け道発見」

この抜け道を利用すれば、レースがかなり有利になることは間違いないでしょう。しかし、抜け道はかなり狭くなっていますので、なかなか入りにくいものです。そこで、わたしが入り方を教えましょう。まず抜け道が見えたら、車のスピードを落とします。そして、抜け道と車が直線上になるように、車を移動させてから入るのです。この方法なら、簡単に抜け道に入ることができますよ。特に17コースは使えますよ。

次号の発売日は12月14日（金曜）です。

お得なシェンロンの倒し方

ファミコン

小結技 マイト・アンド・マジック

静岡県／近藤善彦クン

魔法のとりでの地下2階に出るシェンロンのお得な倒し方があった。

やり方は、まずキャラをすべて15レベル以上にしてから、犬の聖像を壊さないでシェンロンを出そう。そのとき、シェンロンと戦わず「にげる」のコマンドや、「離脱」の魔法で逃げるんだ。同じようにあと3回逃げよう。次にまた、犬の聖像を壊さないようにしてシェンロンを出しAUTOで戦えば、勝手に自爆して死んでくれる。しかも、たくさんの経験値やお金とGEM、高級アイテムまで手に入るんだ。このウル技は何回でもできるよ。

キャラをすべてレベル15以上に

この犬の聖像を壊さないでシェンロンを出そう

でも戦わずに逃げよう

4回シェンロンから逃げたなら…

逃げ損なったときにも、戦わずに「離脱」の魔法で逃げる

シェンロンの数が増えていく

5回目のときAUTOで戦う

すると、シェンロンが勝手に自爆していくんだ

たくさん経験値やお金とGEMが手に入り…

なかなか手に入らない高級アイテムもたくさんもらえるぞ

戦利品が無限に手に入る

ファミコン

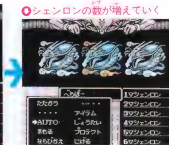
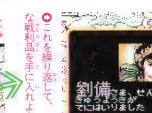
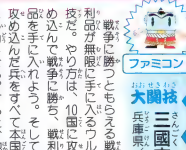
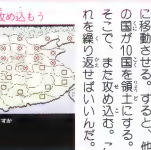
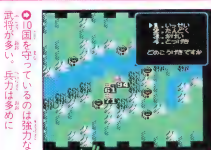
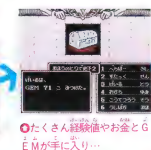
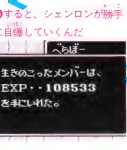
大関技 三國志Ⅱ

兵庫県／井上尚クン

戦争に勝つともらえる戦利品が無限に手に入るウル技だ。やり方は、10国に攻め込んで戦争に勝ち、戦利品を手に入れよう。そして、攻め込んだ兵をすべて本国に移動させる。すると、他の国が10国を領土にする。そこで、また攻め込む。これを繰り返せばいいんだ。

10国に攻め込む

まずは10国に攻め込もう

10国を守っているのは強力な武将が多い。兵力は多めに

何度も戦利品が手に入る

10国で戦争に勝てば、必ず戦利品が手に入るぞ

すべての兵を本国に戻して、敵の領土になったら再び戦争

これを繰り返して、いろいろな戦利品を手に入れよう

この技の醍醐味

マイト・アンド・マジック「お得なシェンロンの倒し方」

シェンロンはものすごく強い敵で、普通に戦うと味方の2〜3人は死んでしまいます。そこでこのように戦えば、5回目以降に出てくるシェンロンは勝手に自爆して死んでくれます。しかも、100000以上の経験値や、2000以上のお金と40以上のGEMが手に入ります。そのほかに高級アイテムが毎回手に入るのです。このウル技を使えば、最高のアイテムを装備したレベルの高いキャラが簡単にできますね。

信長の野望・戦国群雄伝　店の人が、このゲームの定価の11800円を1800円とまちがえたので、1800円で手に入れることができた。ラッキョー（京都府／高岡祐輔クン・13歳）。**女神転生II**　回復の泉のオジサン！「だれを治すのじゃ」なんていってないで、自分の顔を早く治したら？　まるでゾンビだぜっ（三重県／藤田哲也クン・15歳）。**Sa・Ga2**「サガ2を探す」ふっ、No.18の「のびちゃん」クン、オレの勝ちだな。文句があるヤツは、かかってこーい！（山梨県／ももんがークン・13歳）。**水島新司の大甲子園**　なんだ！才蔵と武蔵坊の顔が同じじゃないか。2人は双子か？（大阪府／のりすけクン・25歳）。

オプションがつく

ファミコン

大関技　**ぼくドラキュラくん**　石川県／佐久間浩二クン

ドラキュラくんにオプションがつく技が発見された。やり方は、まずふっかつのじゅもんの入力画面で「こなみ」と入力して、スタートを押す。すると、ステージ1からゲームが始まるので、場所を適当に選んでポーズをかけよう。その状態で、Iコンの十字を上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押すんだ。これで、こうもりの形をしたオプションが3個つくぞ。これがあれば、楽にゲームが進められるね。

こなみ

ふっかつのじゅもんの入力画面で、右のように入力してスタートを押そう

適当な場所でポーズをかけて左のようにコマンドを入力だ

Iコンの十字を上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押す

するとオプションがつくぞ

いきなりエンディング

ゲームボーイ

小結技　**モンスタートラック**　愛知県／夏目和靖クン

このゲームで、いきなりエンディングが見られるウル技が発見されたぞ。やり方は、タイトル画面でトラックがウイリーしたら、Ⓐ、Ⓑ、セレクト、十字の下、左、上、右、スタートの順に押すんだ。すると、ゲームをクリアせずにエンディングが見られる。

ここで次のコマンドを入力だ

MONSTER TRUCK
PUSH START
© VARIE 1990

Ⓐ、Ⓑ、セレクト、十字の下、左、上、右、スタートの順に押す

CONGRATULATIONS

これでエンディングが見られる

ライフ0でもへっちゃら

ファミコン

小結技　**ぼくドラキュラくん**　京都府／山下賢太郎クン

ステージ5の後半でだけ、ドラキュラくんが半無敵になる技が見つかったぞ。やり方は、まず残りのライフを1にしてこのステージの地下鉄まで行く。そして、ぶつかるとダメージを受ける天井が迫ってきたらすかさずコウモリになってぶつかろう。すると、ライフは0になるが、電車と画面のスクロールにはさまれたとき以外は死なない、半無敵のドラキュラくんになる。こうなれば、簡単にゲームが進められる。

まず、ライフを1にして地下鉄まで行こう

そして、コウモリになってこのような天井にぶつかると…

ライフがないのに生きている

このステージのボス「めがみちゃん」との対決では

クイズで しょうぶしましょ

答えを間違っても取られるライフがないため、ミスにはならない。これで楽々クリアできる

楽勝だぜ!!

ざーんねん

この技の醍醐味

ぼくドラキュラくん「ライフ0でもへっちゃら」

この技は、ステージ5の後半だけですが、ドラキュラくんを半無敵にすることができる結構すごい技です。ライフが1の状態でコウモリになり、ダメージを受ける天井にぶつかるわけですが、このタイミングがかなり難しいので何回もチャレンジしてみてくださいね。でも、地下鉄の電車と画面のスクロールにはさまれてしまうと、死んでしまいます。ですから敵と戦うときはできるだけ画面の右側で戦う方がいいでしょう。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は12月7日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

超能力の意外な効果

ファミコン 小結技 **ドラゴンボールZ**
愛知県/宮田英明クン

餃子の超能力に、敵の防御力を下げる効果があることがわかった。
やり方は、まず餃子の超能力を使って、敵の攻撃を封じ込める。さらに敵の攻撃を封じたあとも、超能力を使い続けてみよう。3ターン以上続けて超能力を使うと、敵の防御力がガタ落ちになるぞ。これで、普通に攻撃したときに比べて、数倍のダメージを敵に与えることができるぞ。

超能力!!
●餃子の超能力で、敵の攻撃を封じ込める

●まともに攻撃しても、このくらいのダメージだ

●すごいダメージだ。与えるダメージは、まだまだ大きくなる

●3ターン以上続けて超能力を使っていると…

3ターン以上続ける

●これで敵からの攻撃はない

おもしろ強力パスワード

ファミコン 十両技 **ドラゴンボールZ**
東京都/森幹雄クン

天下一武道会のパスワードに、おもしろくて強力なものが見つかった。
まず、「とらこんほおるぜつとたな」と入力すると、レベル6で流派が「界」、BPが15245もある悟空が出現する。また、「ごくうとふりいざげきとお」と入力すると、レベル7で流派が「神」、BPがなんと32864もある悟空が出現するぞ。

●ゲームスタート。天下一武道会を選んで、下のパスワードを入力すると…

とらこんほおる ぜつとたな

●レベル6で、すべての必殺技が使える

ごくうとふりい ざげきとお

●流派は「神」だけど、めちゃくちゃ強い

隠れZエリア発見

ファミコン 十両技 **ドラゴンボールZ**
京都府/くわのくわたクン

このゲームにお助けカードが手に入る、隠れZエリアが発見されたぞ。
まず、エリア6にあるガーリックジュニア城の奥深くまで入っていく。そして、玉座に行く階段を登らずに、右端まで行ってみよう。Zのマークの表示はないけれど、神経衰弱のイベントができる隠れZエリアに入れるぞ。

●ガーリックジュニア城内の、玉座近くまで進み…

●階段を登らず右端まで進む

●このエリアでは、神経衰弱のイベントができるんだ

この技の醍醐味

ドラゴンボールZ「超能力の意外な効果」

Z戦士の中では戦闘力も低く、目立たない存在だと思っていた餃子に、こんな能力があったとは驚きです。実は、悟空や天津飯の太陽拳、お助けカードのじいちゃんを使ってもこれと同じ効果があるのです。しかし、太陽拳もお助けカードも効果が1ターンしか持続しません。その点餃子の超能力は効果が2ターン持続し、消費するBEが少ないので何回も使うことができて、とても便利なのです。

序ノ口技

みんなのご意見 その① 酔っぱらった父に、ファミコンソフトが欲しいといったら「おうっ、いいぞ。なんでも買ってやる」といわれた。ひゃっほう!! しかし、その場に居合わせた母によって、一瞬の幸せは打ち砕かれた（福岡県／井上祐毅クン・13歳）。その② わたしはスーパーファミコンを買いません。なぜなら、来年結婚する予定のダーリンが買うからです。うらやましかろう?（神奈川県 らぶらぶクン・28歳）。その③ 最近いろんな推理小説がゲームになっているけど、今度はアガサ・クリスティや夏樹静子の小説をファミコンでゲーム化してくれないかな〜。みんなもそう思わない?（鹿児島県 木寺裕子クン・17歳）

ナメック語だ

ファミコン
ドラゴンボールZ 大阪府／竹下伸治クン

原作に出てきたナメック語が、このゲームにも出てくるぞ。

天下一武道会を選んで、その出場選手をピッコロ対ピッコロにすればOKだ。この組み合わせだと、試合の実況中継が数字やカタカナを除いて、判読不可能なナメック語で表示されるんだ。まるで、原作のピッコロ対神様の試合みたいだね。

ピッコロ同士で戦うと…

実況中継がナメック語になる

ヤジロベーの勝利

ファミコン
ドラゴンボールZ 大分県／村中哲也クン

お助けカードのヤジロベーが、天下一武道会で勝利を収めてしまうぞ。

ヤジロベーのカードを持って、天下一武道会に出よう。あと一撃で敵を倒せるところまできたら、ヤジロベーのカードで敵を倒す。すると「ヤジロベーが敵を打ちやぶりました」と表示される。

ヤジロベーがとどめを刺す

勝ってもヤジロベーは、出てこないよ

倒さずに突破

ファミコン
ロックマン3 埼玉県／佐藤健祐クン

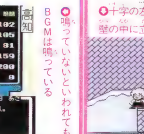
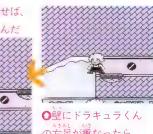
ビッグスネーキーを倒さずに、先に進める技だ。

やり方は、ラッシュジェットを使い、ビッグスネーキーの頭を飛び越えるだけでOK。これなら、あまりダメージを受けずに進める。

ラッシュジェットで、ビッグスネーキーの頭を飛び越えれば、簡単に突破できる

壁の中に立つ

ファミコン
ぼくドラキュラくん 大阪府／堀内宏行クン

ドラキュラくんが壁の中に立つ技だ。まず、ステージ4の回るエレベーターに左足を乗せる。そして、壁にドラキュラくんの右足が重なったら、十字の左を押せばOK。

十字の左を押せば、壁の中に立てるんだ

壁にドラキュラくんの右足が重なったら

おとが止まらない

ファミコン
維新の嵐 東京都／松葉正志クン

まずゲーム中に、セレクトでサブ画面を呼び出して「おと」を止める。そこで記録してからリセットし、再びデータをロードすると、止めたはずのBGMが鳴っているぞ。

鳴っていないといわれてもBGMは鳴っている

周回数がバグる

ゲームボーイ
ロードスター 岡山県／藤沢洋司クン

周回数がバグるというウル技だ。

やり方は、トレーニングモードを選んで、ゲームを始める。そして、コースを逆走しよう。何週も逆走していると、周回数がバグるぞ。

トレーニングモードを選んで、ゲームを始める

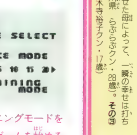
コースを逆走していると周回数がバグるぞ

リセットになる

ファミコン
なんてったって!!ベースボール 静岡県／本野邦明クン

リセットボタンを押さずにリセットできるぞ。

やり方は簡単。どの画面でもいいからスタートを押しながら、セレクトを押してみよう。するとリセットがかかる。

スタートを押しながらセレクトを押す

すると、リセットがかかるんだ

壊れている工場

ゲームボーイ
ボンバーボーイ 神奈川県／藤井裕之クン

ボンバーボーイモードでコンティニューを選び、「33NN3EKE」と入力。すると7つの工場を壊さなければ、行けないはずのFARIAが、なぜか壊れているんだ。

なぜかFARIAが壊れているぞ

ボンバーボーイモードでパスワードを入力

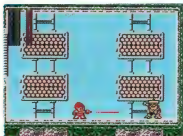
ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切り12月6日（消印有効）。正解は'91年No.1で、当選者はNo.3誌上で発表します。

応募券
- 住所
- なまえ（フリガナをふってネ!!）
- でんわ
- とし
- ほしいゲーム
- こたえ（ウソ技の見出しを書いてネ!!）

No.23の答

正解は『ロックマン3』の大関技、「ロックギャル参上!!」でした。このウソ技でロックギャルが使っている武器は、懐かしのアニメから選んでみました。みんな、どのアニメから選んだのかわかりますか。

正解率は95%でした。

No.21の当選者

青森県＝鈴木崇夫、須郷貴弘／宮城県＝木村養吉／埼玉県＝加藤浩明、高橋秀徳／千葉県＝西森茂、堀切信幸／東京都＝青柳光弘、押田健一、奥山渡志也／富山県＝中村浩之／愛知県＝梶田紀子、瀬沼百合、伊藤貴光／滋賀県＝菅谷重亘／京都府＝山本剛史／兵庫県＝平井真一、中山敦史／愛媛県＝清水秀二／宮崎県＝彦坂辰生

以上敬称略

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は12月7日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きく「ファミコン」「ゲームボーイ」などのハード名と、ゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストアなどにあると思うので、どんどん利用しよう。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているよ。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『スーパーマリオワールド』がねらいどころだよ。

うら
- 住所
- なまえ（フリガナをふってネ）
- でんわ
- とし
- ――内容――

おもて
切手
980-00
仙台市青葉区二日町6-7
T・M
ファミマガ編集部
ウル技係
☆ハード名
☆ゲーム名

FAX番号：022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

ランク	賞金	ランク	賞金・賞品
優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	記念品

金田一技彦のウル技歳時記

'90年ウル技大賞発表

'90年度版のファミマガはこのNo.24で最後になってしまいます。思えば、今年もいろいろなことがありました。みんなが待ち望んでいた、ドラゴンクエストⅣやファイナルファンタジーⅢの発売。ウル技班の仙台移転。そして、ついに発売したスーパーファミコン。また、ウル技もとんでもない優勝技から思わず笑ってしまう序ノ口技まで、毎号いろいろなものが載りました。今年のNo.1から今号までその数、616。このたくさんのウル技の中から、一番すごいものに、わたしから今年のウル技大賞をあげたいと思います。

金田一技彦が選ぶ、栄光のウル技大賞に輝いたウル技は、No.14の優勝技、「ファイナルファンタジーⅢ」の『スーパーキャラを作ろう』です。

○ちなみにウソ技大賞は、一番苦情の電話が多かった、No.12「デブチョコボを召還できる」です

○ファイナルファンタジーⅢはなんと50本ものウル技が載ったのです。最多掲載賞もあげてしまいましょう

○こんなに簡単にレベルアップして、しかもジョブまで変わってしまうのはうれしいので大賞になりました

ゲーム界の乱世を制覇するのはわしじゃ

30秒 Q速解答

ファミコン ドラゴンボールZ

分身修行のコツを教えてください。

和歌山県／オーカキカキクン

A 3種類ある修行の中で、特に高い効果を得られるのが分身修行だ。この修行では、マップモードで星や数字の多いカードを節約するのが基本。しかし、続けて修行をしていると数値の低いカードしか残らないことがある。こんなときはセーブしてからリセットすると、カードがすべて変わっているぞ。また、カードは守備力が高いものから選ぼう。自分の受けるダメージを最小限に抑えるのだ。

守備力の高いカードを選んだ方が、勝つ可能性が高い

一撃で倒せそうなときは攻撃力重視

ゲームボーイ タックテールス

月面で鍵が見つからず先に進めません。

広島県／隣のポポロンクン

A ここの鍵は、5階にあるんだ。まずロープを登り、5階に行く。5階にきたら壁が見えるまで左に進む。一見、ここは行き止まりのようだが、実はこの壁は、ホッピングしながら左にジャンプすれば飛び乗ることができるんだ。そのまま左に進めば、鍵があるぞ。

5階まで登り左に進むとこの場所にくる。ホッピングして左にジャンプしよう

すると、壁の上に乗れる そのまま左に進むと宝箱のある部屋に行けるんだ

宝箱を開ければ鍵が出てくる。これで先に進めるぞ

ファミコン マジック・ジョン

ラウンド4のボス、カルボーンが倒せません。

埼玉県／ミスター石垣クン

A このボスには金縛りの魔法が有効だ。この魔法は、1回の使用につき約5秒間ボスの動きを止めることができるので、動きが止まっているすきに攻撃しよう。これを繰り返せば、ボスが攻撃してくる前にノーダメージで、簡単に倒すことができる。ただしそれには、最低4回はこの魔法を使わなければならない。だから、最低8のマジックポイントは、ボスとの戦いまで残しておこう。

ボスが現れたら、魔法を金縛りにチェンジだ

すかさずこの魔法をかけて攻撃すれば、簡単に倒せるぞ

らんがいQ&A ゴッドスレイヤー

Q・きりさめ草はどこにありますか。(千葉県／小島淳平クン) A・ポートアの都の南東にある川を水の剣で凍らせて渡り、その先にある水の洞くつを抜けよう。洞くつを抜けたところの花畑にあるよ。

今号のキャラクタ
ドラゴンボールZ

ニューソフト

300秒 緊急調理メモ

ゲームボーイ

SDガンダム外伝 ラクロアンヒーローズ

火の洞くつで火炎鉱石を見つける ～クエスト4～

これまでにクエストを1～3までクリアして、ようやくジオン族打倒のための仲間も全員そろった。しかし新しく仲間になったアムロは、まだレベルも低く弱いので、クエスト3のクルス湖付近で最低でも12レベルくらい上げておきたい。アムロがアタックとウーフラの魔法を覚えてないとつらいぞ。それから、三種の神器のひとつ「炎の剣」を求めて火の山に登るんだ。

ララァの結界魔法を破り、ムーアの村へ

このクエスト4で、一番最初の難関。火の山に登ろうとすると、クエスト1で助けた少女ララァが魔法の力で結界を張って、先へ進ませてくれない。しかしこの結界は、クエスト3で手に入れた宝玉を、結界の一歩手前で使うと破ることができるぞ。結界を抜けるとムーアの村があり、「炎の剣」の情報が聞ける。

ここでAボタンを押せば、宝玉の力で結界を破れる

❸ムーアの村 鍛冶屋のテムと会う

鍛冶屋のテム この人に上2つのイベントアイテムを渡せば、炎の剣が手に入る

Ⓐよろず屋 武器		Ⓐよろず屋 防具		Ⓐよろず屋 アイテム	
ハンドアックス	600	鋼のよろい	1000	薬草	50
ロングソード	800	鋼のたて	900	傷薬	1000
ブロードソード	1500	鋼のかぶと	800	シーアルシー	200
				ペガサスのはね	800

Ⓑ旅館	
1泊1人	30

Ⓒ教会
治療
そせい

フィールドマップ

火の洞くつにて火炎鉱石を取る

この洞くつはワープすることで、宝箱のある部屋へ行ける。1人分の武器と防具だけムーアの村で買い、あとの1人はこの洞くつにあるものを集めよう。床にあるトゲはウーフラの魔法で飛び越すんだ。ここにある回復の泉は、HPを全快復できる。

相手したくない強力ザコキャラたち

ミミック	トロールゴッグ	スライムアッガム
ボスより攻撃力が高い。ふだんは宝箱に化けている	岩を投げてくる。大きなダメージを受けてしまうぞ	ときどき、さび攻撃をしてくる、いやなモンスター

ダンジョンマップ 火の洞くつ

か	回復の泉
と	毒の泉
○→○	ワープ先

たまに岩を投げてくるので、HPが150以上ないとつらいぞ

ボス デビルジオング

このボスは火炎鉱石の宝箱を開けると現れる。アムロがアタックの魔法で、ガンダムとガンキャノンの攻撃力を上げ、この2人で攻撃する。ガンタンクはミディでみんなのHPの回復に徹しよう。

たった3秒Q速解答 ドラゴンボールZ

Q・途中でヤムチャが死んでしまいました。どうしたらいいのでしょうか。（愛知県／吉川雄治クン）A・とにかくドラゴンボールをすべて集めよう。悟空が生き返るのと同時に、死んだ仲間も生き返るぞ。ただ、界王さまの修行は受けられないよ。

イラスト／Apple Art

クリリン　ヤムチャ　ブルマ

今号のキャラクタ
ドラゴンボールZ

Z戦士とその仲間たちには、原作同様個性的なキャラがそろっている。

ニューソフト300秒 スペシャル 緊急調理メモ
ファミコン 三國志II

シナリオ3 劉備 荊州攻略

荊州は人口も多く、土地も潤っている。そのため、金や米の収入も多く、徴兵をするのにも適している。そして、多くの優れた人材が在野に埋もれている。全シナリオを通じて、この地を抑えることが全国統一への近道ともいえる。そこで、シナリオ3の劉備を例として、荊州攻略を説明する。ほかのシナリオやほかの君主でプレイする人もこれを参考にして、それぞれの荊州攻略に役立ててほしい。

荊州に埋もれている主な人材

馬良		徐庶		諸葛亮	
知力	91	知力	96	知力	100
武力	43	武力	64	武力	65
魅力	83	魅力	85	魅力	98

黄忠		魏延		馬謖	
知力	66	知力	48	知力	80
武力	96	武力	94	武力	75
魅力	83	魅力	58	魅力	70

荊州をとる

このシナリオでは荊州を治めているのは劉表である。劉表の本国である20国にくらべ、21、22、23国の守りは弱い。そこでまず、21国を攻めて、本国と他の国を分裂させるのがよい。そのあとで他の国を攻めよう。その前に自国強化が優先される。

くらい	なまえ	ちゅうせい	ちりょく	ぶりょく	みりょく
君	劉備	---	86	79	99
	関羽	100	83	99	91
	張飛	100	32	99	35
	趙雲	99	85	99	92
	孫乾	99	78	37	91
	糜芳	85	23	61	13
	糜竺	84	78	41	77
	関平	95	79	82	75
	簡雍	88	72	46	76
	周倉	99	31	87	55

〈B：おわり　そのた：つぎへ〉

○これだけの人材がそろっている

軍師を任命

シナリオが始まって劉備が一番最初にしなければならないことは人材の捜索である。ここで徐庶と諸葛亮の2人が見つかるまで捜し続けよう。どちらも知力が高いが、特に諸葛亮の知力100はすごい。諸葛亮はすぐに軍師に任命するように。

○三顧の礼で登用して、軍師に任命

○諸葛亮は必ず見つかる。何度でも捜索に出るようにしよう

○徐庶の高い知力はかなり使える

ゲームボーイ 信長の野望・ゲームボーイ版

信長でプレイしていると、すぐ攻めこまれるのです。

熊本県／天野ジャククン

A まず、始まったら取引で米を10売ろう。もし商人がいなかったら、夏にもう一度取引しよう。そして、その金で治水をしよう。そうすれば、秋にはかなりの収入が得られる。そして、また取引で米をいくらか売って、治水と開発をしよう。これで、次の秋の収入のときには徴兵できるようになる。兵がそろったら、美濃に攻め込もう。美濃の国力と武将を取り入れれば、かなりの勢力になるぞ。

1560夏 織田
きんり 1.5 こめ 4.3 へい 1.0 ぶき 2.0
42 20
10 100
15 25
50 15
たこくせんりゃくちゅう

○春、夏2回の治水で100になった

○商人がいないと苦しい作戦だ。でも早い時期に国力が充実する

たった3秒Q速解答 マイト・アンド・マジック

Q・エメラルドの遺跡で白のクイーンは見つけましたが、黒のクイーンはどこにあるの。（大阪府／黒川健二クン）　A・黒のクイーンは、パーン地上B－にある森のあばら屋の地下1階にあります。黒と白に塗られた格子模様の壁をヒントに探してみよう。

らんがいQ&A ゴッドスレイヤー

Q・きりさめ草は何に使うのですか。（青森県／青空の吟遊詩人クン）　A・アマゾネスの村で女王のアマリリスが欲しがっているので渡そう。お礼に月の弓矢をくれるんだ。

内政を充実

内政をする場合、4〜5人の武将に金50ぐらいを与えよう。金をかけすぎてもあまり効果は期待できないので、ここで金を節約してほかのことに使おう。劉備の豊富な人材をフルに使えば、6月には内政のすべての数値を100にすることもできる。

○知力があまり高くない武将でも、5人ぐらいまとめて内政をさせれば使えるぞ

○武将をフルに活用すれば、6月ぐらいにはすべてが最高に

○内政をやるだけやれば1年目の収穫でこれだけ入る。あとは兵糧を売って、その金で徴兵をしよう

強力な軍を

戦争では、武装度と訓練度が100にならないと役に立たないので、それぞれ準備は万全に。劉備の攻めの要は趙雲と張飛だ。2人は内政から外して、兵を100ずつ与え、武器購入と訓練をさせる。この2人なら4カ月でそれぞれ100になる。

○編成で趙雲と張飛の兵を100に

○商人がいる月には武器を買い、それ以外の月は訓練だ

○武装度、訓練度は最高まで上げておかないと、戦争には勝てない

突撃でいけ

軍備が整ったら、21国を攻めよう。訓練度が100なので機動力は6もあり、すぐ敵の城まで行ける。数人の武将で敵の城を囲み、一斉攻撃をしかけるのがよい。武力90以上の味方の武将がいたら、敵の数が減ったとき突撃をしかけよう。

○この2つのルートから攻めよう

○敵の兵士数が減ったり、敵の武将の武力が低ければ突撃だ

○趙雲や張飛の武力なら、突撃をしかけるのが一番いい

権謀術数

以上のようにしていけば、荊州の地を手に入れることができるだろう。しかし、戦争で勝つだけでは全国統一はできない。そこで、計略をうまく使うことが必要になってくる。一番使えるのは偽書。魅力、知力の高い武将を使者にしよう。偽書に限らず計略が成功しやすいのは、劉璋、張魯、馬騰の配下たちだ。

○一番ひんぱんに使うことになる

○案外成功する。どうしても成功させたいなら使者は諸葛亮に

○敵国の混乱はこちらには有利だ。使者が諸葛亮なら成功も…

○あとは徴兵して、攻め込むだけ

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を大募集しています。ゲームの新旧やジャンルにかかわらずドンドン質問してください。左のイラストの要領でハガキを送ってください。

それから300秒緊急調理メモで、キミが取り上げてほしいゲームについてのハガキも待ってます。よろしくね。

たった3秒Q速解答 マイト・アンド・マジック

Q・砂漠の住人ノーマッドが見つかりません。（大阪府／黒川健二クン）
A・バーン地上のD-1で10・13地点にあるオアシスにいる。砂漠の地図を手に入れて行ってみよう。先頭キャラのバックパックの一番目のアイテムと「サボテンのワイン」を交換してくれるぞ。

週間ファミマガヒットチャート!

Hit Chart!

新作発売の少ない11月に入ったので、新作が発売週で上位にくい込むというよりは、既存の人気ソフトが、上位に居座り続けるという状況が目立つ売り上げチャートとなっている。

Weekly Data

この週発売の新作

11/10(土) ⑲ ラストハルマゲドン

この週と次の週は、ともに新作は1本ずつ。11月は、12月に多数のソフトが発売されるためか、月別の新作数では少ない月と言える。特に、11月上旬はそれが顕著である。11月発売のソフトのうちの約半数は29日から30日にかけての発売となっている。

今回の『ラストハルマゲドン』は、その上旬発売のうちの1本となっている訳だが、売り上げは、イマイチ、振わなかったようだ。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 ドラゴンボールZ
2 三國志II
3⬆クロスファイヤー
4★ラストハルマゲドン
5 ガンナック
6⬆京都財テク殺人事件
7 ダウンタウン熱血行進曲
8⬆水島新司の大甲子園
9 まじゃべんちゃー
10⬆ロックマン3
11⬇ぼくドラキュラくん
12 ブラッディ・ウァリアーズ
13 パチ夫くん3
14 なんてったって!!ベースボール
15⬆上海II
16 バックギャモン
17⬇探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…
18 インセクターX
19 アストロ・ファング
20 ダンジョンキッド

Famicom Best 20

11/5～11/11

1 ドラゴンボールZ 前週2 — 79
バンダイ／'90年10月27日発売／RPG／7800円
ポイントは前週とほぼ同じだが、1位ゲームの下降によりトップへ

2 Dr.MARIO 前週1 — 67
任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／4900円(込)
これと『ドラゴンボールZ』の1位争いは、当分の間続きそうだ

3 ぼくドラキュラくん 前週4 — 48
コナミ／'90年10月19日発売／アクション／5800円
3位になったものの、売り上げ的には上位2タイトルに迫れない

4 ロックマン3 前週35 — 38
カプコン／'90年9月28日発売／アクション／6500円
8日に再び市場に出た模様。一気に上昇した

5 三國志II 前週3 — 31
光栄／'90年11月2日発売／シミュレーション／1万4800円
品切れ店も、ちらほらと現れてきている

6 テトリス 前週8 — 19
BPS／'88年12月22日発売
パズル／4900円

7 スーパーマリオブラザーズ3 前週5 — 17
任天堂／'88年10月23日発売
アクション／6500円

8 SDガンダム外伝 前週51 — 13
バンダイ／'90年8月11日発売
RPG／6800円

9 ドラゴンボール3 前週18 — 10
バンダイ／'89年10月27日発売
RPG／6800円

10 ドラゴンクエストIII 前週11 — 8
エニックス／'88年2月10日発売
RPG／5900円

11 スーパーマリオブラザーズ 前週6 — 8
任天堂
'85年9月13日発売
アクション／4900円

12 水島新司の大甲子園 前週9 — 7
カプコン
'90年10月25日発売
野球シミュレーション／6500円

13 ドラゴンクエストIV 前週13 — 7
エニックス
'90年2月11日発売
RPG／8500円

14 キャプテン翼II 前週12 — 6
テクモ
'90年7月20日発売
シミュレーション／6900円

15 ツインビー3 前週14 — 6
コナミ
'89年9月29日発売
シューティング／5500円

16 ダウンタウン熱血行進曲 前週7 — 5
テクノスジャパン
'90年10月12日発売
アクション／6200円

17 なんてったって!!ベースボール 前週27 — 5
サン電子
'90年10月26日発売
野球／5900円

18 SDバトル大相撲 前週21 — 5
バンプレスト
'90年4月20日発売
相撲／6300円

19 ラストハルマゲドン 新登場 — 5
バンダイ
'90年11月10日発売
RPG／9800円

20 ドラゴンクエスト 前週20 — 4
エニックス
'86年5月27日発売
RPG／5500円

11月8日に『ロックマン3』と『SDガンダム外伝』が再販され、どちらもベスト10内に復活した。特に『ロックマン3』は4位と順調であり、再びベスト3入りもあり得るか、と思わせるものがある。全体的に見てこの週の特徴は、上位2タイトルのトップ争いと、3位から5位までの僅差のポイント争い、そして、その他のゲームの1ポイント単位の争いと、3つ挙げることができる。1、2位の間では順位の逆転はあるかもしれないが、まだまだ強い2作である。

※売り上げベスト20は、全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その本数をもとに編集部で独自に集計した結果です。また、ウィークリーデータ中の円内の数字は発売週の売り上げ順位を、ディスカウントショップランキング中の★は新作、⬆⬇はランクの激しい動きのあったことをそれぞれ示しています。

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data

この週発売の新作

11/16(金)　Ⓓパズルボーイ

今回の『パズルボーイ』は、ディスク書き換え専用ソフトなので、売り上げチャートでの順位というものはない。

この週は、品切れ後の再販によって、チャートの上位に登場してきたものが目立つ。『ロックマン3』と『SDガンダム外伝』がそれだ。発売直後の勢いを期待するのは無理としても、再度上位争いに加わってくると考えられる。前週発売された『ラストハルマゲドン』も上昇傾向にある。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1　三國志II
2↑ぼくドラキュラくん
3　ラストハルマゲドン
4↑キャプテン翼II
5　水島新司の大甲子園
6↑烈火のごとく天下を盗れ!
7　ガンナック
8↑スーパーマリオブラザーズ3
9　まじゃべんちゃー
10↓クロスファイヤー
11↑インセクターX
12　ロックマン3
13↑チップとデールの大作戦
14↑孔雀王II
15↓京都財テク殺人事件
16↑ファイアーエムブレム
17↓ブラッディ・ウァリアーズ
18　ダンジョンキッド
19↓なんてったって!!ベースボール
20　アストロ・ファング

ファミコン Famicom ベスト Best 20

11/12～11/18

順位	前週	タイトル	データ	コメント	ポイント
1	3	ぼくドラキュラくん	コナミ／'90年10月19日発売／アクション／5800円	前週の状態からはちょっと予想がつかなかった1位だ。持続するか	69
2	2	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／4900円(込)	ポイントはほとんど変わらなかった。そろそろ息切れの時期かも…	68
3	4	ロックマン3	カプコン／'90年9月28日発売／アクション／6500円	再販時からの勢いをこの週も維持している。久々のベスト3入りだ	50
4	8	SDガンダム外伝	バンダイ／'90年8月11日発売／RPG／6800円	5ランクアップ。再び勢いを盛り返してきた	43
5	7	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円	この売り上げが通常。前週が低すぎたようだ	34
6	19	ラストハルマゲドン	バンダイ／'90年11月10日発売／RPG／9800円		21
7	6	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円		15
8	1	ドラゴンボールZ	バンダイ／'90年10月27日発売／RPG／7800円		15
9	14	キャプテン翼II	テクモ／'90年7月20日発売／シミュレーション／5500円		11
10	11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円		10
11	5	三國志II	光栄／'90年11月2日発売／シミュレーション／1万4800円		9
12	46	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ／'90年4月7日発売／RPG／6000円		9
13	24	ドラえもん	エポック社／'90年9月14日発売／RPG／6800円		8
14	10	ドラゴンクエストIII	エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円		8
15	13	ドラゴンクエストIV	エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円		8
16	9	ドラゴンボール3	バンダイ／'89年10月27日発売／RPG／6800円		7
17	20	ドラゴンクエスト	エニックス／'86年5月27日発売／RPG／5500円		6
18	25	ドラゴンクエストII	エニックス／'87年1月26日発売／RPG／5500円		6
19	28	ファイナルファンタジーIII	スクウェア／'90年4月27日発売／RPG／8400円		5
20	17	なんてったって!!ベースボール	サン電子／'90年10月26日発売／野球／5900円		5

前週の上位2作が、この週も1位争いを展開するかと思われたが、予想に反して『ドラゴンボールZ』は8位へ転落し、品切れも間近ではないかと思われる。また、『Dr.MARIO』も、1位を奪われたら次週にはそれを逆転させていた勢いが見られなくなってきた。

この2作の不調気味なのを尻目に、初めての1位となったのが、『ぼくドラキュラくん』である。前週よりも、20ポイント多く売り上げが記録されている。2作の下降とこの上昇で次はどうなるか。

'90年度ゲーム通信簿ベスト10

1	ドラゴンクエストIV	26.20
2	ファイナルファンタジーIII	26.17
3	がんばれゴエモン外伝	25.17
4	キャプテン翼II	24.86
5	ドラゴンボールZ	24.54
6	ロックマン3	23.89
7	ダウンタウン熱血行進曲	23.83
8	熱血高校ドッジボール部 〜サッカー編〜	23.52
9	ファイアーエムブレム	23.52
10	悪魔城伝説	23.50

前人気の高かった『三國志II』は、21点台の評価を得て大きくユーザーの期待を裏切ることはなかったが、お買い得度に対してだけは、ユーザーの不満が爆発したようだ。『三國志II』の価格、1万4800円は、'90年度のゲーム通信簿の対象となったものの中では、1番の高額ソフトなのである。熱中度が12位と良かったが、このことから、熱中できるだけでは、高価格というマイナス要素は相殺できないということが分かる。

リーダーズ Reader's ゲーム通信簿 ランキング Ranking '90

11月という、新作発売が少ない月なだけに、今回のゲーム通信簿は4作と少なめとなっている。また、数の上でも寂しかったが、評価結果は、それにも増して寂しい状況となっている。最高順位でも『三國志II』の31位である。最低順位の147位となった『京都財テク殺人事件』の後ろには、競馬やテーブルゲームが10本あるだけなのである。

※順位は'89年12月以降発売のゲーム157本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

11月10日発売 ラスト ハルマゲドン

バンダイ/RPG/9800円

パソコンやPCからの移植。**★値段の割にはたいしたことない**(神奈川/高山伸クン)**★今イチだなぁ**(神奈川/戸高秀和クン)**★何をしたらいいのか分からなかった**(東京/塚原誠クン)**★戦闘シーンが長すぎる**(千葉/原沢徹クン)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.31(79)	3.28(66)	2.96(119)	19.79 (67位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.18(96)	3.56(41)	3.56(40)	

11月2日発売 クロスファイヤー

九娯貿易/アクション/6200円

世界各国にある6つの最新兵器を破壊するのが目的の横スクロールアクションゲーム。通常はパンチで攻撃するが、アイテムを取ることでマシンガンとロケット砲を使うことができる。**★ボスがでかくて良かった**(新潟/鴨井博昭クン)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.09(121)	3.03(119)	3.09(91)	18.35 (125位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.09(117)	3.07(127)	2.97(130)	

11月2日発売 京都財テク殺人事件

ヘクト/アドベンチャー/8500円

山村美紗原作の推理もの。**★登場人物に味がないし、ゲーム自体もそれ程良いモノではない。今イチ"すごみ"が感じられないなぁ**(千葉/安藤充謙クン)**★グラフィックがきれいで何回やっても飽きない**(神奈川/小島利幸クン)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.93(139)	2.92(134)	2.72(151)	17.39 (147位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
2.90(144)	2.96(142)	2.96(135)	

11月2日発売 三國志II

光栄/シミュレーション/1万4800円

パソコンの移植。**★内容が面白いので値段の高さを感じない**(愛知/和田眞幸クン)**★外交がとてもリアルでいい**(高知/山中啓生クン)**★新君主が作れるのがいい**(滋賀/丸山勝彦クン)**★コマンドが充実している**(奈良/杉田正博クン)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.67(45)	3.74(18)	2.76(149)	21.35 (31位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.59(29)	4.03(12)	3.56(30)	

'90年度発売ゲーム価格分布(No.24通信簿発表分まで)

	個数	RPG	アクション	シミュレーション	アドベンチャー	シューティング	スポーツ	パズル	その他
〜2000円	1							1	
〜3000円	3							2	1
〜4000円	1							1	
〜5000円	9				1		1	7	
〜6000円	70	6	33	4	3	5	8	7	4
〜7000円	49	14	10	11	3	2	5		4
〜8000円	9	6		1			1		1
〜9000円	5	4			1				
〜1万円	6	1		4					1
1万円以上	4			4					
合計	157	31	43	24	8	7	15	18	11

データウォッチング Data Watching

今回のデータウォッチングでは、「'90年度発売ゲーム価格分布」と題して、今号のゲーム通信簿までに発表された新作の、価格とジャンルの関係をお届けする。

読者のハガキを見ると、「高い値段にも、もう慣れちゃったヨ」といったコメントもあるので、実際はどうなのか見てみよう。

左にあるのが、価格を1000円ごとに区切った時の個数と、それが、どのジャンルに属しているかを表したものである。

No.24までに通信簿で発表されたソフトは157本。そのうち、最も多い価格は5000円から6000円までの間で、70本ある。その次に多いのは、6000円から7000円までの49本。

5000円台で発売された中で約半数を占めているのがアクションゲーム。6000円台ではRPGである。

アクションゲームの場合、価格は5000円から7000円の間に全て含まれていて、ソフトによる価格のバラつきはない。アクションゲーム購入の際には、このへんの価格を頭に置いておけばいいようだ。

しかし、RPGの場合、6000円台のものが最も発売されやすいとは言えるものの、1万円に近いソフトも発売されているので、なかなか絞り込めない。

シミュレーションだと、6000円台が最も多いが、1万円前後のソフトもかなりの数となっている。

逆に、お手軽価格が設定されているのはパズルゲームである。

WEEKLY 週間ファミマガヒットチャート!

Famimaga Hit Chart!

出て欲しいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	ファイナルファイト(業)	8.0
2	桃太郎活劇Ⓟ	7.5
3	ワルキューレの伝説(業)Ⓟ	4.7
4	桃太郎伝説IIⓅ	4.0
5	大工の源さん(業)	3.8
6	SUPER桃太郎電鉄Ⓟ	3.1
6	ロードス島戦記(パ)	3.1
8	アメリカ横断ウルトラクイズ(ゲ)	2.0
8	魔界塔士Sa・Ga(ゲ)	2.0
10	コラムス(業)ⓧⒼ	1.9
10	らんま½(ゲ)	1.9
12	R-TYPE(業)(パ)(セ)Ⓟ	1.8
13	スーパーモナコGP(業)ⓧⒼ	1.6
14	グラディウスIII(業)	1.3
14	大魔界村(業)ⓧⓅ	1.3
16	ゴールデンアックス(業)ⓧⓅ	1.0
17	信長の野望・武将風雲録(パ)	0.7
18	ストライダー飛竜(業)ⓧ	0.6
18	スーパースターソルジャーⓅ	0.6
18	スーパー大戦略(パ)ⓧⓅ	0.6

11月30日以降に発売される 買いたいゲーム ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ファミスタ'91	ナムコ	16.0
2	2	パロディウスだ!	コナミ	10.4
9	3	じゅうべえくえすと	ナムコ	10.3
3	4	双截龍III	テクノスジャパン	10.1
5	5	天地を喰らうII	カプコン	9.9
4	6	SDガンダム3	バンダイ	8.7
6	7	ファミコンジャンプII(仮称)	バンダイ	6.7
7	8	爆笑!人生劇場2	タイトー	6.0
8	9	ワギャンランド2	ナムコ	5.6
11	10	ジャストブリード	エニックス	5.2
10	11	T.M.N.T.	コナミ	4.8
12	12	ワイワイワールド2	コナミ	4.7
16	13	イースIII	ビクター音楽産業	4.0
14	13	ベストプレープロ野球'90	アスキー	4.0
13	15	究極ハリキリスタジアムIII	タイトー	2.9
18	16	赤川次郎の幽霊列車	キングレコード	2.8
21	16	ルーンマスター	バンダイ	2.8
14	18	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	2.3
25	19	爆笑!愛の劇場	ココナッツジャパン	2.0
17	19	必殺仕事人	バンプレスト	2.0

Reader's Request Best 20 (リーダース 買いたいゲーム 出て欲しいゲーム リクエスト ベスト)

購入希望ランキングでは、登場ゲームが前回とほとんど同じであるが、そういう中で、上位ゲームの支持率は前回以上に接近している。移植希望ランキングは、前回の同率1位になった2タイトルに、僅かながらも差が生じている。

『ファミスタ'91』が連続1位となり、支持率も2%弱上昇したが、2位から4位まではどれも2桁台、しかも5位までで入れると、0・5ポイント差の中に4タイトルがひしめきあうという、高いレベルでの支持率争いとなっていて、『ファミスタ'91』にとっては厳しい状況になっている。特に、『じゅうべえくえすと』は前回の9位からベスト3入りして、今後、どこまで伸びるか注目される。

移植希望の『ファイナルファイト』は、今回は、『桃太郎活劇』に0・5%差で勝っている。

●連続1位となった「ファミスタ'91」だが、下からの追い上げがキツそう

Gameboy Best 10 (ゲームボーイ ベスト)

11/12~11/18

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	F1レース	任天堂	45
2	Dr.MARIO	任天堂	36
3	スーパーマリオランド	任天堂	33
4	テトリス	任天堂	22
5	ツインビーだ!!	コナミ	20
6	★アレサ	やのまん	10
7	★パックマン	ナムコ	8
8	ゴルフ	任天堂	5
9	★パラソルヘンべえ	エポック社	4
10	レーダーミッション	任天堂	3

11/5~11/11

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	Dr.MARIO	任天堂	30
2	★F1レース	任天堂	23
3	スーパーマリオランド	任天堂	20
4	ツインビーだ!!	コナミ	17
5	テトリス	任天堂	14
6	T.M.N.T.	コナミ	9
7	ゴルフ	任天堂	6
8	バットマン	サン電子	5
9	ベリウス	サミー工業	5
10	ボンバーボーイ	ハドソン	4

11月30日以降に発売される買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	Sa・Ga2	スクウェア	27.1
2	アメリカ横断ウルトラクイズ	トミー	13.9
3	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	10.9
4	ウィザードリィ外伝I	アスキー	3.9
5	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン	3.2
6	ちびまる子ちゃん	タカラ	3.2
7	パロディウス	コナミ	3.1
8	F-1スピリット	コナミ	3.0
9	飛龍の拳外伝	カルチャーブレーン	2.9
10	ハテナ?の大冒険	カプコン	2.5

売り上げチャートでは、新作が6作中4作ランクインしている。その中の1作は、2週目に1位についた。購入希望での上位3作は、前回発表と同じ。

今回発表の2週間に発売された新作は、各週3作ずつの計6作である。前半週では、3作のうち、『F1レース』が2位に登場している。これは、同じ日に発売された4人用アダプタを使えるゲームであるので、1人で買うというよりも、複数が示し合わせての購入か、と考えられる。後半週では、さらにポイントを得て、1位常連の『Dr.MARIO』を抜き、トップになった。

後半週には、この週発売の新作が3作ともベスト10入りを果たした。『アレサ』はギリギリ2桁台のポイントに乗せたものの、上位ゲームに、まだまだ勢いのあるせいで、『パックマン』と『パラソルヘンべえ』は、低ポイントとなってしまっている。

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイの買いたいゲームベスト10は本誌No.23のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、ⓅはPCエンジン、ⓧはメガドライブ、(ゲ)はゲームボーイ、Ⓖはゲームギアのゲームを示します。

※ゲームボーイの売上表の★はその週発売されたものです。

キミが選ぶ 1990 ファミマガゲーム大賞(グランプリ)

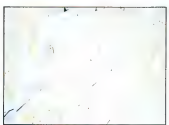
今年もいよいよあと1カ月。1990年の締めくくりに'90年度のゲームの評価をして、プレゼントをもらおう!!

年末恒例のゲーム大賞!! 今年もいよいよ募集開始

今年で5回目の投票

1986年から開始されて読者の採点によって決まる、「ファミマガゲーム大賞」も今回で5回目。過去の大賞となったゲームは、『ゼルダの伝説』、『ドラゴンクエストII』、『ドラゴンクエストIII』、『ファイナルファンタジーII』である。今回は、いったいどのゲームが大賞を獲得するのだろうか。

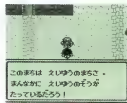
対象となるのは、ファミコンが、カセットとディスク合わせて163本。ゲームボーイが98本だ。去年に比べて、ディスクゲームがかなり減っていたり、ゲームボーイが6倍になったりと、違いがはっきり現れている。

みんなの採点結果をまってます!

○今年も読者のみなさんからの、たくさんの応募を待ってるよ!

'90年度ゲーム通信簿

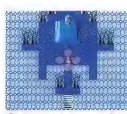
①ゲームボーイ

ゲームボーイマガジンVol.6までの通信簿で1位になっているのは、『魔界塔士Sa・Ga』。2位以下に大きく差をつけている。

順位	タイトル	得点	順位	タイトル	得点
1	魔界塔士Sa·Ga	25.800	6	Dr.MARIO	23.290
2	SDガンダム外伝	25.042	7	信長の野望・ゲームボーイ版	22.689
3	レッドアリーマー・魔界村外伝	24.900	8	T.M.N.T.	22.654
4	ツインビーだ!!	23.918	9	ファミスタ	22.620
5	ネメシス	23.700	10	双截龍	22.308

○去年の12月に発売された魔界塔士Sa・Gaが1位となっている

②ファミコン

ファミマガ24号までの通信簿で1位なのが『ドラゴンクエストIV』。僅かの差で2位は『ファイナルファンタジーIII』。「ゲーム大賞」で逆転は有り得るか。

順位	タイトル	得点	順位	タイトル	得点
1	ドラゴンクエストIV	26.20	6	ロックマン3	23.86
2	ファイナルファンタジーIII	26.12	7	ダウンタウン熱血行進曲	23.81
3	がんばれゴエモン外伝	25.17	8	熱血高校ドッジボール部 ～サッカー編	23.66
4	キャプテン翼II	24.86	9	ファイアーエムブレム	23.53
5	ドラゴンボールZ	24.53	10	悪魔城伝説	23.48

○ファイナルファンタジーIIIは、ほんの少しの差で2位になっている

○高得点でトップの「ドラゴンクエストIV」。爆発的に売れたね

キミが選ぶ1990ファミマガゲーム大賞

回答用紙

回答用紙はこのページと次のページの表裏になっている。ファミコンとゲームボーイで、去年12月から今年11月までに発売された全てのゲーム名が書かれている。キミが実際にプレイしたことがあるゲームについてだけ点数を記入してね。住所、氏名、ほしいゲーム名をハッキリ書いたら、封書で送ってね。

★回答例

ゲーム名	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ
ウル技の時間ゲーム	1	3	4	2	5	1

左の回答例のように、評価は1から5までの算用数字でキッチリ書こう!! しかも読みやすい文字がいい。読めないと集計できなくなってしまうから注意しよう。

	ゲーム名	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ
	ファミコンカセット						
1989年12月	未来戦史ライオス						
	道						
	コンフリクト						
	ホステージ						
	星霊狩り						
	新・里見八犬伝						
	チェイスH.Q.						
	おそ松くん						
	ぼっくんモグラー						
	スーパースタープロレスリング						
	激闘スタジアム!!						
	アバドックス						
	スウィートホーム						
	トップガンII						
	神仙伝						
	フリップル						
	かってにシロクマ						
	ファミコン野球盤						
	ピンボールクエスト						
	ファミスタ'90						
	Q.B.Scramble						
	I LOVE ソフトボール						
	エモやんの10倍プロ野球						
	ザ・マネーゲームII						
	ザ・ロード・オブ・キング						
	悪魔城伝説						
	双截龍II						
	TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL						
	マッピーキッズ						
	バットマン						
	ヘラクレスの栄光II						
	東風						
	名門!多古西応援団						
	スーパーラグビー						
1990年1月	がんばれゴエモン外伝						
	アドベンチャーズ オブ ロロ						
	囲碁名鑑						
	わんぱくダック 夢冒険						
2月	SUPER魂斗羅						
	キャデラック						
	信長の野望・戦国群雄伝						
	もっともあぶない刑事						
	ドラゴンクエストIV						
	デッドフォックス						

	ゲーム名	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ
2月	アークティック						
	キテレツ大百科						
	悪魔くん						
	ドラゴンユニット						
3月	ヘビーバレル						
	プレジデントの選択						
	スーパーエクスプレス殺人事件						
	ウィザードリィIII						
	モアイくん						
	ドンドコドン						
	怒III						
	仮面の忍者花丸						
	イメージファイト						
	魔神英雄伝ワタル・外伝						
	バルダーダッシュ						
	サンサーラ・ナーガ						
	摩陀羅						
	ベストプレープロ野球II						
	井崎脩五郎の競馬必勝学						
	パワーサッカー						
4月	女神転生II						
	忍者龍剣伝II						
	ディープダンジョンIV						
	ウルトラマン倶楽部2						
	クォース						
	ゴッドスレイヤー						
	ガンヘッド						
	SDバトル大相撲						
	ファイアーエムブレム						
	パワーブレイザー						
	勝馬伝説						
	ファイナルファンタジーIII						
5月	影狼伝説						
	熱血高校ドッジボール部～サッカー編						
	キャッスルクエスト						
	イースII						
	ゲートイン						
	じゃじゃ丸撃魔伝						
6月	チップとデールの大作戦						
	ダッシュ野郎						
	バトルフリート						
	ファイナルミッション						
	水滸伝						
	迷宮島						
	燃えろ!! 柔道WARRIORS						

	ゲーム名	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ
7月	パラメデス						
	ハットリス						
	飛龍の拳III						
	SDヒーロー総決戦						
	Wit's						
	キャプテン翼II						
	ソルスティス						
	ブライファイター						
	獣王記						
	ニチブツマージャンIII						
	ホームランナイター'90						
	ビックリマンワールド						
	Dr.MARIO						
	ゴルゴ13 第二章						
	燃えプロ'90・感動編						
	STED						
	Might and Magic						
8月	ハッピーバースディ・バックス						
	ゲームパーティ						
	2010						
	忍者らホイ!						
	KAGE						
	ドラゴンファイター						
	TITAN						
	ラフ						
	川のぬし釣り						
	ビーバータイム						
	日本一の名監督						
	ぱられるワールド						
	SDガンダム外伝						
	プロディアランド						
	孔雀王II						
	魔天童子						
	雀豪						
	上海II						
	ダンジョンキッド						
9月	宇宙警備隊						
	烈火のごとく天下を盗れ!						
	ワールドボクシング						
	ドラえもん						
	リトルマジック						
	ものまね四天王						
	維新の嵐						
	インセクターX						
	NORTH&SOUTH						

キャラクタ　音楽・効果音　お買い得度　操作性　熱中度　オリジナリティ

次のページにつづく

(キリトリ線)

（キリトリ線）

	ゲーム名						
1990年 9月	田村光昭の麻雀ゼミナール						
	探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…						
	ロックマン3						
	マジック・ジョン						
10月	ガンナック						
	ダウンタウン熱血行進曲						
	ぼくドラキュラくん						
	ブラッディ・ウァリアーズ						
	まじゃべんちゃー						
	シャッフルパックカフェ						
	水島新司の大甲子園						
	パチ夫くん3						
	なんてったって!! ベースボール						
	アストロ・ファング						
	ドラゴンボールZ						
11月	三國志II						
	京都財テク殺人事件						
	クロスファイヤー						
	ラストハルマゲドン						
	サンリオカーニバル						
	ふしぎなブロビー						
	テクモボウル						
	パロディウスだ!						
	大迷路						
ファミコンディスク							
1990年 3月	香港						
5月	ナイトムーブ						
9月	バックギャモン						
ファミコンディスク書き換え専用							
1990年 10月	パニックスペース						
11月	パズルボーイズ						
ゲームボーイ							
1989年 12月	パチンコタイム						
	魔界塔士Sa・Ga						
	将棋						
	Qビリオン						
	海戦ゲーム NAVY BLUE						
	北斗の拳 凄絶十番勝負						
	てけてけ! アスミッくんワールド						
	セレクション 選ばれし者						
	マスターカラテカ						
1990年 1月	ヒーロー集合!! ピンボールパーティ						
	ワールドボウリング						

	ゲーム名						
1月	平安京エイリアン						
	ソーラーストライカー						
2月	オセロ						
	ネメシス						
	対局連珠						
3月	ベースボールキッズ						
	フリップル						
	クォース						
	ペンギンランド						
	フラッピースペシャル						
	SDガンダムSD戦国伝						
	トランプボーイ						
	ぺんぎんくんWars VS.						
	スペースインベーダー						
4月	かこむん蛇						
	爆裂戦士ウォーリア						
	SDルパン三世						
	バットマン						
	クイックス						
	ブロディア						
	ポパイ						
	スーパーチャイニーズランド						
	デッドヒートスクランブル						
	冒険!パズルロード						
	サッカーボーイ						
	天神怪戦						
	スヌーピー						
5月	レッドアリーマー・魔界村外伝						
	ロックンチェイス						
	ボクシング						
	あやかしの城						
	ウルトラマン倶楽部						
6月	ヒットマン						
	コスモタンク						
	ソイド伝説						
	カードゲーム						
	ファニーフィールド						
	倉庫番2						
	ブライファイター						
	バリーファイア						
7月	パイプドリーム						
	四川省						
	双截龍						
	タスマニア物語						
	Dr.MARIO						

	ゲーム名						
7月	らんま$\frac{1}{2}$						
	パズニック						
8月	石道						
	T.M.N.T.						
	魁!! 男塾						
	おさわがせ! ペンギンBOY						
	VS.バトラー						
	香港						
	ドラゴンスレイヤーI						
	パワーミッション						
	機動警察パトレイバー						
	ボンバーボーイ						
	バトルピンポン						
9月	ファミスタ						
	プロレス						
	バルダーダッシュ						
	ダックテールス						
	サイドポケット						
	ルナ・ランダー						
	おいらじゃじゃ丸! 世界大冒険						
	F−1ボーイ						
10月	うおーズ						
	SDガンダム外伝						
	信長の野望・ゲームボーイ版						
	ツインビーだ!!						
	パラメデス						
	アストロラビー						
	ゴーストバスターズ2						
	ロードスター						
	モンスタートラック						
	レーダーミッション						
	アフターバースト						
	ベリウス						
	それ行け! アミーダ君						
11月	F1レース						
	ふしぎなブロビー						
	トランプボーイII						
	アレサ						
	パックマン						
	パラソルヘンベえ						
	キャデラックII						
	GO! GO! TANK						

郵便番号 〒　　　　住所

氏名　　　　年齢　　歳　　電話

プレゼントしてほしいゲーム名

第1希望　　　　第2希望

キミの採点で今年度の大賞を決めてしまえ!!

プレゼントも用意

では、採点方法を説明しよう。

右にある回答用紙には、1989年12月1日から1990年11月30日までの期間に発売された、ファミコンとゲームボーイのゲーム名が全てリストアップされている。この中から、実際にプレイしたことのあるゲームに限って、6項目を5段階で評価して欲しい。それらが基になってそれぞれの部門別順位、総合順位、そして大賞が決定するという訳だ。評論家になったつもりで、ジックリ考えて採点してね。

応募してくれた読者のみんなの中から、抽選で3名様に、1991年の1月から3月までの間に発売されるファミコンとゲームボーイのソフト全てをプレゼント。さらに、抽選で50名様には、1990年の12月1日現在で発売中のファミコンやゲームボーイのソフトの中から、欲しい1本をこれまたプレゼント。欲しかったのに売り切れてしまっていたり、買いそびれてしまったりしたモノがあれば、この機会を利用しちゃおう。

採点が終わったら、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、プレゼントしてほしいゲーム名を2つ書いて、下の宛先まで、封書で送ってね。

プレゼントはこれだ!!

●3名様にモニターとして'91年1月～3月に発売される、ファミコンとゲームボーイの全てのソフトをプレゼント
●50名様にファミコンかゲームボーイのソフトを1本('90年12月1日現在発売中のものに限ります。第2希望も記入して下さい。都合により変更させていただく場合があります。)

○ファミコンとゲームボーイのソフトをドーンとプレゼント

評価項目は6つある

評価してもらうのは、以下にある6項目。これらを5段階で点数をつけてもらいたい。良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)。アンケートハガキの採点と同じだね。以上の点数を、実際に遊んだことのあるゲームだけ、各項目全てに算用数字でハッキリと回答用紙に書いて欲しい。1から5までの数字しか使えないので、注意して記入してね。この点数で大賞が決まるのだ。

キャラクタ

ゲームをする時に一番視覚に訴えてくるのがこのキャラクタ。キャラのカワイさ、カッコよさ、動きの変化、成長の具合などをチェックだ。また、主人公のキャラだけではなく、敵キャラについても合わせて考えて、点数を判断してね。

音楽・効果音

画面にマッチした音楽や効果音が使われていると、かなりゲームにも熱中してしまうよね。また、ゲームをしていなくても、耳に残る曲もある。ここでは、ゲームに合った音楽や、何度聞いてもアキのこない音楽かどうかをチェックしよう。

お買い得度

今年になって、かなり高額なソフトも発売されるようになってきて、みんなもお小遣いのヤリクリに苦心しているんじゃないだろうか。これだけお金を出しても内容が良かったから納得できた、とか、この内容でこの値段か、などが判断基準になってくる。

操作性

自分のキャラが思った通りに動いてくれると、ゲームをしていて気分がイイものだ。逆に、そうでないと、いっぺんにプレイする気がなくなってしまう。ここでは、キャラクタがどれだけ自分の操作した通りに動いてくれたか、ということをチェック。

熱中度

お母さんの「モウやめなさい!」なんていう小言も無視してしまう程プレイしてしまったり、「モウやめたの?」なんて驚かれたりする程、すぐにゲームをやめてしまったりと、ゲームによってのめり込む度合いはさまざま。それを数字で表す。

オリジナリティ

このゲームはどこかで見たことがあるぞ、と感じたらオリジナリティは低い。システムが今までにない、とかグラフィックが斬新だなどと感じたら、これはオリジナリティが高い。それまでに登場したゲームに比べて、新たな発見があったかどうかがポイント。

あてさきはこちら!!

105
62
東京都港区新橋4-10-7
TIMファミマガ編集部
ゲーム大賞係

●締め切り 12月13日必着
●発表 '91年No.4('91年2月8日発売)

※モニターに当選された3名の方には、後ほど、ゲームをプレイしてみた感想をお伺い致しますので、よろしくお願いします。

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FA

アドルの新たな冒険が始まる！

FAMICOM

イースIII ワンダラーズ フロム イース

'91年3月発売予定
ビクター音楽産業
価格未定

●カセット

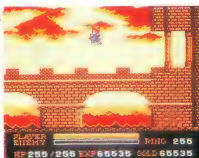
アクションRPG

画面は開発中のものです

御存知、イースシリーズ第3弾『ワンダラーズ フロム イース』の移植版。物語は仲間のドギの故郷を舞台にしたアクションRPG。今回はIや2の様な上から見下ろしたトップビュー画面ではなく、キャラクタを横から見たようなサイドビュー画面でゲームは進行してゆく所に特徴がある。

ゲーム自体は普通のRPGらしくなく、どちらかといえばアクションゲームにRPGのシステムを加えた…といってもいいぐらいアクション的要素の高いRPGだ。

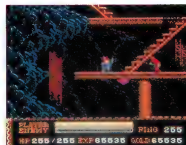
このゲームは、ビジュアル的に見ても、かなり細部にまでこだわったグラフィックがとても美しく、演出効果の良いキャラクタたちの演技と、なかなか期待できる仕上がりになりそうだぞ。

○美しいグラデーションがみものの夕焼けシーンなのだ

○巨大な歯車が回っている… ここは何処？

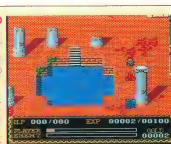
○見るからに怪しそうな教会だなぁ

イルバーンズの遺跡

○ここを落ちると一体どこに出るのだろうか？

ティグレーの採石場

○廃鉱の奥深くにはモンスターが待っていた

レドモントの街

○まずは、ここで武器、防具などの装備を整えよう

イースIIでは

第1弾のシステムに磨きを加えイースIIでは、より一層広く、美しくなった画面であった。

平面マップ上のキャラクタ同士がぶつかりあって戦うアクションRPGだったが、戦闘方法が少なく、キャラクタ自体の動きが単調であった。

○これまでのイースシリーズの戦闘は体当たりだけだった

ポカッ

○必殺の半キャラずらしでノーダメージ

○雲の動きが美しかった

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMI

超新作ゲーム先

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMIC

戦闘は本格アクション

『イースIII』は剣を使った攻撃ならすべて出来る、アクションRPGなのだ。

たとえば、歩き斬り、はい突き、上突き、しゃがみ突き、下突き、ジャンプ突き…などの攻撃方法が出来るぞ。

移動特性をよんで攻撃をしないと倒せない敵キャラクタもいるし、ある攻撃法しか効かない敵キャラクタなど、攻略方法はいろいろだ。

また、移動に関しても普通に歩いていったのではたどり着けないような場所などもあるので、連続ジャンプや高所からの大ジャンプなどを駆使してクリアしてゆこう。

○これが基本的な剣の使い方なんだ

○使い方によっては、こんな風に剣で突いたり

○こんな風に突き刺すこともできるんだ

○ジャンピングアターック!

○不気味なところに来てしまった

○なんだか知らないけど、熱い!

アドルの運命は!?

戦友ドギの里帰りに同行してゆくうちにアドルたちはいろいろな事件に遭遇してゆく。

異常気象、火山の噴火、そしてモンスターの活発化…。

アドルを待ち構える悪は一体何者なのだろうか? そして、アドルたちはフエルガナ地方に平和をもたらすことが出来るのだろうか?

○はるか彼方にそびえる城…この城でアドルを待ちうけるものは!?

○不気味な空気が…嫌な予感がする

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★

リックルがシモンやウパに変身だ！

FAMICOM（ファミコン） ワイワイワールド2

'91年1月5日発売予定
コナミ
6500円（消費税別）
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

ワイワイワールドが、大魔法使いワルーモンに征服されてしまった。キミはスーパーロボットリックルとなって、ワルーモンを倒すのが目的だ。

リックルは、ショットという弾で攻撃できる他に、シモンやウパなどの歴代のコナミキャラに変身できる。これらのコナミキャラは、ゲームをはじめる前に3人選べる。そして、ゲーム中に出現するチェンジパネルというアイテムを取れば、60秒間だけ好きなキャラに変身できるぞ。ステージにはゴエモンステージ、ウパステージなどのそれぞれのキャラの得意なステージがあるので、うまく変身を使ってゲームを進めていこう。

主人公は変身ロボットのリックル

アイテムで変身！

チェンジパネルを取って変身だ

ウパは攻撃した敵を雲に変える特殊能力を持つ

ゴエモンはキセルを投げて攻撃するぞ

シモンに変身／ 攻撃する武器はもちろんムチ

どれにしようかな…

変身できるキャラは最初に決める

リックルはショットで攻撃。なみいる敵をけちらしていけ

リックルシューターにのってのシューティングもあるぞ

ボスの空中戦艦。がんばれウパ

いろんなゲームが楽しめる

ステージは全9ワールドで構成されていて、アクションの他にツインビー、グラディウスステージなどのシューティングやパズルもあり、盛りたくさんの内容なのだ。

ゴエモンステージ。おすもうさんが飛ぶ!?

がんばれリックル!!

コントラステージ。本物のコントラよりも敵キャラがちょっとカワイイね

グラディウスも。パワーアップもする

ツインビーステージ。そのまんまだ

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FA

戦闘ヘリで敵の基地を目指すのだ！

FAMICOM

ガンサイト

'91年2月下旬発売予定
コナミ
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

与えられた4つのミッションをクリアするのが目的の3Dシューティングゲーム。

ミッションをクリアするためにはまず、レーダーをたよりに戦闘ヘリで目的の基地まで移動する。ここでは3Dシューティングで、襲ってくる敵兵器を撃ち落としていくのだ。そして基地に着陸が成功すると、パイロットがヘリから降りての白兵戦となる。ここでは一転、ガンシューティングになり、照準を動かして現れる敵兵を撃っていくのだ。これをクリアすると基地内での3D迷路モードとなり、基地内の敵兵と戦いながら目的を達成して、基地から脱出すればミッションクリアだ。

まずは戦闘ヘリで3Dシューティング

敵基地に侵入!!

自らヘリをおりて侵入だ！

敵基地を発見！　戦闘ヘリをうまく基地のヘリポートへ着陸させるのだ

基地の前で待ちかまえていたボスの新型ヘリと対決！　発射口を狙うのだ

捕虜を救出せよ!!

敵の攻撃にもめげずひたすら捕虜を捜せ！

3D迷路を探索。もちろん敵も出るぞ

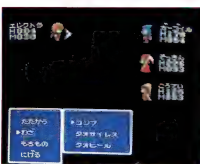
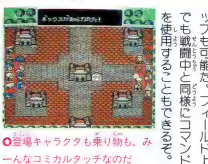
いきなりガンシューティングに。照準を動かして出てくる敵を撃て

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FA

ナディアと仲間たちの冒険活劇！

FAMICOM

ふしぎの海のナディア

'91年2月発売予定
東宝
6500円（消費税別）
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

同名のTVアニメを題材にしたシミュレーション。万能潜水艦ノーチラスとネオアトランティス、そしてその対立に巻き込まれるヒロイン・ナディアたちの戦いを、コミカルに描く、というもの。

ゲームはフィールド画面と戦闘シーンからなっており、戦闘はコマンド入力式となっている。戦闘を重ねれば、登場キャラクタたちのレベルアップも可能だ。フィールド上でも戦闘中と同様にコマンドを使用することもできるぞ。

ノーチラスと共に全50面を戦い抜け！

おなじみナディアたちが総出演するぞ

戦闘シーンはコマンド入力方式

ナディアを動かせ

登場キャラクタも乗り物も、みーんなコミカルタッチなのだ

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FA

西海岸まで大陸横断鉄道を作ろう

FAMICOM

A列車で行こう

発売日未定
ポニーキャニオン
価格未定
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

19世紀頃の大陸横断鉄道を題材にしたリアルタイム・シミュレーションゲーム。

キミは大陸横断鉄道会社の社長になって限られた資金10万ドルを使い、1年以内に西海岸の大統領別荘まで鉄道を引き、無事にA列車を走らせなければならない。

列車を買い、線路を引きつつ駅を建て、客車を運行させて効率よくお金を集めなくちゃ会社はすぐ倒産してしまう。

それに加えて線路のポイント切り換えや資材の運搬なども社長であるキミが指示しなくてはならないんだ。

ポイント切り換えが重要だぞ

まずは駅を建てて人を集めるのだ

線路をのばして、目指せ西海岸！

資金運用は良く考えてからでないと後で破産しても知らないゾ

スピード感満点のシューティング

FAMICOM

テトラスター

発売日未定
ホームデータ
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

業務用ゲームメーカー、ホームデータのファミコン新規参入第1弾ソフトは近未来3Dシューティングゲーム『テトラスター』なのだ。

高層ビルがひしめきあう背景をバックに戦闘機が突っ切っていき、ショットで敵を一掃していくというもの。

『テトラスター』は普通の縦横スクロールシューティングゲームと違い、自分と敵や敵の出す弾との距離を判断してよけなくてはならないぞ。

ステージには大型の敵戦艦が待っていてキミの乗った戦闘機を打ち落とさんと攻撃を仕掛けてくる。

また、自機のパワーアップも見逃せないぞ。

ビルの向こうに無数の敵が…

カコーン！

高性能戦闘機『テトラスター』なのだ

ダンジョンに潜むドラゴンを倒せ

FAMICOM

ドラゴンウォーズ

発売日未定
ケムコ
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

フィールド画面と3Dダンジョンが一緒になったファンタジーRPG『ドラゴンウォーズ』。

ゲーム構成はシンプルで、ダンジョンの奥深くに潜むモンスターを倒しながら経験値をため、悪の化身のドラゴンを倒すのだ。

これがタイトル画面だ。希望に胸ふくらませて、さぁ出発しよう！

不気味なダンジョンの奥深くにはいったい何があるのだろうか

おっと、そとにはモンスターがウジャウジャしているぞ

スーパーロボットたちが大活躍！

GAMEBOY

スーパーロボット大戦

発売日未定
バンプレスト
価格未定
●対戦型
シミュレーション
画面は開発中のものです

懐かしのロボットアニメのヒーローキャラたちを使ったキャンペーン型のシミュレーションゲーム。

キミはガンダムチーム、マジンガーチーム、ゲッターチームから1チームを選ぶことができる。選択されなかったチームのキャラクタは敵陣営のキャラクタとして襲ってくる。交渉次第ではキミのチームに加わることもあるぞ。

また、数々のイベントをクリアして成長したキャラクタを、無差別級対戦として友達のキャラクタと戦わせる事なんてこともできるのだ。

キャラクタたちのパラメーターはヒットポイント、精神値、攻撃値、カリスマ値、素早さ、忠義値、防御値。また武器にも攻撃力、命中率、射程、対空修正、対水修正などのパラメーターと、とても凝った物となっており、戦闘シーンはアニメさながらのバトルを楽しめるのだ。

○マップ画面ではこんな感じで移動してゆくんだ

○この先はいったいどうなっているんだろうか？

○集え、ガンダムチームよ。そして、邪悪な敵を倒すのだ

戦うロボットたち

○お・おれが一番強いに決まって…。しくしく…

○ゲッタートマホークの僕が一番強いとおもうぞぉ

○旧式同士が何をガタガタいってんだよ…俺が一番さ

○旧式は黙ってオレにまかせろってよ

○やっぱり、ニュータイプのぼくが一番だい！

○おっと、その前に武器を選択して準備しなくては…

○マップ画面で敵キャラクタを発見した。攻撃開始！いくぞっ！

レベルアップするぞ

敵キャラクタを倒すことによって、チームのキャラクタは成長するわけだが、チームやロボットの形状によって各種パラメーター値の上がり方がちがうんだ。

また、移動など固定されたパラメーターもある。

○ズゴックとの熱い戦いがはじまろうとしている… そこかぁっ！

ドッカーン

○一難去ってまた一難、今度はさっきの様にはいかなさそうだ

○やった！敵をやっつけた 弱すぎるぜ

悪を倒すため戦え

○自由と平和のため我々は戦いつづける

お城の中にいるミニーを助け出せ！

GAMEBOY

ミッキーマウス2

'91年2月発売予定
ケムコ
3090円（消費税込み）
1人用
アクション
画面は開発中のものです

ミッキーのガールフレンドミニーが、アーバレス城の城主、ホーンドキングにさらわれてしまった。キミはミッキーとなって、城内のどこかにいるホーンドキングを倒して、ミニーを助け出すのだ！
内容は全7ステージのアクションゲーム。1ステージは4つの面で構成されていて、面をクリアするには、各面の中に隠されている8つのかぎを捜しだしてから、出口へ行くのだ。ミッキーはアイテムの弓や爆弾などを使い、防害してくる敵たちを倒していくのだ。また抜ける床、ジャンプする床などの仕掛けもあり、これらに注意しながらゲームを進めていこう。

あのミッキーマウスが帰ってきた！

お城の中はと〜っても広くて迷いそう

アイテム発見

かぎを使ってステージクリアだ

このアーバレス城を探険するのだ

ミニーを助け出せ！

城の中のどこかにミニーはいるぞ！

力の強そうなストロンボリだ

ハゲワシ　かついでる矢で攻撃するのかな

いかにも悪そうな木のゴーストだ

わしらが相手じゃ！

3人の主人公がゴールをめざす！

GAMEBOY

レインボーチップス

'91年3月発売予定
KANEKO
3200円（消費税込み）
対戦型
アクション
画面は開発中のものです

敵キャラクタや障害物を乗り越えながら、ひたすらゴールをめざすのだ！

主人公の1人、レイン姫。姫とはいっても、結構おてんばかも？

レイン姫でーす

キャラクタのかわいいアクション。おちゃめなレイン姫とミュータントのBOW君、そして謎の主人公を加えた3人の中から1人を選び、ひたすらゴールをめざすのが目的。
3人はそれぞれショットと魔法を使うことができる。それぞれ能力に差があるので、気分に応じてキャラを選ぼう。ハシゴを登り、障害物を乗り越えて、ゴールへと突き進もう。初心者でも遊びやすいように、難易度設定もあるぞ！

3人の個性を上手に使いこなそう

3人を使い分けろ

ライフが底をつくとミスになっちゃう

フォースを使って敵を撃退せよ！

GAMEBOY

R-TYPE

'91年2月下旬発売予定
アイレム
価格未定
1人用
シューティング
画面は開発中のものです

業務用から移植の、横スクロール型シューティング。自機のR－9は通常弾の他に、パワーをためて強力な破壊砲を撃つことができる。また、アイテムによってフォースというオプションを装着可能。フォースは無敵なので、自機の前後につけてバリアにしたり、分離して敵に体当たりさせることができるぞ。
さらに、フォースが合体しているときのみ、3種類のレーザーが使用可能になる。これらはフォースの成長に合わせてパワーアップするのだ。巨大なボスも続々登場するぞ。

フォースがあれば弾なんか平気！

敵キャラの強さにあわせて、連射とため撃ちをじょうずに使いわけろ

巨大なボスが出現。弱点をついて攻撃しないと勝てそうにないな…

レーザーは3種類。それぞれ特徴があるので、使いどころが肝心だ

呪いの石板を倒して落としまくれ

GAMEBOY

茶々丸パニック

'91年1月発売予定
ヒューマン
2900円（消費税込み）
4人用アダプタ対応
アクション
画面は開発中のものです

最強の男をめざして冒険を続ける男・茶々丸を主人公にしたアクション。呪いの石板によって氷に閉ざされてしまった南の島を救うのが目的だ。ツルツルすべる地面の上を海に落ちないように移動し、体当たりで石板を海に落とそう。制限時間内に全部の石板を落とせば面クリア。敵にぶつかると、弾かれてしまうぞ。
5面ごとに、ボーナスゲームがある。タイミングを見計らってダッシュし、目標地点に止まれば成功。また、10面おきにボスキャラとの対決が待っている。ここではボスにガンガンぶつかって、ダメージを与えていくのだ。

俺が茶々丸だ！

地面の上は凍っていてツルツルすべる

主人公の茶々丸は、現在ダイエット中

落ちる～！

ボタン連打で這い上がれっ！

勢いよく体当たりして、石板を落とそう

どんどん落とせ!!

制限時間内に全部の石板を落としてしまえば面クリアだ！

石板を落とすとアイテムが出ることも

敵キャラにぶつかると弾かれてしまう

11月30日から12月13日までに出るゲーム

あみだで決まる ウチのが1ばん

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

ルール説明
1～50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をする、というシステムです。

40spc スーパーファミコン ボンバザル
カセット アクションパズル
12月1日発売予定 ケムコ 6500円(込)

爆破、パズルゲームだ
師走はボンバザル&ネコジャラだ!(成瀬)

No20で特集

34spc ファミコン 大迷路
カセット アクションパズル
11月30日発売予定 エポック社 5800円(別)

宝を探し脱出!
本日晴れて発売ナリ。(ホリえもん)

No23 P52で特集

52spc ファミコン TIMES OF LORE
カセット ロールプレイング
12月7日発売予定 東宝 5300円(別)

海外RPGだ!
マニア向け本格的RPG登場。(三原)

今号P36で特集

67spc ファミコン 西遊記ワールドII
カセット アクション
12月7日発売予定 ジャレコ 5600円(別)

玉を取り戻せ!
魔羅を倒せ!悟空!!(空飛浅子)

No22 P26で特集

93spc ファミコン トップマネジメント
カセット シミュレーション
12月12日発売予定 光栄 9800円(別)

業界のトップに会社を導け!
このゲームは、プレイヤーがコンピューター会社の社長になって実際の経営を行っていくという、とてもダイナミックなゲームです。各部門に適切な指示を出しながら業界No1を目指して下さい。「よっ!社長、日本一!!」(高)

No23 P32で特集

40spc ファミコン テクモボウル
カセット アメリカンフットボール
11月30日発売予定 テクモ 6900円(別)

スクラムを組め
READY!SET HAT!!(名人)

No22 P34で特集

49spc ファミコン T.M.N.T
カセット アクション
12月7日発売予定 コナミ 7000円(別)

亀忍者が大活躍
カメだと思ってバカにするなよ。(S)

今号P28で攻略

67spc ファミコン ベストプレープロ野球'90
カセット 野球シミュレーション
12月13日発売予定 アスキー 6800円(別)

日本シリーズだ
実在選手のデータで遊んでね。(小)

No23 P30で特集

33spc ファミコン RUSH UP
カセット ボクシング
12月7日発売予定 ビスコ 6800円(別)

世界を目指せ!
4階級制覇を目指せ!(倉持)

今号P44で特集

44spc ファミコン 千代の富士の大銀杏
カセット 相撲
12月7日発売予定 フェイス 5800円(別)

目指せ、横綱!
どすこい!どすこ〜い!!(だあくん)

No22 P36で特集

65spc ファミコン ワールドカップサッカー
カセット サッカー
12月7日発売予定 テクモ 5800円(別)

キックを決めろ
2人プレーは楽しいぞ。(ゆきだるま)

No23 P42で特集

89spc ファミコン パロディウスだ!
カセット シューティング
11月30日発売予定 コナミ 5800円(別)

コナミのお笑いシューティング
今日はあのFC版パロディウスの発売日なのです。Mr.パロディウスことタコや、ツインビー、ビックバイパー、ペン太郎が大さわぎなのだ。ギャグまんさいのオチャラケシューティングゲーム買って下さいネ!!(早坂PON)

今号P20で攻略

29spc ゲームボーイ 石道
パズル
12月7日発売予定 ヒロ 500円(込)

キミもハマろう
あの石道が書き換えて登場。(タケイ)

今号P46で特集

44spc ファミコン ぎゅわんぶらあ自己中心派2
カセット 麻雀
12月7日発売予定 アスミック 6500円(別)

楽しいタコ麻雀
前作とくらべて遊ぼう。(ツモ大西)

No23 P44で特集

64spc ファミコン パジャマヒーロー
カセット アクション
12月7日発売予定 カプコン 6200円(別)

いざ!夢の中へ
夢の国の不思議な冒険が始まる(ひ)

No17付録で特集

超新作ゲーム先取り大作戦

ゲームボーイ 24 SPC バブルボブル
1人用 アクション
12月7日発売予定 タイトー 価格未定

敵をアワでとじこめて体当りだ!!
泡・アワ・あわのゲーム。（川島）

○No23付録で紹介

ゲームボーイ 49 SPC 鬼忍降魔録〜ONI
1人用 ロールプレイング
12月8日発売予定 バンプレスト 3800円(込)

天地丸、妖怪退治の旅に出発だ!!
おに、鬼、隠忍だ。（やまちゃん）

○No21 P48で特集

ゲームボーイ 64 SPC ちびまる子ちゃん
対戦型 ロールプレイング
12月7日発売予定 タカラ 3400円(込)

ぜいたくをやめてお金を貯めよう
ズバリ！ おもしろいでしょ〜っ!!（板垣）

○No.19付録で特集

ゲームボーイ 96 SPC GO! GO! TANK
対戦型 アクション
11月30日発売予定 コピアシステム 3400円(込)

ブロックを動かして道を開け！
今までにないゲームです。なにしろ、タンクをゴールに運ぶため、プレイヤーが飛行機でブロックを積み上げていかなくてはならないんですから。2台のコンビネーションと飛行機の浮遊感をぜひ楽しんで下さい。

○No19 P140で紹介

ゲームボーイ 21 SPC ドラゴンテール
対戦型 アクション
12月13日発売予定 アイマックス 3500円(込)

クイをうまく使って迷路を脱出しろ
50面を頭と技でクリア。（河野）

○No23付録で紹介

ゲームボーイ 32 SPC NAVY BLUE '90
対戦型 シミュレーション
12月7日発売予定 ユース 3500円(込)

敵艦発見！魚雷発射用意…射て!!
海戦のシミュレーション。（吉田）

○No23付録で紹介

ゲームボーイ 62 SPC スコットランドヤード
対戦型 シミュレーション
12月7日発売予定 東映動画 3500円(込)

刑事と怪盗、勝つのはどっちだ？
怪盗Xを追いつめろ!! 敏腕刑事たちが追跡開始だ。（S・I）

○No23付録で紹介

ゲームボーイ 17 SPC ペインターモモピー
対戦型 アクション
12月7日発売予定 シグマ商事 3300円(込)

お城の床の色を塗りかえちゃえ！
モモピー人気爆発。新発売。（ス）

○No23付録で紹介

ゲームボーイ 30 SPC キャテラックII
対戦型 アクションパズル
11月30日発売予定 ヘクト 3300円(込)

ポーカーの役を作ってカードを消せ
バニーちゃんが、沢山出るよ。（O）

○No23付録で紹介

ゲームボーイ 83 SPC ヘッド・オン
対戦型 アクション
12月7日発売予定 テクモ 3300円(込)

ドットをすべて消していくのだ
ぐ〜るぐ〜るぐるぐるぐ〜るぐる、ぐぐ〜るぐるぐる、へ、ヘッドオンだ〜あ〜い。回り回ってテクモのゲームボーイソフト第1弾ついに登場。買えよなっ！（木）

○No.23付録にて紹介

ゲームボーイ 57 SPC 熱血硬派くにおくん
対戦型 アクション
12月7日発売予定 テクノスジャパン 3500円(込)

熱血硬派くにおとはオレの事だ
ずばり一言。「買え！」（A）

○No23付録で紹介

ゲームボーイ 12 SPC ころダイス
対戦型 アクションパズル
12月7日発売予定 キングレコード 3300円(込)

サイコロを使ったパズルゲーム
とにかくやってみて！（オ娯郎）

○No23付録で紹介

ゲームボーイ 29 SPC スパルタンX
対戦型 アクション
12月11日発売予定 アイレム 3500円(込)

得意のカンフーでモーガンを倒せ！
なんだかとってもいい感じ。（E）

○No23付録で紹介

超新作究極の先取り

〈スーパーファミコン〉
●セタから『将棋（仮称）』が発売予定。将棋ゲームでは定評のあるメーカーだけに期待しよう。

〈ファミコン〉
●任天堂から『ファイアーエムブレム外伝』が発売予定だ。
●テクノスジャパンから『ダウンタウンスペシャル♡』というアクションが発売予定だ。
●シグマ商事から『ファジカルファイター』が4月に発売予定だ。

〈ゲームボーイ〉
●任天堂から『GBウォーズ』というシミュレーションが4月1日に発売予定だ。
●テクノスジャパンから『熱血高校サッカー部ワールドカップ編』が発売予定だ。
●エピック・ソニーレコードから『ロボコップ』が発売予定だ。
●アイ・ジー・エスから『相撲ファイター（仮称）』が発売予定だ。

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別)消費税別　(込)消費税込み

12月

FAMI COM

- 14日 ●メタルフレーム・サイバスター ★ジャレコ♣5900円（別）
- 14日 ●忍者クルセイダーズ ★サミー工業♣5500円（別）
- 14日 ●暴れん坊天狗 ★メルダック♣6500円（別）
- 15日 ●必殺仕事人 ★バンプレスト♣7600円（別）
- 19日 ●ジャンピン・キッド ★アスミック♣5800円（別）
- 20日 ●バトルスタジアム ★アイ・ジー・エス♣6800円（別）
- 21日 ●ファミスタ'91 ★ナムコ♣4900円（別）
- 21日 ●地獄 極楽丸 ★パック・イン・ビデオ♣6200円（別）
- 21日 ●バーズテイル ★ポニーキャニオン♣6800円（別）
- 21日 ●NEWゴーストバスターズ2 ★HAL研究所♣5800円（別）
- 21日 ●ゾイド黙示録 ★トミー♣6700円（別）
- 21日 ●ソードマスター ★アテナ♣5900円（別）
- 21日 ●大怪獣デブラス ★データイースト♣6500円（別）
- 22日 ●SDガンダム3 ★バンダイ♣6800円（別）
- 22日 ●ムサシの冒険 ★シグマ商事♣6500円（別）
- 25日 ●ドラドラドラ ★ナツメ♣5800円（別）
- 29日 ●爆笑／愛の劇場 ★ココナッツジャパン♣7300円（別）
- 下旬 ●アドベンチャーズ オブ ロロ2 ★HAL研究所♣5900円（別）
- 7日 ♥石道 ★ヒロ♣500円（込）
- 7日 ●パジャマヒーロー ★カプコン♣6200円（別）
- 7日 ●ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ★アスミック♣6500円（別）
- 7日 ●TIMES OF LORE ★東宝♣5300円（別）
- 7日 ●ワールドカップサッカー ★テクモ♣5800円（別）
- 7日 ●RUSH UP ★ビスコ♣6800円（別）
- 7日 ●西遊記ワールドII ★ジャレコ♣5600円（別）
- 7日 ●T.M.N.T. ★コナミ♣7000円（別）
- 7日 ●千代の富士の大銀杏 ★フェイス♣5800円（別）
- 12日 ●トップマネジメント ★光栄♣9800円（別）
- 13日 ●ベストプレープロ野球'90 ★アスキー♣6800円（別）

14日(金) ファミコン通信 Magazine 1991 No.1 発売日

- 14日 ●ワギャンランド2 ★ナムコ♣5800円（別）
- 14日 ●グレムリン2 ★サン電子♣6500円（別）
- 14日 ●パーマン ★アイレム♣5500円（別）
- 14日 ●クラックス ★ハドソン♣5800円（別）
- 14日 ●まじかるどろぴー ★ビック東海♣6000円（別）

GAME BOY

- 14日 ●クラックス ★ハドソン♣3500円（込）
- 14日 ●銀河 ★ホット・ビィ♣3500円（込）
- 18日 ●ゴジラくん ★東宝♣3500円（込）
- 21日 ●ハテナ?の大冒険 ★カプコン♣3500円（込）
- 21日 ●グレムリン2 ★サン電子♣3400円（込）
- 21日 ●バトルユニットZEOTH ★ジャレコ♣3400円（込）
- 21日 ●詰碁パラダイス ★ポニーキャニオン♣3400円（込）
- 21日 ●バブルゴースト ★ポニーキャニオン販売♣3090円（込）
- 22日 ●飛龍の拳外伝 ★カルチャーブレーン♣3500円（込）
- 22日 ●モンスターメーカー ★ソフエル♣3500円（込）
- 30日 ●バトル・ブル ★セタ♣3500円（込）
- 31日 ●ドルアーガの塔 ★エンジェル♣3980円（込）
- 未定 ●プリプリ ★サン電子♣3300円（込）
- 未定 ●ポン太とヒナ子の珍道中 ★ナグザット♣3500円（込）
- 7日 ●ちびまる子ちゃん ★タカラ♣3400円（込）
- 7日 ●ころダイス ★キングレコード♣3300円（込）
- 7日 ●スコットランドヤード ★東映動画♣3500円（込）
- 7日 ●ペインターモモピー ★シグマ商事♣3300円（込）
- 7日 ●熱血硬派くにおくん ★テクノスジャパン♣3500円（込）
- 7日 ●バブルボブル ★タイトー♣未定
- 7日 ●NAVYBLUE'90 ★ユース♣3500円（込）
- 7日 ●鬼忍降魔録～ONI ★バンプレスト♣3800円（込）
- 11日 ●スパルタンX ★アイレム♣3500円（込）
- 13日 ●ドラゴンテール ★アイマックス♣3500円（込）
- 14日 ●Sa・Ga2 ★スクウェア♣4800円（込）
- 14日 ●怒りの要塞 ★ジャレコ♣3500円（込）
- 14日 ●ポケットスタジアム ★アトラス♣3300円（込）
- 14日 ●ネコジャラ物語 ★ケムコ♣3300円（込）

SUPER FAMI COM

- 21日 ●パイロットウイングス ★任天堂♣8000円（込）
- 21日 ●グラディウスIII ★コナミ♣7800円（込）
- 21日 ●ファイナルファイト ★カプコン♣8500円（別）
- 1日 ●ボンバザル ★ケムコ♣6500円（込）
- 16日 ●ポピュラス ★イマジニア♣8800円（別）
- 16日 ●アクトレイザー ★エニックス♣8000円（別）

BOOK

26日(水) PC Engine FAN '91年2月号発売日

8日(土) ゲームボーイ '91年1月号発売日

11月

FAMI COM

- 30日 ●テクモボウル ★テクモ♣6900円（別）
- 30日 ●パロディウスだ／ ★コナミ♣5800円（別）
- 30日 ●大迷路 ★エポック社♣5800円（別）

GAME BOY

- 30日 ●キャデラックII ★ヘクト♣3300円（込）
- 30日 ●GO／GO／TANK ★コピアシステム♣3400円（込）

BOOK

30日金 PC Engine FAN '91年1月号発売日

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM

- ●あるでん・らるでん ★タイトー ●アルマジロ ★アイ・ジー・エス
- ●井手洋介名人の実戦麻雀II ★カプコン
- ●オフザーケン ★徳間書店 ●おぼっちゃまくん ★テクモ
- ●株式道場パートII ★ヘクト ●恐竜伝説 ★HAL研究所
- ●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
- ●幻獣創世紀 ★日本物産 ●コンバットゾーン ★BPS
- ●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
- ●GTコネクション ★ナツメ ●トリトーン・ブラッディ ★ザイン・ソフト
- ●ジャングル大帝 ★タイトー ●ジャストブリード ★エニックス
- ●重力装甲メタルストーム ★アイレム ●シャドウブレイン ★ポニーキャニオン
- ●白い魔 ★インダクションプロデュース ●神界 ★東映動画
- ♥ソロモンの鍵 ★テクモ ●大航海時代 ★光栄
- ■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト ●百の世界の物語 ★アスク講談社
- ●帝都大戦 ★ポニーキャニオン ●バトルボール ★アスミック
- ●パズニック ★タイトー ●爆笑!人生劇場2 ★タイトー
- ●ファミコンジャンプII（仮称） ★バンダイ
- ■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
- ●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト
- ●ミニパット ★ビクター音楽産業
- ●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
- ●役満天国 ★任天堂 ●ランベール ★光栄
- ●ルーンマスター ★バンダイ ●すごろクエスト ★テクノスジャパン
- ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト ●ロービー（仮称） ★ビック東海
- ●A列車で行こう ★ポニーキャニオン
- ●究極ハリキリスタジアムIII ★タイトー
- ●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム
- ●おたくの星座 ★M&M ●大いなる宗 ★ヘクト
- ●テトラスター ★ホームデータ ●ファイアーエムブレム外伝 ♣任天堂
- ●ダウンタウンスペシャル♡ ★テクノスジャパン
- ●バトルボール ★アスミック ●ドラゴンウォーズ ★ケムコ
- ●ツインイーグル（仮称） ★ビスコ ●ウエスタンキッズ（仮称） ★ビスコ

GAME BOY

- ●アスミッくんワールド2 ★アスミック
- ●アレサII ★やのまん ●ロボコップ ★エピック・ソニーレコード
- ●ウルティマ外伝I（仮称） ★ポニーキャニオン
- ●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト ●キッチンパニック ★ココナッツジャパン
- ●スーパーロボット大戦 ★バンプレスト ●元祖ヤンチャ丸 ★アイレム
- ●相撲ファイター ★アイマックス
- ●セレクション2 ★ナムコ ●ドラゴンズレアー ★エピックソニーレコード
- ●スーパー桃太郎電鉄 ★ハドソン
- ●ダンジョンランド ★エニックス ●鉄道王II ★デービーソフト
- ●TWIN ★アテナ ●フワフワランド（仮称） ★任天堂
- ●バトルシティー ★ナムコ ●天神怪戦2 ★メルダック
- ●ファミリー・ジョッキー ★ナムコ
- ●マジックエクリプス ★コピアシステム
- ●ミニパット ★ビクター音楽産業 ●メガリット ★アスミック
- ●LOST CITY ★ゲーム通信社 ●ハットリス ★BPS
- ●ジェムジェム ★ビック東海 ●バトルギュース ★アイ・シー・エス
- ●パロディウス（仮称） ★コナミ ●Mr.珍の食道天国 ★セタ

SUPER FAMICOM

- ●エリア'88 ★カプコン
- ●将棋（仮称） ★セタ
- ●ジェリービーン ★エピック・ソニーレコード
- ●新・ゼルダの伝説 ★任天堂 ●シムシティー ★任天堂
- ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン
- ●スーパープロフェッショナルベースボール（仮称） ★ジャレコ
- ●スーパーR-TYPE（仮称） ★アイレム
- ●ドラゴンクエストV ★エニックス
- ●ダライアスIIスペシャル（仮称） ★タイトー
- ●ダンジョンマスター ★ビクター音楽産業 ●超魔界村 ★カプコン
- ●ファイナルファンタジーV ★スクウェア
- ●飛龍の拳IV ★カルチャーブレーン ●ボッパーズ（仮称） ★サン電子
- ●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス

1991年2月以降

FAMICOM

発売日	タイトル	メーカー・価格
2月上旬	●グランドマスター	★バリエ♣6500円（別）
2月15日	●マックス・ウォリアー	★バップ♣5800円（別）
2月中旬	●ガンサイト	★コナミ♣未定
2月下旬	●双截龍III	★テクノスジャパン♣6200円（別）
2月未定	●ダークロード	★データイースト♣6800円（別）
2月未定	●スーパーチャイニーズ3	★カルチャーブレーン♣6300円（別）
2月未定	●いただきストリート	★アスキー♣6800円（別）
2月未定	●AD&Dプール オブ レイディアンス	★ポニーキャニオン♣9800円（別）
2月未定	●AD&Dヒルズファー	★ポニーキャニオン♣7800円（別）
2月未定	●パラソルヘンベえ	★エポック社♣6500円（別）
2月未定	●ふしぎの海のナディア	★東宝♣6500円（別）
2月未定	●紫禁城	★東映動画♣未定
2月未定	●チャンピオンシップボウリング	★アテナ♣未定
3月15日	●ベースボールファイター	★バップ♣7800円（別）
3月中旬	●ラグランジュポイント	★コナミ♣未定
3月下旬	●ZARK LEGEND	★J&U♣6900円（別）
3月未定	●天地を喰らうII	★カプコン♣8500円（別）
3月未定	●オーバーホライゾン	★ホット・ビィ♣6800円（別）
3月未定	●シードック（仮称）	★ビック東海♣未定
3月未定	●スペースオペラ	★ソフトウェア工業♣未定
3月未定	●パラメデスII	★ホット・ビィ♣未定
3月未定	●メタルマックス	★データイースト♣7800円（別）
3月未定	●NYニャンキーズ	★アトラス♣6200円（別）
4月未定	●カオスワールド（仮称）	★ナツメ♣未定
4月未定	●ファジカルファイター	★シグマ商事♣未定

GAME BOY

発売日	タイトル	メーカー・価格
2月8日	●鬼ヶ島パチンコ店	★ココナッツジャパン♣3500円（込）
2月上旬	●CAVE NOIRE	★コナミ♣3500円（込）
2月中旬	●三毛猫ホームズの騎士道	★アスク講談社♣3500円（込）
2月下旬	●R-TYPE	★アイレム♣未定
2月未定	●ウィザードリィ・外伝I	★アスキー♣4635円（込）
2月未定	●バーガータイムデラックス	★データイースト♣3300円（込）
2月未定	●ミッキーマウス2	★ケムコ♣3090円（込）
2月未定	●怒りの要塞	★ジャレコ♣未定
2月未定	●トリックル	★メテム♣3300円
3月1日	●ファーステスト・ラップ	★バップ♣3300円（込）
3月8日	●スーパー桃太郎電鉄	★ハドソン♣4500円（込）
3月未定	●ジャングルウォーズ	★ポニーキャニオン♣4000円（込）
3月未定	●フリートコマンダーVS.	★アスキー♣4635円（込）
3月未定	●ラブルセイバー	★キングレコード♣未定
3月未定	●レジェンド	★クエスト♣未定
3月未定	●レインボーチップス	★KANEKO♣3200円（込）
3月未定	●ファミリーホッケー	★アテナ♣未定
4月1日	●GBウォーズ	★任天堂♣2600円（込）
4月19日	●熱血高校サッカー部 ワールドカップサッカー編	★テクノスジャパン♣未定
4月未定	●ソロモンズ倶楽部	★テクモ♣未定
4月未定	●ラッキーモンキー（仮称）	★ナツメ♣未定

SUPER FAMICOM

発売日	タイトル	メーカー・価格
2月未定	●ガデュリン	★セタ♣8800円（込）
2月未定	●ジャンボ尾崎のホールインワン	★HAL研究所♣8900円（込）
3月未定	●遥かなるオーガスタ	★T&Eソフト♣9700円（別）
3月未定	●BIG RUN	★ジャレコ♣未定
4月未定	●ウルトラマン	★バンダイ♣未定

1991年1月

FAMICOM

発売日	タイトル	メーカー・価格
4日	●じゅうべえくえすと	★ナムコ♣7800円（別）
5日	●ワイワイワールド2	★コナミ♣6500円（別）
上旬	●ペーパーボーイ	★アルトロン♣5500円（別）

11日（金）ファミコン通信 Magazine 1991 No.2 発売日

発売日	タイトル	メーカー・価格
25日	●ジャッキーチェン	★ハドソン♣5800円（別）
25日	●ゴルフ グランドスラム	★ヘクト♣5500円（別）
下旬	●虹のシルクロード	★ビクター音楽産業♣7500円（別）
下旬	●夢ペンギン物語	★コナミ♣未定
未定	●オーバーホライゾン	★ホット・ビィ♣6800円（別）
未定	●AD&Dヒーローオブランス	★ポニーキャニオン♣6800円（別）

GAME BOY

発売日	タイトル	メーカー・価格
8日	●コントラ	★コナミ♣3500円（込）
上旬	●チェイスH.Q.	★タイトー♣未定
中旬	●F-1スピリット	★コナミ♣3500円（込）
中旬	●突撃 ばれいしょんず	★アトラス♣3300円（込）
下旬	●戦国忍者くん	★UPL♣3500円（込）
下旬	●FINAL REVERSE	★東映動画♣3400円（込）
未定	●ライサンダー	★日本物産♣3600円（込）
未定	●茶々丸パニック	★ヒューマン♣2900円（込）

SUPER FAMICOM

発売日	タイトル	メーカー・価格
上旬	●SDザ・グレイトバトル	★バンプレスト♣8200円（別）

BOOK

8日（火）メガドライブFAN '91年2月号発売日

30日（水）PC Engine FAN '91年3月号発売日

ボクらのヒーロー登場!

パーマン1号

ボクらのヒーローパーマンが
ファミコンソフトになってやってきた!!
悪のマッド博士から
バードマンの円盤を取り返すんだ!

パーマンが活躍するソフト

ファミコン用ソフト　12月14日発売予定!!
予価 5,500円(税別)

4人(にん)の

みなぎる正義。あふれる勇気!

トンマくん

トンマ、君を待っていた!!
たまらなく愉快、それでいてパワフル!
今ファンタジックセンセーション。
それいけトンマ、〝めざすは前人未島なり〟

トンマくんが活躍するソフト

レジェンド オブ ヒーロー トンマ

TM

2月下旬発売予定!!
予価 7,000円(税別)

アイレムファンクラブ会員募集中。
詳しくは06-534-1060、もしくはお近くのテレホンサービスまで。

Magazine 1990 NO.24 12月14日号

平成2年12月14日発行 第6巻第24号（通巻117号） 第3種郵便物認可

発行人 栃窪宏男 編集人 山森尚

発売 株式会社徳間書店 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社

〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03（459）1700（代）

特別定価390円（本体379円）

雑誌 27712—12/14 ©Tokumashoten Intermedia 1990 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan